平成3年5月10日発行(隔週金曜日発行)第7巻第9号(通巻126号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

空前絶後の超ウルトラ特大号

780 YEN

NO. 9 1991 5月10日号

●スーパーファミコン完全速報!
がんばれゴエモン

●ファミコン4大新作
攻略 ラグランジュポイント
テトラスター/ボンバーマンII
囲碁指南'91

●ゲームボーイ3大特集
攻略 リトルマスター
プロ野球スタジアム'91/SDコマンドガンダムGARMS



380ページ別冊付録

●'91年度完全改訂版・全アイテムをあますとこなく完全収録!
ファミコンROMカセット オールカタログ'91

●全展示作品と各メーカーブースイベント全てがわかる完全豪華版!
超新作スペシャル!
第3回初心会展示ゲームオールレポート

62ページとじこみ付録 + 賞品総額400万円 ファミマガスタンプラリー

Nintendo®
スーパーファミコン®

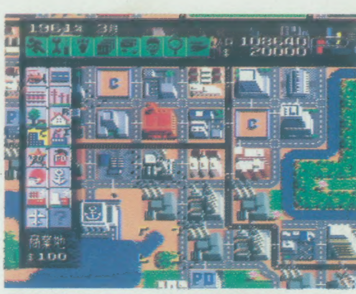
SUPER Famicom®



求ム、市長。学歴、経験問ワズ。

シムシティーは、1989年にパソコンソフトとして発売され、その年の数多くのソフトウェア賞を受賞し、現在もなお、各種パソコンでヒット中の、リアルタイム・シミュレーションゲームです。プレイヤーは、無人の土地に街をつくり、自らが市長となって、住民の不平不満に耳を傾けつつ産業・交通・治安・公害・災害など、多くの面に目を向けて、街を発展させなくてはなりません。今回、スーパーファミコン版として、任天堂が新たにアレンジし、よりおもしろくなったシムシティーで、あなたも"箱庭造り"にチャレンジしてみてはいかがでしょうか。

都市育成シミュレーション『シムシティー®』4月26日発売予定



SHVC-SC (バッテリーバックアップ機能付き)
税込価格 8,000円
(税抜価格 7,767円)

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)3254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

ファミリーコンピュータMagazine 1991 NO.9 5月10日号
平成3年5月10日発行 第7巻第9号(通巻126号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価780円(本体757円)
雑誌 27712-5/10 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年5月10日発行(隔週金曜日発行)第7巻第9号(通巻126号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

空前絶後の超ウルトラ特大号

780 YEN

NO. 9 1991 5月10日号

●スーパーファミコン完全速報!
がんばれゴエモン

●ファミコン4大新作
攻略 ラグランジュポイント
テトラスター/ボンバーマンII
囲碁指南'91

●ゲームボーイ3大特集
攻略 リトルマスター
プロ野球スタジアム'91/SDコマンドガンダムGARMS



380ページ別冊付録

●'91年度完全改訂版・全アイテムをあますとこなく完全収録!
ファミコンROMカセット オールカタログ'91

●全展示作品と各メーカーブースイベント全てがわかる完全豪華版!
超新作スペシャル!
第3回初心会展示ゲームオールレポート

62ページとじこみ付録 + 賞品総額400万円 ファミマガスタンプラリー

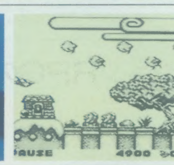

Nintendo GAME BOY
桜の季節にお手元に！
見るだス！天下無双の二刀流‼
ムサシはついに旅立った。ジパング国一の武芸者めざして。
ステージは全部で7つ。武者修行編とエドトピア編の二つに分かれており、各ステージには手強い奴らが潜んでいる。かといって、周りが全部敵ではない。タクアンも、ボクデン師匠も、オツルちゃんも、みんなどこかで見守っている。途中で出会ったコジローと共に、目指すは武芸大会ナンバーワン！
しかし、この修行の旅、腕力だけでは進めない。行く手を遮るブロックを、力任せに動かすと……。
時として頭も必要なアクションゲームなのだ。
200文
ムサシ ぶきー
380文
150文
ベンケイけんざん・・
こぞう。そのかたな。
おいていってもらおう・
©MIND・スタジオぴえろ・NTV
©YUTAKA 1991
株式会社ユタカ
東京都台東区駒形1-4-8バンダイ第5ビル2階〒111 TEL.03-3847-5177
yutaka

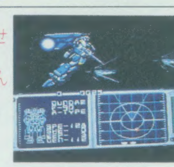

ゲームボーイ専用カートリッジ
アクションゲーム
からくり剣豪伝
ムサシロード
4月27日発売予定
いくぞ！ものほし竿のツバメ返し!!
¥3,500(予)[税込み]
GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ
1M
ここは、ジパングこくミヤモトむら。のどかなやまぐにである そんな、ミヤモトむらにも、さわぎのもとはある・・
おしょう。オツルさん！
おいら。ジパングいちのけんしになるため。ぶげいせんきめざすだス！
いやー、すっかり待たせちまっただスな。おいらのゲームボーイソフトがいよいよ発売されるだス。みんなと会えるのを、おいらとコジローは首を長くして待ってるだスよ。
このおまもりさえあれば、
ハンゾウがきてもへいきです
待たせて登場ムサシロード！
ゲームボーイは任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　＜編集＞●スタッフ／〔東京〕石塚宏治・風間尚仁・黒井敏典・島田政幸・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根文詞・根岸学・福嶋章和・福永寿・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・伊東峰・岩井浩之・岡本朋之・小澤繁夫・片桐直樹・川口恭成・鬼頭弥生・首藤和仁・新谷栄里子・菅間紀夫・高岡昌己・根本強志・広井伸也・藤平吉和・松本智春・三嶋弘二・村田学・森博史・山本浩司・吉野仁史　〔仙台〕石垣健二・岩井敏明・岩田一人・加藤潤一郎・草薙浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・高橋祐子・福島純一・藤田真広　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・土田和生　〔仙台〕高橋和子　＜デザイン＞●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔仙台〕鈴木徳房　●アシスタント／〔仙台〕伊藤正明　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブプレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・福田克徳・松尾康男・柳沼健・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／有限会社アートデザイン・株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブプレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦







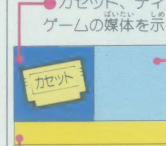


ゲーム別さくいん

※4月30日から5月2日まで編集部はお休みです。

スペック表のみかた

●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。



●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS もくじ

1991 5月10日号 9

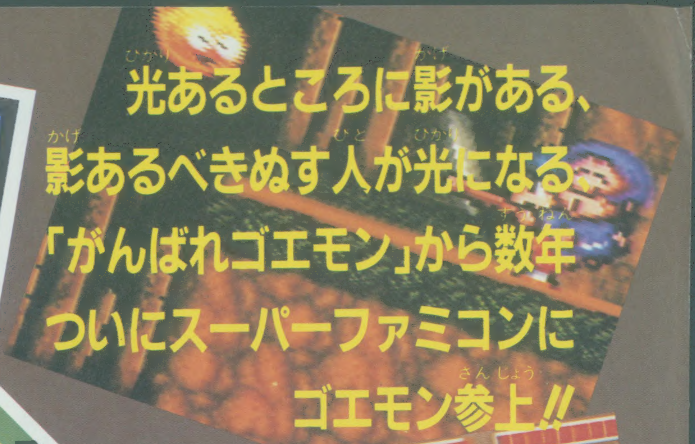
ファミリーコンピュータMagazine

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

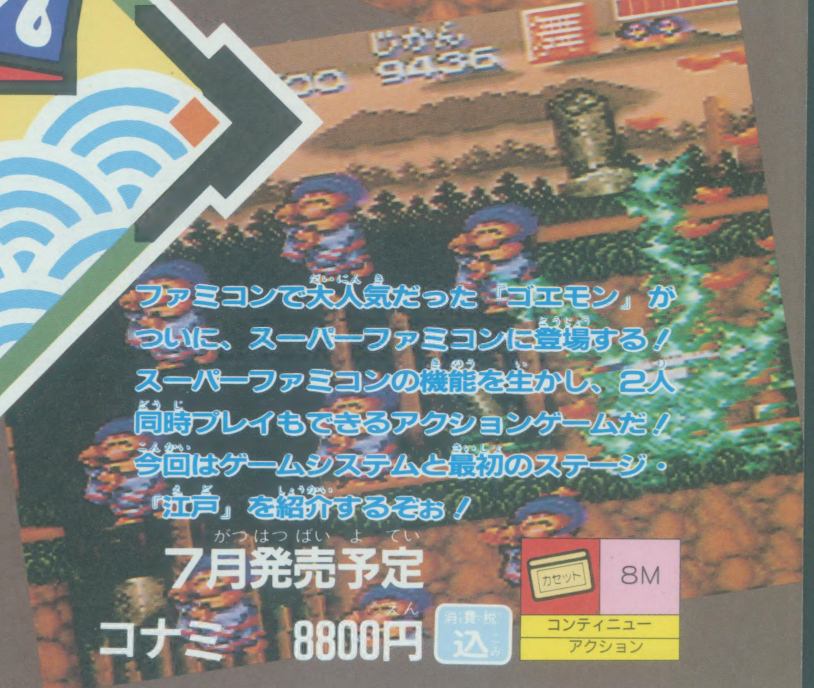


がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻(ゆきひめきゅうしゅつえまき)™



光あるところに影がある、
影あるべきぬす人が光になる、
「がんばれゴエモン」から数年
ついにスーパーファミコンに
ゴエモン参上!!





ファミコンで大人気だった「ゴエモン」が
ついに、スーパーファミコンに登場する！
スーパーファミコンの機能を生かし、2人
同時プレイもできるアクションゲームだ！
今回はゲームシステムと最初のステージ・
「江戸」を紹介するぞぉ！

7月発売予定
コナミ　8800円 消費税込

カセット 8M
コンティニュー
アクション

待ってました！と、ついにゴエモン&エビス丸参上!!

シリーズ第1弾『がんばれゴエモン！からくり道中』が発売されてから5年、前作はRPGだったけど、最新作の『がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～』は1作目と同様、アクションゲーム。

ひょんなことから、大江戸城で起こった"ゆき姫様失踪事件"に巻きこまれてしまうゴエモンとエビス丸が大活躍するというストーリーなのだ。

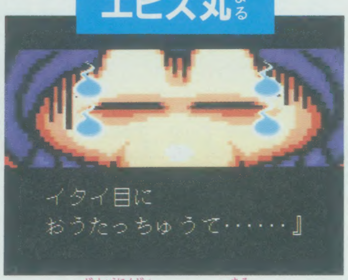
まずは、オープニングデモの名場面?を見てみよう！

ゴエモン



俺様が正義の盗人、ゴエモンでぇい！

エビス丸



わてが自称忍者のエビス丸でござる！

いくぜっ!!



ここは、平成ほど平和じゃないけど、平和な江戸のはずれ町！



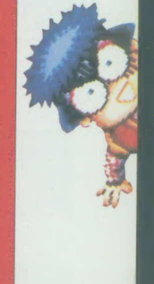
「化けもの寺に出てくる女幽霊が美人だって町の噂になってます」



「ちょっかいを出そうとした奴が逆にえらい目にあったそうで…」



「幽霊のぶんざいで…ことと次第によっては許しちゃおけねぇ！」



基本操作もいたってカンタン!! だれでもスグ楽しめる

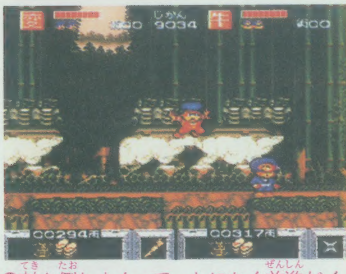
通常画面は基本的に、斜め上から見た町のシーン、真横から見たアクションシーンの2種類から成っている。
町のシーンは民家や店などがあって、自由に出入りすることができるのだ。ちなみに、民家や店に入ると会話シーンになる。いろいろな種類の店があるから、それを見て回るだけでも楽しいぞ！
アクションシーンは何らかの形で『闘う』という目的が発生するので、それらの難関を乗りこえなくちゃならない。つまり、アクションゲームで遊びながらもストーリーを楽しむことができるんだ。もちろん、デカキャラも出現してゲームを盛り上げちゃうぞ！

斜め上視点



⇧お金を集めてパワーアップするのだ！

真横視点



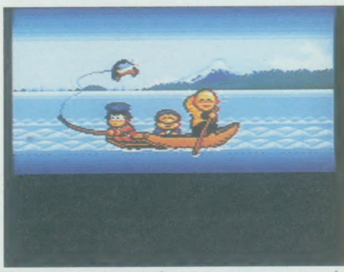
⇧敵を倒しまくって、とにかく前進だ！

会話シーン



⇧斜め上視点の時、家の中に入ると…

アニメシーン



⇧ステージクリアするとアニメシーン！

画面のみかた

複雑にみえるかもしれないけど、そんなことは無いのだ。いたって簡単！ プレイヤーのステータス表示は画面の上下に示されている。たくさんのアイテムを利用したいね！

●ライフゲージ
この数値がなくなってしまうと、残り人数が減少してしまう

●残り人数
現在のゴエモン、またはエビス丸の残り人数が表示される

●特殊攻撃使用回数
特殊攻撃（術）が現時点で何回使うことができるか回数を表示する

●特殊攻撃の表示
特殊攻撃をセットすると、何をセットしているのか表示されるのだ！



●じかん
プレイヤーに残された時間。時間内に問題を解決するのだ！

●使用武器
プレイヤーが現在使用している武器を表示してくれる

●所持金
プレイヤーが現在所持している金額。小判を投げると減ってしまう

●所持アイテム
お店などで買ったりしたアイテム類が5種類まで表示される

操作の方法

基本的には十字ボタンでプレイヤーを操作して、A、Yボタンで通常攻撃、Xボタンで術攻撃、Bボタンでジャンプといった感じ。難しいことはないので、初心者でも安心。

●移動
基本的にプレイヤーは8方向移動。アクション画面では、下を押すと伏せることができるぞ！

●攻撃方法の切り替え
かんしゃく玉や小判を使用する時に、このボタンで攻撃方法を切り替えることができるのだ！

●SHOTボタン2
アクションシーンで術を使う時の攻撃ボタン。術の途中でキャンセルも可



●アイテム表示
プレイヤーが持っているアイテム、貯金を表示してくれる。ゲームを一時停止させるぞ！

●ジャンプボタン
斜め上視点、真横視点どちらの状態でもジャンプボタン。会話シーンでは文字の早送り

●ポーズボタン
ゲームを一時的に停止させる。その時、十字ボタンによって、特殊攻撃を選択できるのだ！

●SHOTボタン1
ゴエモンがキセルを振る通常の攻撃ボタン。Aボタンも同じ機能をはたすぞ！

まねき猫を手にして、武器を進化させまくるのだ!!

通常時、ゴエモンはキセルを武器に戦うが、敵を倒すことによって出現するアイテムを手にすると、キセルを進化させることができるのだ。

ゴエモンは、キセル→長キセル→ヨーヨーと進化し、エビス丸は、笛→長い笛→ピロピロ笛と進化するのだ。

この他にも小判や手裏剣、かんしゃく玉などを飛び道具の武器にすることもできる。店で買ったり、敵を倒したりして、手に入れるのだ！



敵を倒すことによって金を手に入れる

小判投げ



これが必殺、小判投げ！　小判をばらまいているわけではない！

世の中金でっせ！



小判はやたら出現するのだ！

手裏剣投げ



エビス丸は小判を投げられないかわりに手裏剣を投げるのだ！

かんしゃく玉



放物線状に飛び、広範囲に威力があるのが、かんしゃく玉だ！

パワーアップの素





まねき猫は出現後、ピョンピョン飛びはねた後に消えてしまう！

まねき猫



まねき猫も敵を倒して手に入れる！

キセル



最初はこんな感じ。これじゃ、接近戦だ！

長いキセル



これで、間合いが少しのびたな！

ヨーヨー



スケバン刑事もビックリのヨーヨーさばき。間合いものびたぞ！



笛



エビス丸の持つ通常の武器はこの笛だ！

長い笛



笛が長くなって、間合いも少しのびたぞ！

ピロピロ笛



これぞ、エビス丸の必殺武器、ピロピロ笛！　カワイイね！



スーパーファミコン がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻

巻きものを地道に集めて、特殊攻撃を楽しもう!!

ゲームを進めていくと術を使って攻撃することができるようになるんだ。巻きものを10個ためると、とってもハデで楽しい術を使うことができちゃう。お助けキャラを呼ぶ術、一撃必殺の術、空中を飛行する術、無敵変化の術と、最終的に4種類の術を使って有利に戦うことができるぞ！

巻きものを集めまくれ！


術を使うためには巻きものが必要！ とにかく集めよう！

術の素なのよ♥



術を学べ!!


レベルがあがれば術選択の自由も認められるのだ！

とらまるの術

ゴエモンのお助けキャラは密かに手なづけた寅。ジャンプして体当たりした時と、しゃがんだ時に頭突き攻撃をするんだ。トゲや水の中でも平気で進んでくれるのが便利！


檻から逃げた寅のように、敵を次々と噛みまくるのだ！

ベコ丸の術

いつのまにやら、なついた牛がエビス丸のお助けキャラ。基本的な効果はゴエモンの寅と同じ。攻撃方法も一緒だ。トゲが多い所を移動する時はとっても便利なのだ！


首の部分が弱そうだけど、なかなかオシャレな乗物ですね！

怒のいちげき

一撃必殺の術。画面中の敵にダメージを与えることができる。ゴエモンが怒りの気を空中に解き放つのだ！ 電光石火のごとく、ザコキャラは次々と倒れていくぞ！

ゴエモン怒る


怒り爆発、イナズマンもビックリだ！

さくらの舞い

こちらも一撃必殺の術なんだけど、ゴエモンの術とちがって、とても笑える術だ。エビス丸が分身してさくらの舞いを踊ると、なぜか画面上のザコキャラが倒れていく！


桜の季節になりました。この術があれば花見も簡単だね！

シーパーマントの術

一定時間、空を飛ぶことができる術。メリケン国直輸入のシーパーマントを身につけて空を飛びまくろう。歩いて行くことが困難な所でも、この術を使うと簡単なのだ！


飛んだ、飛んだ、ゴエモンだ！

パタパタの術

これも一定時間、空を飛ぶことができるという術。とにかく、だせる限りの力を使って扇子をあおいで空を飛んでいるので長時間の飛行はつらいよね。でも、これって忍術？

パタパタ…


良い子のみんなは危ないから真似しちゃいけませんヨ！

しし丸変化の術

ゴエモンがあこがれのしし丸に変身して、髪の毛を振り回し、敵を倒すという超ハデな術。しかも、変身している間は無敵、体当たりして敵をやっつけるのだ！

日本一の歌舞伎役者!!


ザ・グレート・カブキもビックリだ！

ヒロインの術

エビス丸が密かにあこがれていたバレリーナに変身して、体当たりによって敵を倒すという、なんともいえない術だ。変身中はもちろん無敵。華麗なポーズに君もイチコロ！

二丁目の人気者!?


新宿二丁目オカマバーの人気者、エビス丸ちゃんでーす！

2人同時プレイは、ゲームの楽しさを倍増させる!!

スーパーファミコンに付いてる2つのコントローラを、同時に使う機会ってあまり無かったけど、このゲームでは2人同時プレイが楽しめるようになったので、箱のスミにしまわれていた、もう1つのコントローラも活躍する！

プレイヤー同士が助け合ったり、ジャマしあったりすれば、1人で遊ぶ時には味わえなかった楽しさを味わえるんだ。また、どちらかをおんぶして、ゴエモンとエビス丸の合体攻撃という戦法も可能だ。

ちなみに、1人ずつ交互にプレイすることもできるから、仲良くしたくない人とも安心して遊ぶことができるヨ!?

すてきなアドバイスありがとう



○たぬきは、ゴエモンとエビス丸の2人にちょっとしたアドバイスをくれるんだ

きけんだぞ！



○アクションステージの入口には、たぬきの置物が!?

合体攻撃だ!!



○エビス丸!! 合体の準備だ 用意を急ぐんだ!!



○行くぞ!! ゲッターイン!! じゃない…ってば!!



○合体終了 これで強くなったのかな? そうじゃない気が…

いじめないで♥



○仲間を攻撃することもできる ダメージは受けないけどね

あ、うんの呼吸で



○2人の力が一緒になったとき、あの必殺技が!? 出るわけない



ガケだって



○こんなガケだって、2人なら…

JUMP!



○軽くジャンプしちゃうぜ!!



○着地成功。ヤッタゼ!! エビス丸

裏ステージも!?

ゲームを楽しむ方法って人それぞれ、いろいろな楽しみ方があると思うけど、隠れキャラや裏ステージを探すことが楽しいっていう人ってけっこう多いんじゃないかな? 詳しい場所は秘密だけど、どうやら裏ステージがあるらしいんだ。今から楽しみに待ってて！



○アイテムがドッサリと!!

術も2人で!!



○2人で術を使えば、効果は2倍に!? なるのかな?



お店は充実しまくりだから、お金を使って楽しみまくれ!!

江戸時代の日本列島が冒険の舞台。江戸からスタートして全12ステージの予定なのだ。とにかく、楽しむ要素がたくさんつまっている。店の種類も多く、基本的なアイテムはもちろん、ゲームの進行には直接は関係ないが、とっても楽しい店も用意されているのだ。スーパーファミコンの機能を活かした仕掛けが、いっぱいつまっているぞ！

ものまね上手のツアコンギャルでーす♥



今どきの旅行代理店には必ずこんなタイプがいるんだろーな！



これがお店なのだ。はずかしがらずに正面から堂々と入れ！

お客さまは神様デス



三波春夫先生に習って…

速く走れる!!



裸足で走るよりはワラジを履いた方がはやいに決まってる！

高いタルもひとっ飛び



ワラジ、履けばジャンプ力はアップ。高い樽もひとっ飛び！

もちものけんさ!!



今もっともトレンディな履き物。その名もワラジ。オシャレ！



持ち物検査を行います。本当に何も隠していませんか？



ダメージを受けるとこんな顔になっちゃうんですヨ！

アルバイト人生



しっかりアルバイトしてお金をかせぎましょう。ガンバレ！

占いしまくれ



町中にひっそりと占いの館がある。何を占ってくれるのか？



ダメージを受けても笑っちゃうんだよね！

鐘が鳴るなり…



敵は、鐘の音がキライなんだ

妖怪も笑顔が大切デス



ハートを見つめて



まだまだイロイロなアイテムが隠されているのだ！

前半ストーリーを一挙に解説だ!!

今回は、前半マップとストーリーの展開について大紹介だ!! 「F・F」に似て!?ストーリーが重視されているところに注目するぞ!!



~F・F外伝~

聖剣伝説

6月発売予定

スクウェア 4800円 込

1人用 2M

バッテリーバックアップ

アクションRPG

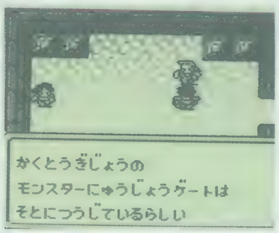
新たな伝説への挑戦!! そのストーリー序章を解説

『聖剣伝説』情報第2弾!! 今回は、一挙に前半ストーリーを解説する。主人公は、〝グランス公国〞という国の闘う奴隷として仕えていて、この国を治めている「シャドウナイト」の余興として、毎日のようにモンスターと闘い続ける生活だ。次々に奴隷仲間が倒れていき、親友までもが死を迎える。死に際に、奇妙な言葉を残して。その後、この先に数々の敵、巨大な悪の影が待っているとも知らずに主人公は脱出を試みるのだった。



⬆やっとの思いで脱出する主人公

⬆奴隷仲間から、脱出の方法を聞き出す主人公であった…



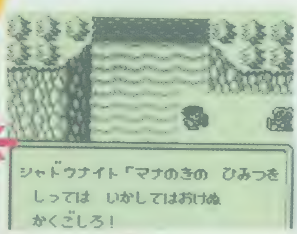


⬆ゲームが始まってすぐ、こんなバケモノとの対戦なんだ!

マジかよ〜!

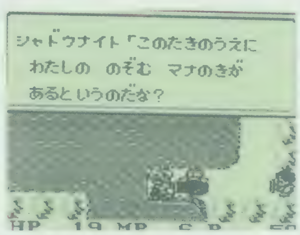


⬆立ち聞きを見つかって滝つぼへ突き落とされてしまう



⬆そんなこと言われても! やっと脱出したのに、死にたくないよ

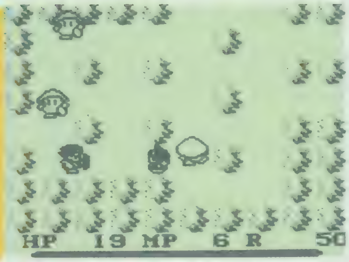
⬆滝のほとりで「シャドウナイト」と腹心「ジュリアス」が密会を!



ゲーム前半マップを照らし合わせ主人公の行動とその運命を探る

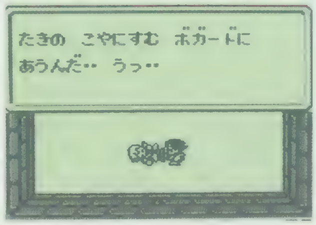
城を脱出してからが、本当のスタート。親友の言い残した、「マナの樹」、「ジェマの騎士」、「ボガードに会え」とは一体何なのかを知るべく旅立つ。しかし、主人公の行く手にはモンスターたちが…。

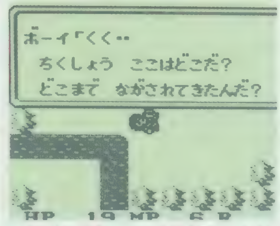
敵がウヨウヨ



行く手には、モンスターがいっぱい!!

早速、親友の言っていたことを頼りに「ボガード」という人物を探す





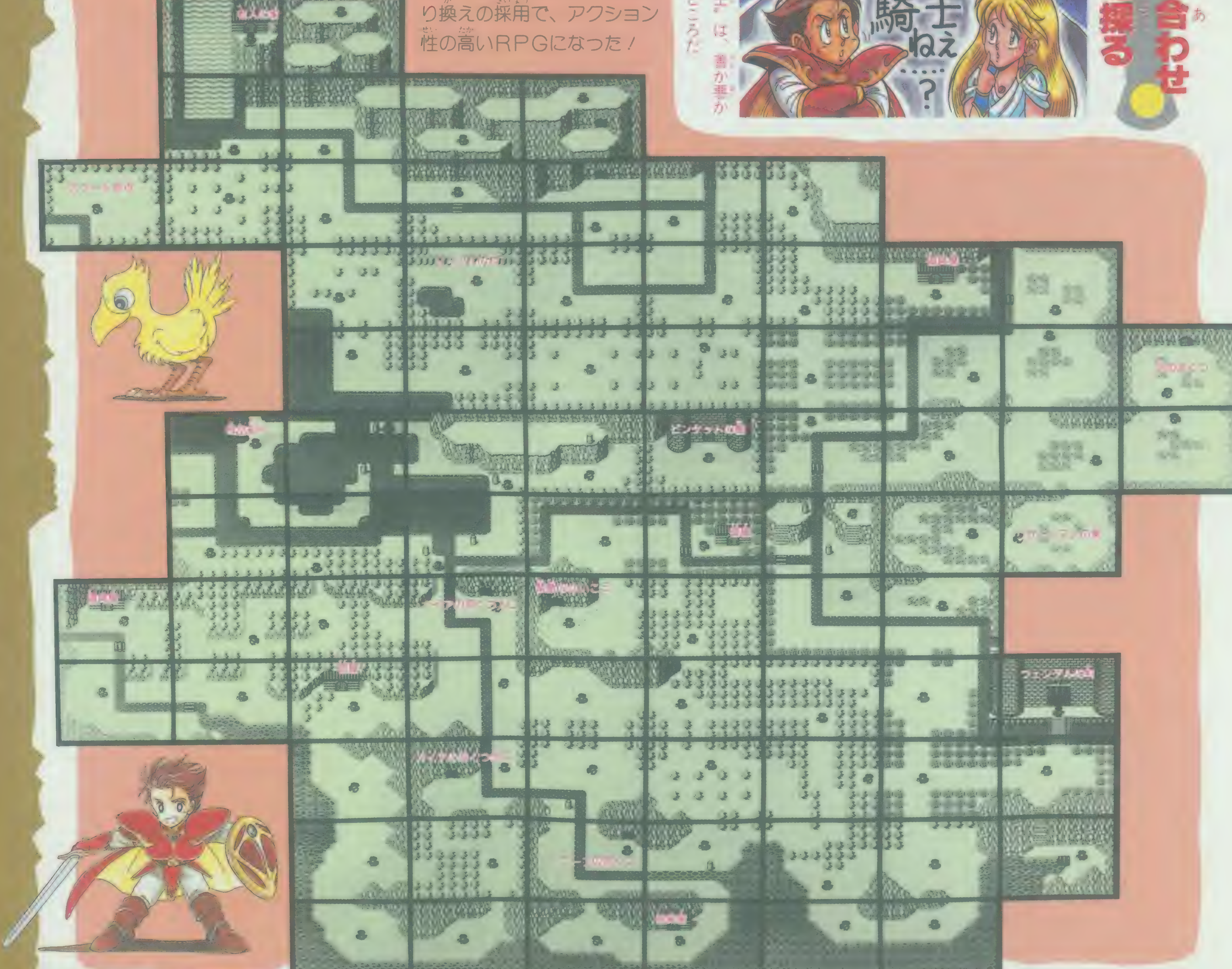
運良く助かった主人公。普通だったら生きてないよね



〝ジェマの騎士〟は、善か悪かとても気になるところだ

これが『聖剣伝説』の前半マップだ!!

ストーリー前半マップを公開だ。『聖剣伝説』は一画面切り換えの採用で、アクション性の高いRPGになった!

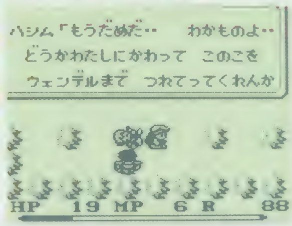


NPCの女の子と一緒にボガードという人物を探す

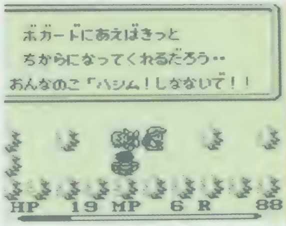
主人公が、森の中を進んでいくと、若い男女がモンスターに襲われていた。助けたときには遅く、男のほうはかなりの重傷を負っていて、虫の息だ。そして、「女の子をウェンデルまで連れていってくれ。ボガードに会えば力になってくれるだろう」と言って息を引き取る。主人公の親友と同じ「ボガード」という名前が出た。どうやら、女の子の目的は、主人公と同じようだ。この女の子は、この先長い旅の連れになるのだ。

そして、"トップルの村"に行くと"マナの樹"について聞ける。一体"マナの樹"とは、どんな樹なのかな?

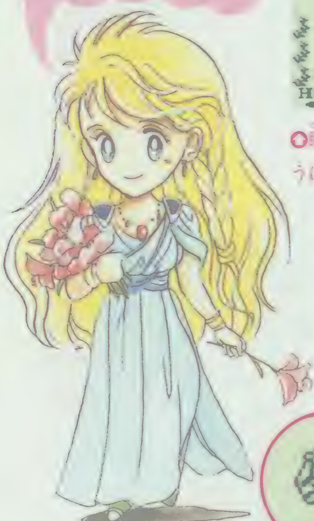
またボガードの名が

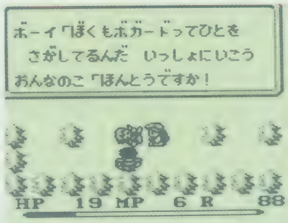


おおっと! モンスターに襲われている若い男女を発見

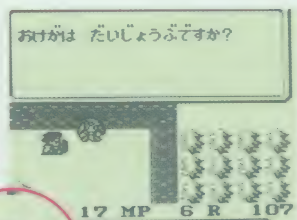


助けることはできたが、男のほうはすでに手遅れだった



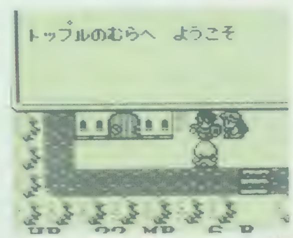


主人公と同じ目的ということで、女の子を連れていくことになる

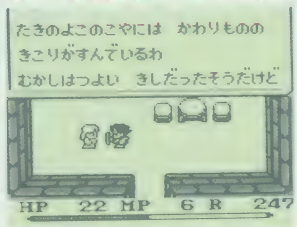




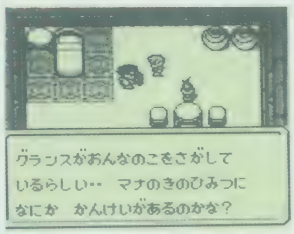
この女の子は治療専門で、結構役に立つよ



ここが最初の村"トップルの村"だ。とてものんびりした感じだ



滝のわきにある小屋? もしかして、その老人は「ボガード」?



グランスの奴らが、女の子を? まさか連れの女の子じゃ!?

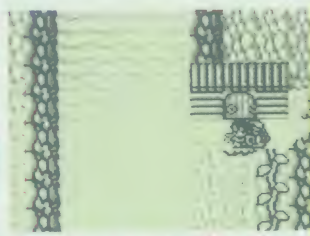


"マナの樹"に触れた者は、永遠の力を手に入られるという!?

ガンコな老人ボガード

前ページのマップ左上のほうの滝のわきに小屋がある。どうやらここが、「ボガード」という人物の家らしい。早速、小屋に行くが小屋に住む老人は、ガンコで何も話そうとしない。しかし、老人はふと女の子のペンダントに目を止め、その後いろんな話をしてくれる。そして、「ウェンデルに住むシーバに会え」と言うのだ。

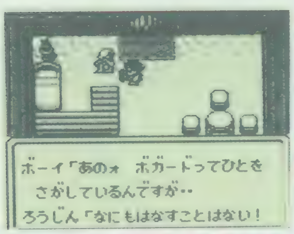
うわさの老人の小屋



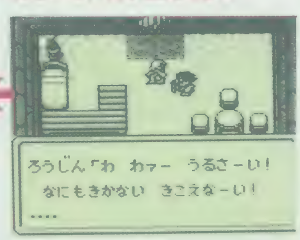
ここが、"トップルの村"で聞いた小屋。どんな老人が住んでいるのか



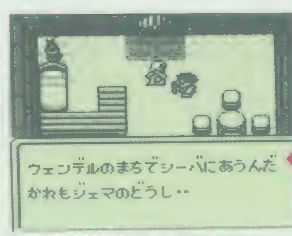
これが、住人の老人だ。どんなことを教えてくれるのかな?



なんじゃいそれは!! 何か話をしてくれたっていいじゃないか!



そんなダダッ子みたいなこと言わないで、何か教えてよん



突然、老人の動きが止まった! 女の子のペンダントに視線が‥



突然、打って変わって大きな反応をした「ボガード」。どうした?



"ウェンデルの町"を目指す主人公 途中に思わぬ落とし穴が!?

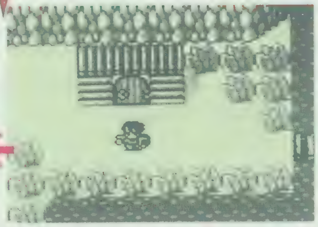
主人公たちは、"ウェンデルの町"を目指して南下する。途中に巨大な宿屋"ビンケットの館"がある。この館には、「リィ伯爵」という人物が泊まっている。どんな人物か気になるね? そして、宿泊すると、夜中に女の子が"ケアルの書"をくれる。これで、初めて魔法を使えるようになる。しかし、女の子が…!!



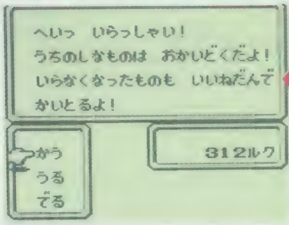
○ここは最初の洞くつで、ここを通過しないと進展しない!



○通過できれば、晴れて新天地へ向けて出発だ



○途中ポツリとある小屋。こんな所に一体何だろうと入ってみると



○なんと道具屋だ。こういったお店が、あちこちにあるんだ

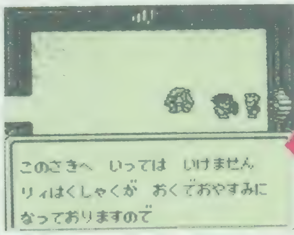
巨大な建物が!!



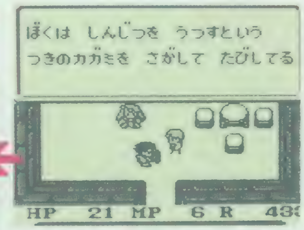
○今回載せたマップの最も右にあるのが、この"沼の洞くつ"だ

○城のような建物が眼前に!これは何なのだろうか?

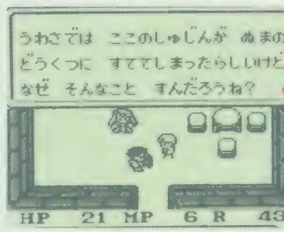




○"ビンケットの館"という宿屋だとは。それにしても大きい!?

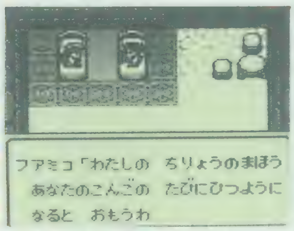


○宿泊客の中に、妙なことを教えてくれる人がいるぞ

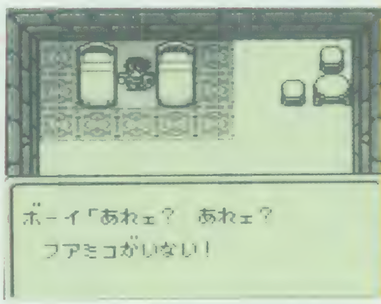


○へえ~それは変だな。調べてみる必要があるかもしれない!?

女の子が消えた!!



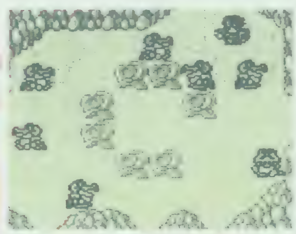
○突然、夜中に女の子が声をかけてきて、"ケアルの書"をくれる



○目覚めると女の子がいない!!

沼の洞くつにはNPCが

女の子のことも気になるが、主人公は、"沼の洞くつ"を探索しに向かう。この洞くつには、「旅の男」というNPCがいるぞ。しかし、中へ入るには特殊なカギが必要だ。

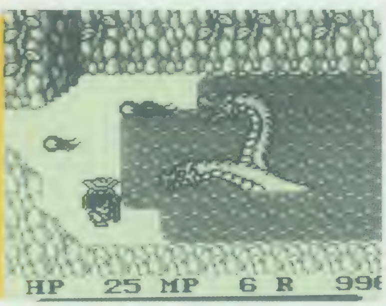


○ここ"リザードマンの巣"では重要なアイテムが隠されている



○「旅の男」とは何者なんだろう?

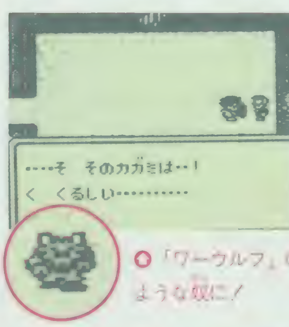
洞くつに住むバケモノ



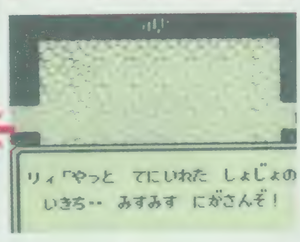
○洞くつに住むボス「ヒドラ」だ

「リィ伯爵」の正体は

"沼の洞くつ"クリア後に館へ戻ると、入れなかった部屋に進める。すると新しい武器"チェーンフレイル"がある。更に奥へ進むと女の子が捕まっていて、2人は館を脱出しようとするが黒い影が…。



○「ワーウルフ」のような奴に!



○脱出しようとする主人公たちの前に巨大な黒い影が立ちふさがる

ふっふっふっ…

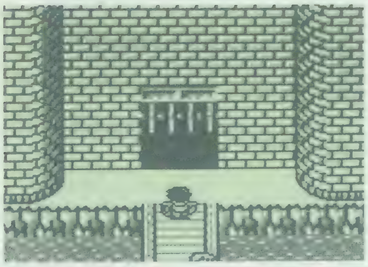


○なんと「リィ伯爵」は、あの有名な「バンパイア」だ

一難乗りこえた主人公は再び"ウェンデルの町"へ出発！

やっとの思いで、館を脱出した主人公たち。再び"ウェンデルの町"を目指して出発だ。途中大したこともなく、"ウェンデルの町"に到着する主人公たち。"ウェンデルの町"には、"沼の洞くつ"で助けてくれた「旅の男」がいる。

そして、驚くことに町の奥には、大聖堂と呼ばれる建物があるぞ。この中に、「ボガード」の言っていた「シーバ」がいて、女の子の謎が明かされる。しかし、女の子へ向けて魔の手が伸びてくる。



●このデカい門構え。まちがいなく町だ

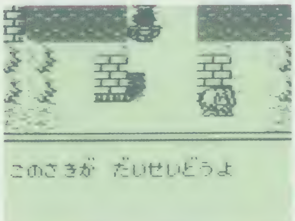
●おおっ！ この右端に見えるのは"ウェンデルの町"なのか!?

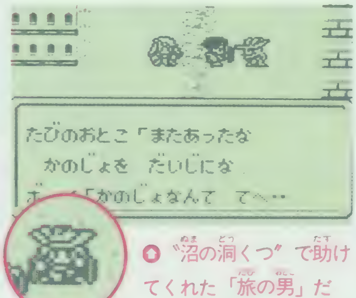




●この辺にくると、敵の種類がまた変わってくるんだ

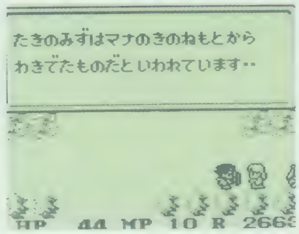
●えっ「大聖堂」？ 何なんだろうか。早速、入ってみよう





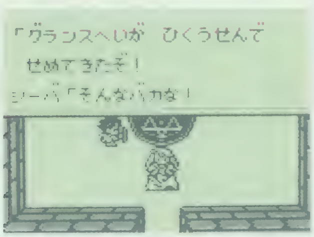
●"沼の洞くつ"で助けてくれた「旅の男」だ

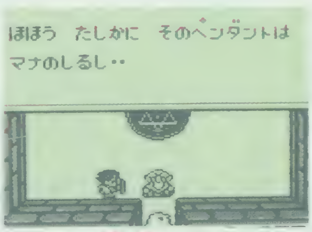
●よっしゃ〜！ やっと"ウェンデルの町"に到着だ



これが大聖堂か！

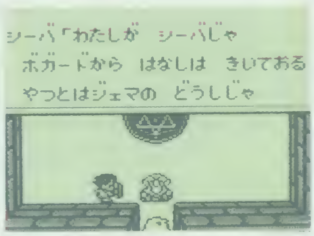
●何い〜!! こんなときに"グランスの飛空船"が攻めてきただと〜

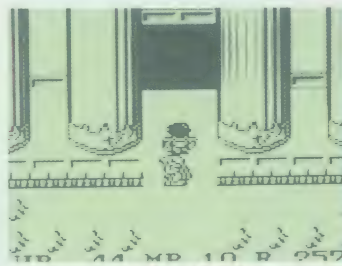




●とうとう謎が明かされる！ 「マナのしるし」とは一体何なのか？

●なんと、「ボガード」の言っていた「シーバ」が奥にいた！





●ずいぶんと立派な建物。中はどうか？

町の中に敵が出現！

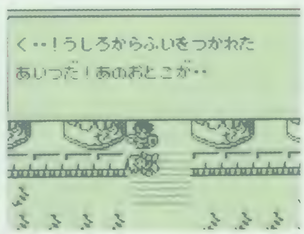
あの「旅の男」が女の子を連れ去り、何処かへ消えてしまった。驚いた2人を追うが、町の中には敵が出現していて先に進めない。一体なぜ…？

●どうして、「旅の男」が女の子をさらうのか。何か理由がある？



●画面がフラッシュして敵が出現する。急いでるっていうのに





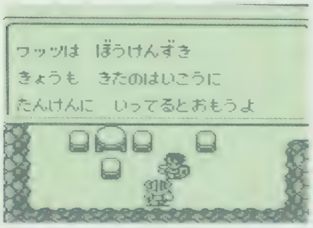
●味方だったはずの「旅の男」がどうして、こんな行動を!?

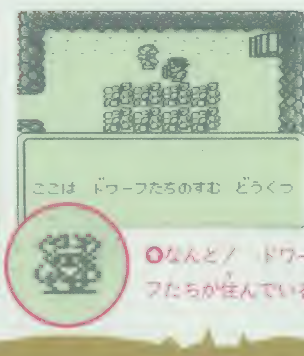
女の子を追って西へ

女の子は、"グランスの飛空船"にいるらしい。"飛空船"は、西の空へ消えていったとの情報を得た主人公は、一路西へ向かうことになる。

西へ進んで行くと、あのドワーフの住み家の洞くつがあり、色々な情報が聞けるぞ。情報の中には、「ワッツ」という人物の名が。誰なんだろう。

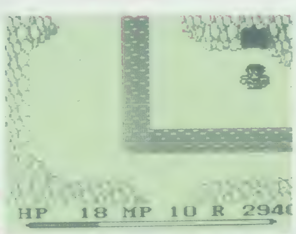
●「ワッツ」とは何者だろう。何か特別な意味のドワーフなのか？





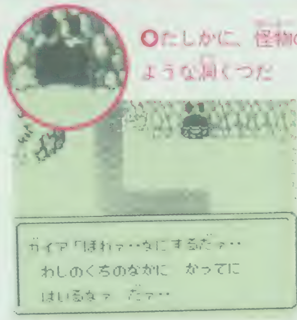
●なんと！ ドワーフたちが住んでいる

●この辺までくると、敵は素早かったり、異常に硬いなんてことも

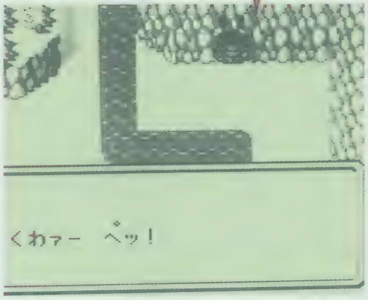


これから先は謎やイベントが盛りだくさん!! NPCも登場だ

〝ドワーフの洞くつ〟の先には、入ろうとしても吐き出されてしまう〝ガイアの洞くつ〟や、トロッコで移動する〝禁断のはいこう〟がある。この2つの洞くつでは、色々なイベントが待ち受けている。特に〝ガイアの洞くつ〟は西へ向かうための通り道になっているのだ。そして、もう1つの〝禁断のはいこう〟では、ドワーフに聞いた「ワッツ」というドワーフに会うことができるのだ。彼は何者だろう。



○たしかに、怪物のような洞くつだ



○ゲロゲロ、なんと! 洞くつに吐き戻されてしまう

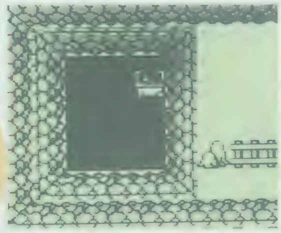
蛇のような奴が!



○このはいこうに住む「アンクヘッド」



○オイラがウワサのドワーフ「ワッツ」だよん



○勢いよく乗っていたのも、つかの間でならくの底へ落ちる



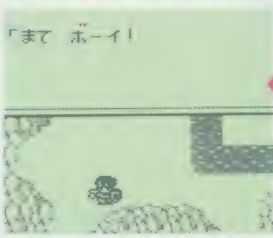
○この先に、サビついて動かない「トロッコ」がある

ボガードが仲間に!

〝ガイアの洞くつ〟をうまく通過できれば、あの「ボガード」が仲間になる。「ボガード」の話では、〝飛空船〟は湖に停泊しているらしい。ここから湖までは、もう近いぞ!



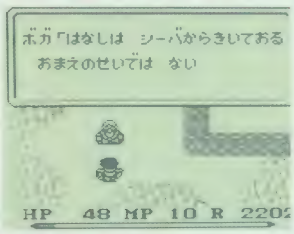
○なんとか、〝ガイアの洞くつ〟に入ることができた



○〝ガイアの洞くつ〟を出ると後ろから呼び止める奴が!



○振り返ると、「ボガード」がいた。一体こんな所になぜ?

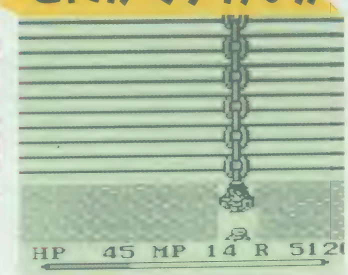


○「ボガード」は、女の子を助けるのを手伝ってくれると言う

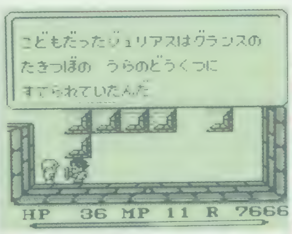
ついに飛空船に到着

主人公は、「ボガード」と一緒に女の子を助けるため湖に停泊している〝飛空船〟に乗り込む。しかし、この中のモンスターは外の奴らと比べるとかなり強い。それに、「シャドウナイト」の腹心「ジュリアス」が乗っているのだ!

とにかくデカい!!



○今まで、画面上に出てきたんな城や町よりも、全然デカい



○それで、「ジュリアス」は「シャドウナイト」に絶対服従するのか

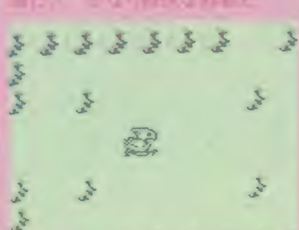


この後、俊足のNPCが

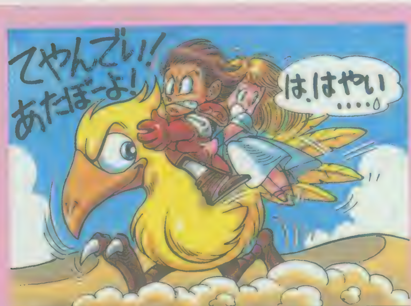
俊足のNPC、それはあの「F・F」シリーズでも人気者だった!?「チョコボ」なのだ。「聖剣伝説」でも、移動の乗り物として大活躍する!「チョコボ」は、ストーリーの進展には欠かせない存在で、重要度の高いNPCだ!!



○あの「チョコボ」が、[illegible]



○「チョコボ」に[illegible]



○[illegible]

3基のコロニーをバイオ軍から守れ!

攻略!



ラグランジュポイント

期待のSF、RPG「ラグランジュポイント」。今回はセラミシティからポテトタウンまで、3つのコロニーをまたにかけて徹底攻略をしていくぞ!!

4月26日発売予定
コナミ　8500円　別
4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

『ラグP』モニター当選者発表

ファミマガNo.7で募集したラグランジュポイントモニターの当選者は、左の20名に決定。

当選者のみなさんには4月26日に「ラグP」のカセットとアンケート回答用紙が届くよ。(敬称は略させていただきました)

北海道	早苗　慶一	14歳
	橋本　尽	10歳
	山口由里子	25歳
東京	栢原　栄光	13歳
	財前　朝美	15歳
	松本　泰明	12歳
	宮野　伸明	14歳
神奈川	三竹　美和	21歳
石川	小寺　寛志	12歳
愛知	梶田　紀子	22歳
	高木　美緒	15歳
三重	道満　伸介	15歳
滋賀	清水　康弘	15歳
京都	山本　正文	42歳
大阪	小林　正知	17歳
兵庫	半田　卓也	10歳
奈良	杉田きよみ	16歳
岡山	栗原　里佳	10歳
	岡田　暢介	12歳
徳島	仲村　健司	12歳

これまでのストーリー

コロニーのランド1へ調査隊として乗り込んだジンは、謎の機械兵団の襲撃を受けてしまう。そして重傷を負った隊長から、シュトルテを捜せと頼まれる。ジンは最初に小惑星の残骸ヴェスタへ行き、そこにいた市長からシュトルテとは科学者の名前であることを知らされる。

ジンがヴェスタから戻ると、町は敵の襲撃を受けていた。ジンは援軍を呼びにアイアンシティへと向かうのだった。

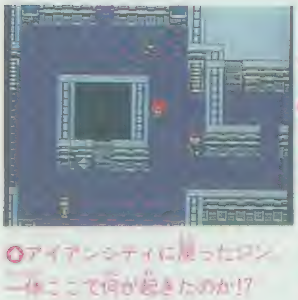
アイアンシティへ行くと、ダン将軍にエレキシティへ行ってくれと頼まれる。さっそくエレキシティに向かったジンは、そこで女戦士のクリスを仲間にする。エレキシティの発電スイッチを入れたジンはアイアンシティへ戻ろうとするが、往路にあった橋が壊され、帰れなくなってしまう。しかし、近くの建物から地下を通ってシティに戻ることに成功する。だが、アイアンシティではある異変が…。



バイオメイド3将軍の1人、オレキが行く手をさえぎる



シュトルテを追って、冒険が始まるのだ!



アイアンシティに戻ったジン、一体ここで何が起きたのか!?



橋が何者かによって壊され、通れなくなってしまった

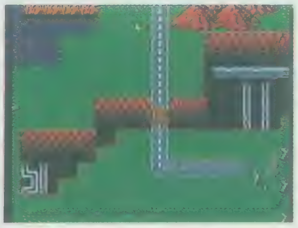


エレキシティのスイッチを入れ、電気をつけるタム

セラミシティへ出発しよう

アイアンシティへ戻ったジンは、地下ろうに監禁されていたアストロを救出する。また、とある人物にセラミカードを託され、それをセラミシティのサンダー司令に渡してくれと頼まれる。

セラミシティはランド1の西端の湖畔にあった。そこまではモービルで行かなくてはならない。しかし、いくつか橋を渡ると、突然敵が強くなる。装備を十分に整えてから行かないと痛い目にあうぞ。



○橋を渡ってひたすらセラミシティを目指すのだ

○いきなり強い敵ばかりが現れるようになるのだ



前線基地を通れ

モービルでセラミシティ前までできたジンは、亀裂に行く手を阻まれる。ここは亀裂のそばにあるセラミック騎士団の前線基地へ入ってみよう。そこにいる兵士にセラミカードを見せれば、壁間構造区に通じる階段を通してくれるぞ。この壁間構造区はセラミシティへ通じているので、敵を倒しながらどんどん先へ進もう。しかし、セラミシティへあと一歩というところで、悲惨な事件が起こってしまうんだ。



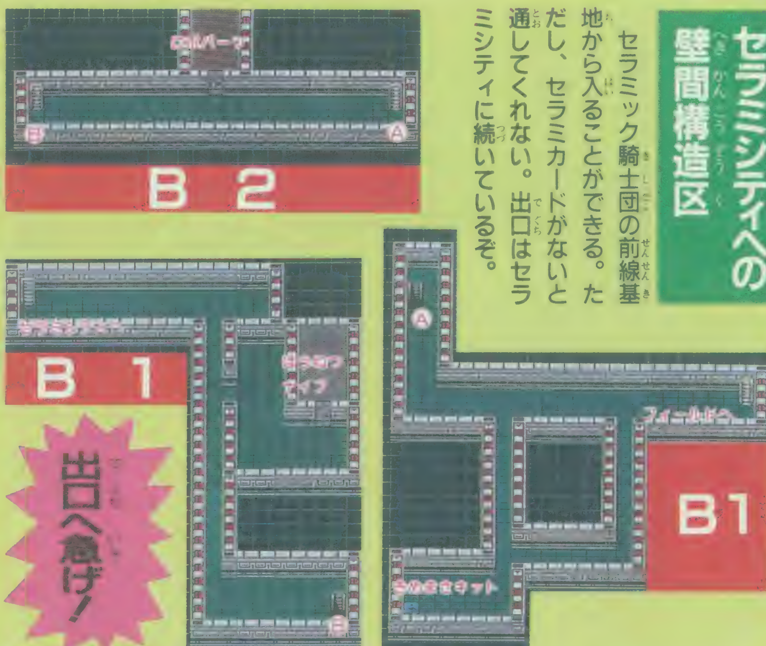
○前方に、セラミック騎士団の前線基地が見えてきた



○前線基地の地下を通っていけばセラミシティに着くというが…

セラミシティへの壁間構造区

セラミック騎士団の前線基地から入ることができる。ただし、セラミカードがないと通してくれない。出口はセラミシティに続いているぞ。



セラミシティのサンダー指令

セラミシティに到着したジンは、セラミック騎士団のサンダー司令に会いセラミカードを渡す。しかし、サンダー司令は、そのカードをジンに与え、セラミシティのシャトルの使用を許可してくれるのだった。

また、この町にはサイボーグ戦士のキエサがいる。彼に話しかけると、ジンに同行を求めてくるぞ。



○彼はセラミカードをジンに与えてくれる。これでポートが使えるぞ

ヴェスタへ行くと…

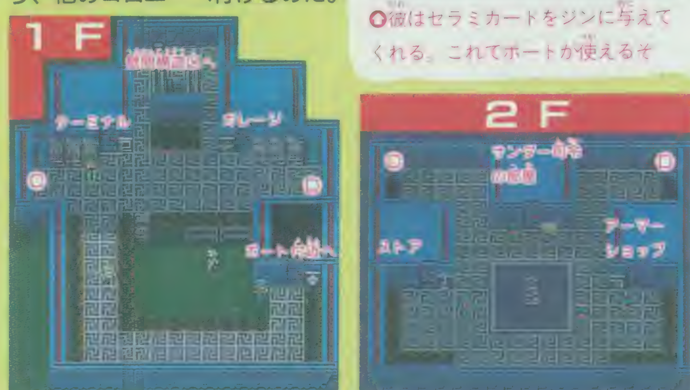
ジンはこの町の科学者から「セーブ端末」のことを聞く。これはランド2の各地に設置されているが、パスカードがなければ使えない。カードはヴェスタ1にいる市長が持っているという話だが…。



○パスカードがあれば、セーブ端末でセーブができるようになる

セラミシティ

この町に来たら、まずサンダー司令に会いに行こう。そうすればシャトルが使えるようになり、他のコロニーへ行けるのだ。



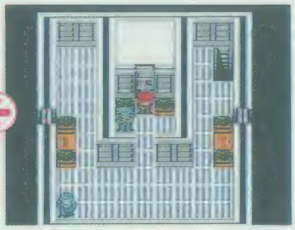
※Ⓐ、Ⓑなどの記号はマップのつながりを表しています。

工業用コロニー サテライトベース

イシスシティの市長に再会してパスカードを交付してもらったジンは、シャトルでサテライトベースへ向かった。

サテライトベースは工業用コロニーだったが、今ではレジスタンス部隊の本拠地となっている。ここにはレジスタンス部隊の指導者であるトーゴ会長がいた。彼はジンに、3つのディスクを集めてくるよう要請する。また、トーゴ会長はランド2のマップファイルを渡してくれるぞ。

ディスクを探せ!



○これがトーゴ会長のいる部屋だ まずはここに入ってみよう



○ジンは3つのディスクを集めるように頼まれるのであった

ラウンジに仲間が

サテライトベースの2階にあるラウンジへ行ってみると、今までに同行を求めてきたキャラクタたちが待っていた。ジンはここで、パーティのメンバーを自由にチェンジすることができる。どのキャラが使えるのかよく調べてみよう。



○今までに同行を求めてきた仲間が、ラウンジで待っている

仲間④ アストロ

初期HP	1235
初期BP	2000

アイアン部隊にいたが反抗して脱走をはかる。ハンサムなくせにケンカっぱやく、怒りだしたら手がつけられない男だ。彼の決め技は味方の攻撃力を2倍にするぞ。



○こいつの決め技は使えるぞ

仲間⑤ キエサ

初期HP	2749
初期BP	3000

沈着冷静な慎重派のサイボーグ。めったに怒らないが、ひとたび怒りが爆発すると、デニスやアストロもびびるほどの戦いの鬼となる。決め技はもっていない。



○生命力があるので[illegible]強い

仲間⑥ パミル

初期HP	3488
初期BP	4000

これでもサイボーグ戦士? と言いたくなる能天気なやつ。でも、こういう男が結構しぶとく生き残るのかもしれない。ソリッドガンという強力な武器を持っている。



○かなり強いサイボーグだ

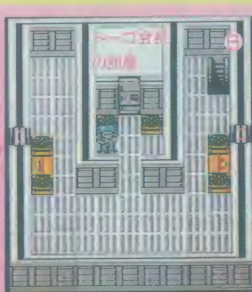
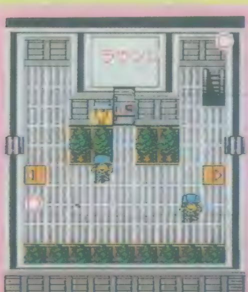
サテライトベース

サテライトベースは、ランド1などと比べると、とても小さなコロニーだ。

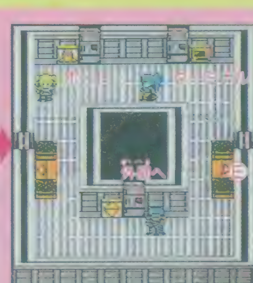
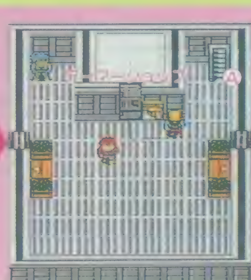
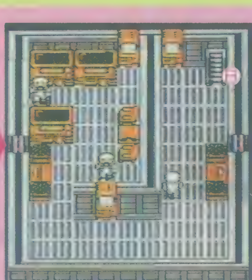
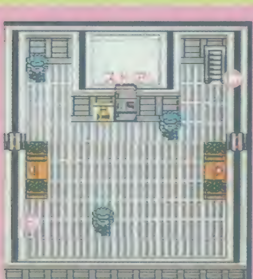
コロニー内は製造モジュールと居住モジュールに分かれており、製造モジュールへは無重力エレベータで行ける。製造モジュールにはアーマーショップ、ファクトリー、研究所などがあり、常に新しい武器を研究している。

居住モジュールにはラウンジやターミナルなどがあり、パーティの体制をすぐに立て直すことができるぞ。

2F

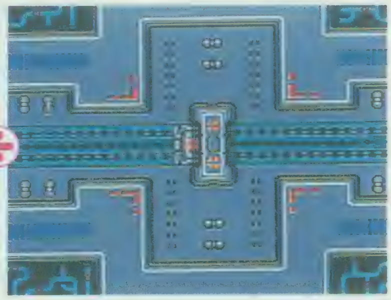
1F

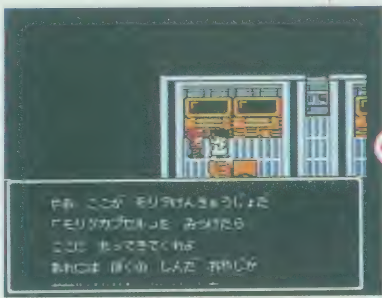
※Ⓐ、Ⓑなどの記号はマップのつながりを表しています。

外壁の研究所へ

製造モジュールのどこかには、モリタとマッシタの研究所がある。ここへくると、2人からランド2のあちこちに散らばってしまったという、「モリタカプセル」と「マッシタカプセル」のことを聞かされる。この2つのカプセルは、それぞれ強力な防具や、HPとBPを回復してくれるエナジーパックになるのだというのだが…。



◯無重力エレベータで移動しよう



◯武器の研究所などがあるぞ

武器を合体させよう

ファクトリーでは、2つの武器の材料を使って、より強力な1つの武器を造ってくれるぞ。合体は何度でも繰り返すことができ、すでに合体加工した武器を使って他の武器と合体させれば、また別の武器を手に入れることができるのだ。しかし、武器を合体させるためにはお金が必要になる。ランクの高い武器を造ろうとすれば、それだけ高い金額が要求されるのだ。また、ランクの高い武器を造っても、装備できないことがあるぞ。



◯サテライトベースには武器の合体をしてくれる所がある



◯ランク1同士の武器を合体させ、ランク2の武器にしよう



◯武器が完成する瞬間だ。こうしてもっと強い武器を造ろう

武器合体の一例

まずはアーマーショップで買える武器を合体していこう。どんな武器ができるのかワクワクするね。

バトルナイフ ＋ ニードルガン → せきかじゅう

凍結系の銃だ。攻撃力が高く、敵にかなり大きなダメージを与えられる。

コロナじゅう ＋ セラミソーサー → ほうねつナイフ

熱射系の剣で、並の攻撃力を持っている。単数の敵に有効な武器だ。

オキシドガン ＋ アイスガン → ファイアガン

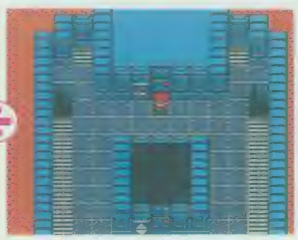
熱射系の銃で、あまり威力がない。しかし、複数の敵を攻撃できるのだ。

ランド2のポテトエリアへ

トーゴ会長の依頼を受けたジンは、3枚のディスクを求めてランド2へ飛んだ。

ランド2にはポテトエリア、コーンエリア、オレンジエリアの3つのエリアがある。そして、それぞれのエリアに1枚ずつディスクがあるということだ。

ジンはトーゴ会長の助言もあり、とりあえずポテトエリアへ向かうことにした。そこで待っていたものは…。



◯ここはポテトエリアのポートタワーだ　ここから外に出よう



◯ガレージでモービルをかり、あたりを探索しよう

モービルで出発!!

カズの見張り小屋

ランド2のポテトエリアに到着したジンは、ポートタワーから南下して水路のそばにある「カズの見張り小屋」を見つける。そこにはポテト部隊の隊員カズとタケルの2人がいた。

2人は東の山の向こうにある「バイオの砦」を見張っているのだという。

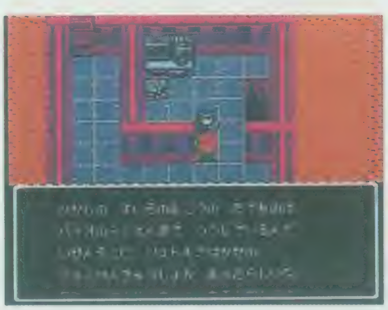
あの建物は?



◯ポートのすぐそばに、小さな建物が…



◯東の山の向こうにバイオの砦があるらしい

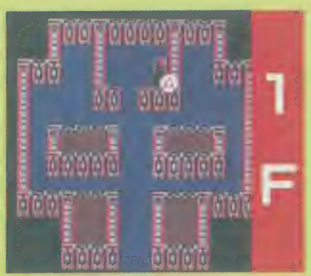


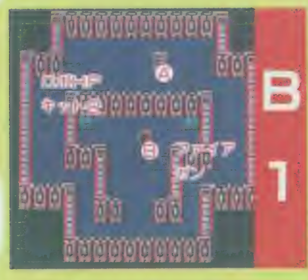
◯バイオの楽園とは一体…

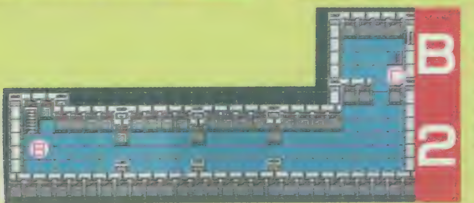
バイオの砦を突破するのだ

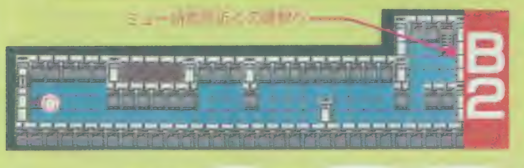
バイオの砦の話を聞いたジンは水路をう回して北上し、砦を目指した。その途中で手強い敵が次々と襲いかかってくる。ここは武器を合体させ、少しでもパワーのある武器を造っておかないと、すぐにパーティが全滅してしまうだろう。とくに貧血攻撃を仕掛けてくる敵には注意だ。

バイオの砦





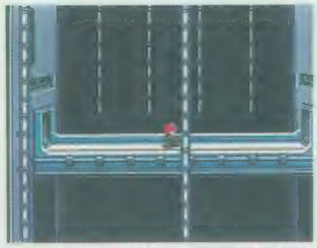




バイオの砦は1階と地下1階に分かれている。途中で拾えるアイテムは、売ればいくらかのお金になるだろう。砦の地下は壁間構造区につながっているぞ。

地下に壁間構造区が

バイオの砦をどんどん降りていくと、壁間構造区へたどり着く。少し歩くたびに次々と敵が現れ、ジンたちの行く手をはばむ。ここをなんとか突破すると…。



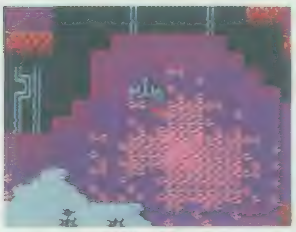
○バイオの砦の地下には、壁間構造区が張りめぐらされていた

バイオの楽園のミュー研究所

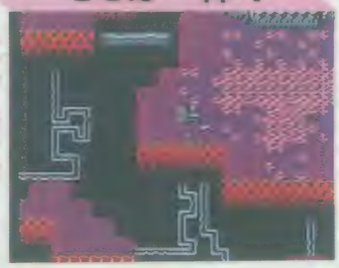
壁間構造区を抜けると、なんと「バイオの楽園」と呼ばれる敵の中心地の一部に通じていた。そこはバイオハザードと戦禍に犯され、不気味な色彩に支配された異世界と化していた。

モービルをバイオの砦の前に置いてきたジンは、しかたなく徒歩でこの不気味な大地を進むことになる。

ここは一体？



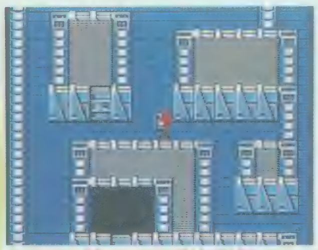
○不気味な色彩を放つ「バイオの楽園」だ



○バイオの楽園を歩いていくと、ミュー研究所跡が見えてくる

研究所には…

バイオの楽園の奥に進むと、ミュー研究所跡が見えてくる。ミューとはランド2に住むおとなしいミュータントのことで、人間に近い知能を持っている。そのミューの研究所がなぜこんなところにあるのだろうか？　とりあえず研究所に足を踏み入れたジンは、そこでかなり苦しい戦いを強いられることになる。そして、この地下でジンが発見したものは…。



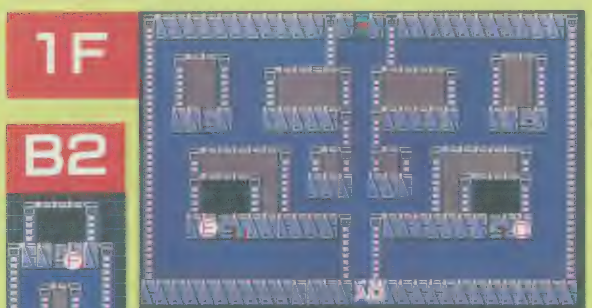
○とても広いミュー研究所跡。この先には何が待っているのか？

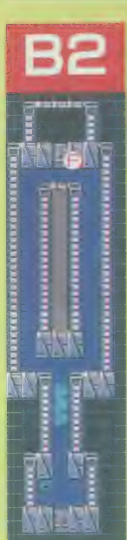
強敵だ！

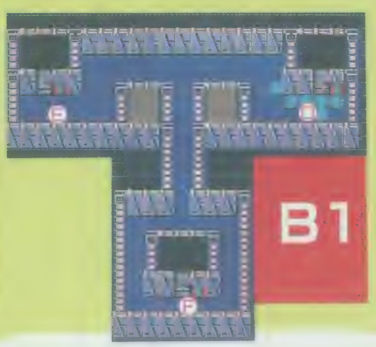


○中型クリーチャー「メカボール」の登場。決め技で勝負だ！

ミュー研究所跡







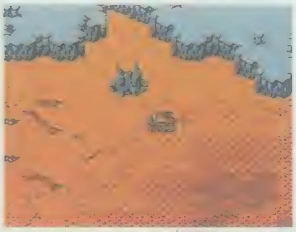
ミュー研究所跡はとても広いので、迷わないように気をつけよう。また、敵も強いやつばかりなので、回復薬をたくさん用意しておくといい。

※Ⓐ、Ⓑなどの記号はマップのつながりを表しています。

メカショップセンター跡

ミュー研究所から戻ったら、ポートタワーの地下2階へ行こう。そこにはターミナルがあるので、HPとBPを完全に回復することができる。いちいちサテライトベースに戻る必要がないわけだ。

ターミナルで休んだら、ポートを北西に進もう。するとメカショップセンター跡が見えてくる。ここは4階建ての建物で、ロボット用のアイテムがたくさんコンテナの中に入っているのだ。



ボロボロになった建物。これがメカショップセンター跡だ



メカショップらしく、クリーチャーが続々と出現する

タックが仲間に

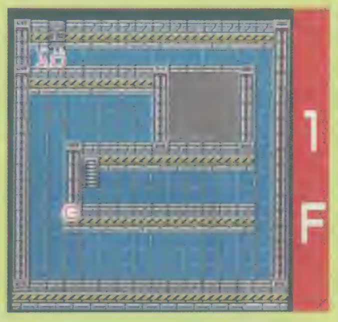
メカショップセンター跡の1階には、戦闘用ロボットのタックがいる。彼に話しかけると、ジンに同行を求めてくるぞ！

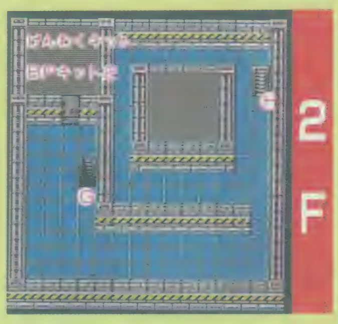
仲間を発見!!

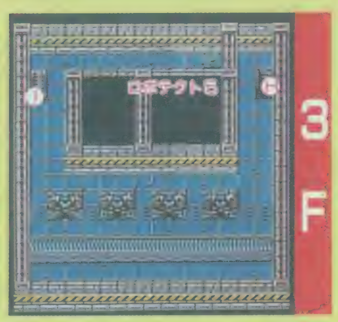


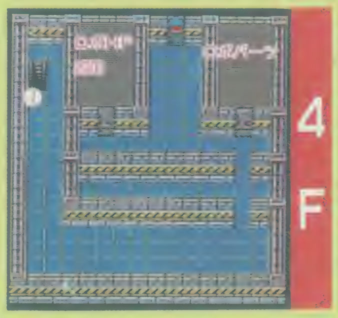
1階の奥にいるロボットのタック。彼はジンの仲間になってくれるのだ

メカショップセンター跡









このメカショップの1Fには、ロボットのタックがいる。仲間になってくれるぞ！

仲間⑦ タック

ランド2で造られた戦闘用ロボット。敵の防御力を低下させる能力を持っている。最初からメカスパークを装備している。

初期HP	3937
初期BP	4000



ロボパーツがあれば、かなり強くなるだろう

ポテトタウンへ行ってみると…

ポートから水路をう回し南西に進むと、ポテトタウンが見えてくる。このポテトタウンへ入るためには、トーゴ会長からもらえるライセンスカードが必要になるので注意しよう。また、この町へたどり着くようになるためには、かなりキャラクタのランクを上げておかないといけない。武器もランク3は必要だぞ。



どうやらこの町のお店はみんな閉まっているようだ

ポテトタウン

アーマーショップやストアがあるのに、店を閉めていて物を売ってくれない。



町がピンチだ!!

ポテトタウンは敵の襲撃を受けた後だった。ポテト部隊隊長のスコットや市民たちの話によれば、ストアやアーマーショップにあったものは略奪され、敵を追って山の中の武器庫まで行ったバージルたちも、途中に沼を造られ帰還することすらできないあり様だという。

このままではバージルたちの命が危ない！　ホバープレーンがあれば沼を越えて助けに行くことができるのだが…。やむなくジンはポテトエリアを後にした。



ここはひとまずサテライトベースに戻ったほうが…

攻略 ゲザガインなんかに負けないぞ!

今日発売された『リトルマスター』はシミュレーションゲームだからちょっと複雑だけど、この攻略特集を読めばバッチリOKだぜ!!



リトルマスター Little Master ライクバーンの伝説

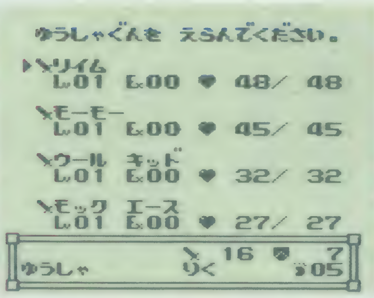
4月19日発売予定
徳間書店 4200円 税込
1人用 1M
バッテリーバックアップ
シミュレーション

戦略を立てるんだ

シミュレーションゲームは、どう戦っていくかで大幅に結果が違ってしまう。例えば強い相手と戦うには、味方の中でも強いユニットをぶつけなければ勝てない。空が飛べるユニットもいるし、地形によって防御効果も変わってくるので、それも考えなければいけない。このように戦闘行動を考えていくのを『戦略』と呼ぶのだが、今回は1〜10までのシナリオごとの戦略方法を紹介していこう。



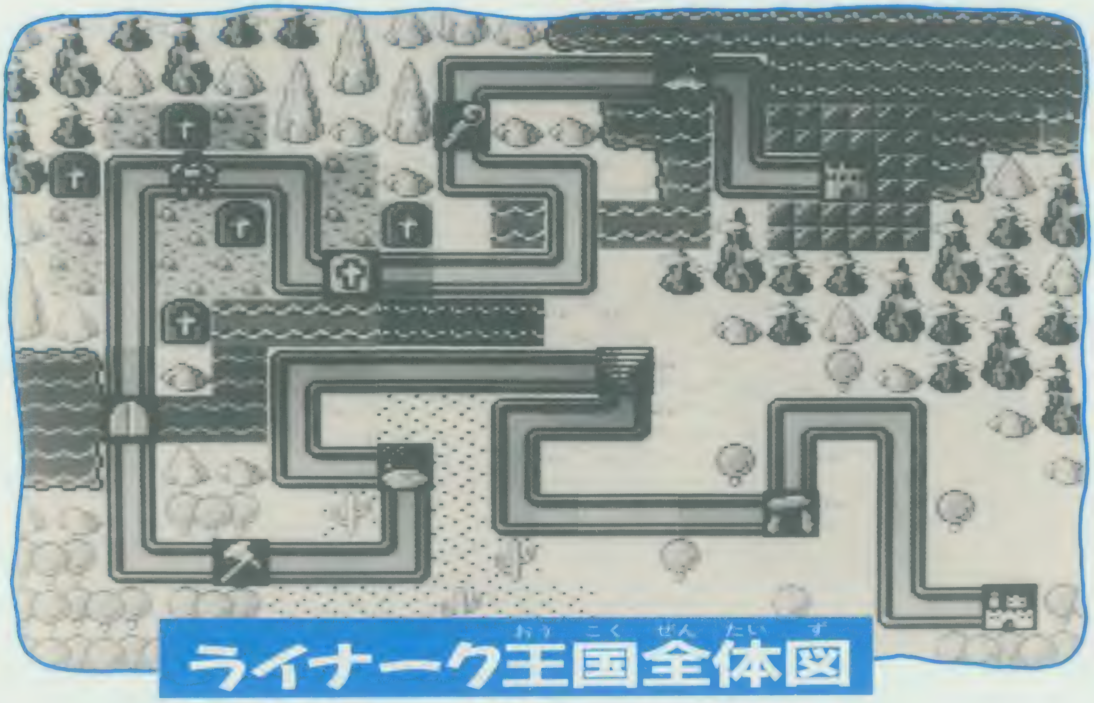
私はライナークの王女ライム。リイムは幼なじみなの



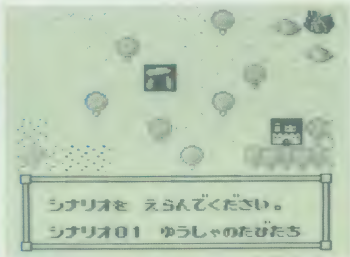
画面に表される記号の意味を知らないと戦略は立てられないぞ

メインマップ

リトルマスターは、小さなシナリオが集まって一つの物語を作り上げている。この、シナリオとシナリオを結んでいるのがメインマップだ。左のシナリオ10までのマップを、戦略の参考にして欲しい。



ライナーク王国全体図



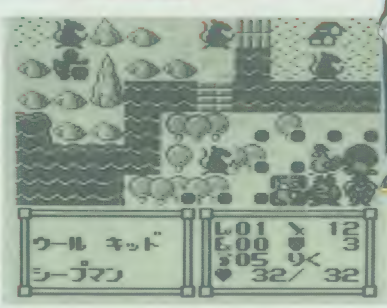
初めはまだ、道ができていないんだ



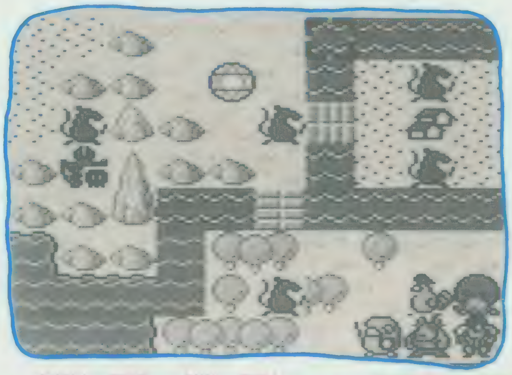
シナリオ1 勇者の旅立ち

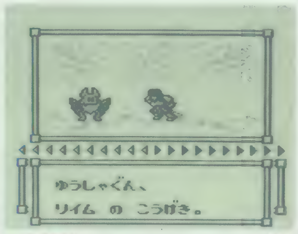
シナリオ1は練習を兼ねていて、初めてシミュレーションゲームをやる人でも大丈夫だ。めったに倒されてしまうことなんかないぞ。まず、どのマップでも言えることだが、敵味方とも各ユニットにカーソルを当てて、戦闘能力を確かめる。それから戦闘開始だ。

最初にモーモーとシープマンで森の中のマウスマンを倒してしまおう。勇者は橋の方に移動する。川を渡れるチキンマンとトレントは、右上のマウスマンと戦う。橋の向こうのマウスマンをモーモーで倒したら、ボスのバットマンはモーモーと勇者に任せて、あとの3ユニットは敵と戦いながら村に行こう。きっといいことがあるはずだ。ボスの前にいるマウスマンだけレベル3なので、戦う前には魔方陣に行って体力を回復するのも忘れてはならない。



○まず、味方の全ユニットの戦闘能力と移動距離を調べるんだ


○魔方陣を活用して体力を回復しよう



○魔物軍のボス、バットマンと勇者リイムの戦闘シーンだ!



○魔物軍のユニットの戦闘能力も把握して戦略を立てていこう

シナリオ2 あやかしの神殿

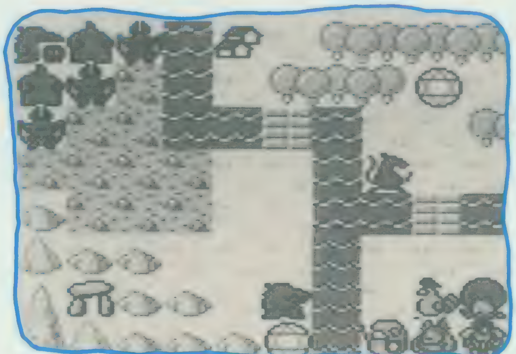
シナリオ2は、バットマンが飛んでくるのがポイントだ。まん中の橋の所で3匹のバットマンに囲まれてしまうが、ここはモーモーか勇者でなんとか倒す。チキンマンとトレントで下のウルフマンを倒しに行きたいところだが、行っても強いので勝てない。モーモーたちに任せておこう。あとは痛恨の一撃に注意しながら、ゴーレムを1匹ずつ倒していってやっとボスと戦闘だ。

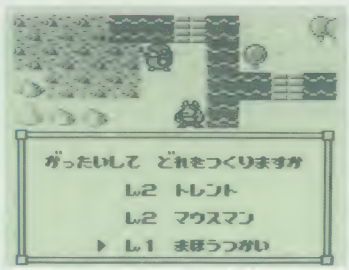



○橋の所でやっぱり詰まってしまった

合体!!

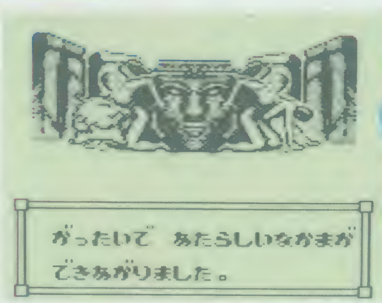
このシナリオから合体の神殿が登場する。左下の石組みがそうだ。仲間2ユニットを合体の神殿に移動させると、合体させることができる。ただし、合体させる前には必ずセーブしておこう。合体でできた新しい仲間が気に入らなくても、やり直すことができるからだ。レベル2トレントとレベル1魔法使いの、どちらが強いかわからないようなときは、セーブしながら両方試してみて、気に入った方のユニットを使えばいいわけだ。ただし、途中で1回ジャイアントにしないとドラゴンにならない、なんてこともあるから合体の謎は深まるばかりだ。





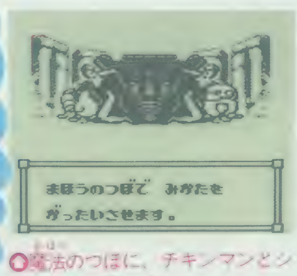
○マウスマンとトレントを合体させる





○ジャジャーンとできあがったのはウルフマン。強そうだね

ブクブク…

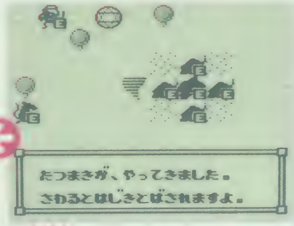


○魔法のつぼに、チキンマンとシープマンが飛び込んだ!

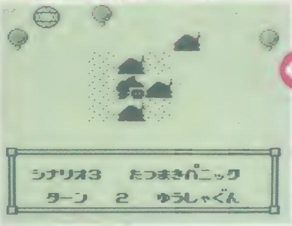


▼シナリオ3 竜巻パニック

シナリオ3になるとマップも広くなって、勇者軍が2つに分かれて始まるので、結構大変だ。それと、1ターンごとに竜巻がやってきて、敵味方にかかわらず、誰か1ユニットをどこか別の場所まで飛ばしてしまう。戦略を考えても無駄なので、確実に一匹ずつ倒していこう。ボスのサイクロプスも鉄球を投げて間接攻撃をしてくる強敵だぞ！



竜巻がどこからともなくやってきて、魔法使いを…



ビューンと飛ばしてしまった。でもあんまり飛ばなかったな

魔方陣

魔方陣には使用回数が決まっていて、それ以上使用したり、魔方陣の上で敵ユニットを倒してしまうと壊れてしまう。また、敵に魔方陣に入られないように。敵の体力が最大値に戻ってしまうからだ。



魔方陣は使ってみないとわからないから、ちょっと不便だね

間接攻撃

ボスとそのまわりの魔法使いは間接攻撃をしかけてくる。近付くときは、いっきに隣まで移動しよう。中途半端に近付くと攻撃してくるが、勇者軍のユニットは間接攻撃ができないものが多いので不利だ。



ボスのサイクロプスの間接攻撃だ。勇者は反撃できないんだ

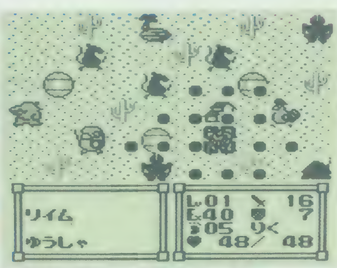




コアラマンといっしょに「かごめかごめ」をしてるの

▼シナリオ4 幻の湖

ごちゃごちゃっと14匹も魔物がいるのがシナリオ4だ。あわてずにマウスマン、バットマン、魔法使いの順番で倒していく。順番を間違えると、敵に囲まれて大打撃を受けることがあるぞ。敵を全部倒したら、湖にいってみよう。湖がグイッと動いて逃げていってしまう。どんどん追いかけていくと最後にボスが出てくるぞ。また、敵を全部倒さずに湖に行ってもかまわない。



砂漠の中では移動距離も落ちているぞ





ん？ 上に乗ったと思ったのに湖が逃げていってしまった

あれ!?

さて、そろそろ敵もやっつけたし湖に行ってみようかな…

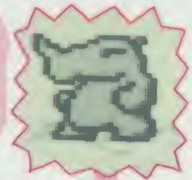


シナリオ5 森を守れ

シナリオ5になると、魔物軍もサイマンとガーゴイルがたくさんいて、だいぶ強い。マウスマンもレベル3なので見くびらないでほしい。セーブを活用しながら確実に一匹一匹倒していくようにする。1ターンごとに木が一本切られてしまう。木が全部なくなる頃には、きこりに化けていた魔物が、本領を発揮して攻めてくるだろう。

また、慣れてきて戦闘シーンのアニメーションが遅く感じられてきたら、戦闘中はⒶボタンを押しっぱなしにしてみよう。戦闘がスピードアップされるぞ。敵が多いシナリオには最適だね。





○ガーゴイル。長い舌を伸ばしてくる。気味が悪いね



○サイマン。突進してきて角で攻撃してくるんだ



○切ったあとは、切り株になっちゃった

○あっ！ やっぱり魔物だったんだ。だけどずいぶん太い木だな



カキーン!!



○戦闘中にきこりのおじさんが現れたぞ。なんだか変だな…

シナリオ6 ダム調査司令

ぐるっと画面の端を回っていくのがシナリオ6だ。初めにまん中のスカルパイレーツを倒しに行き、バットマンとワイバーンが近付いてくるのでそれもやっつけてから、右側からぐるっと回っていく。最後のスカルパイレーツの所は、1ユニットしか通れないので慎重に攻めていこう。ボスは見えないが、ダムを破壊すると何かあるのかも？

湖底に村が…



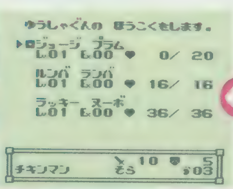
○なんと、湖の下から村が現れた！



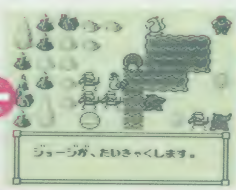
○やっと魔物軍を全滅させて、ダムを破壊してみると…

レベルアップだ

経験値が100たまるとレベルが1上がるのだが、敵に倒されて退却してしまうと、せっかくためた経験値が0になってしまう。もし倒されてしまったら、セーブしてあるところからやり直したほうが効率がいい。また、経験値は戦闘によって上がるが、一番上がるのは敵を倒したときだ。だから、早くレベルを上げてやりたい仲間がいたら、他の仲間で魔物の体力を奪っておいて、最後の戦闘を受け持たせればいいわけだ。

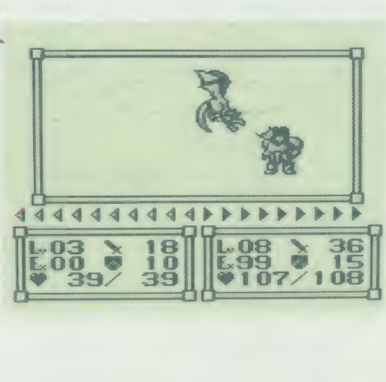


○戦況画面を見ると経験値が0になってしまっている

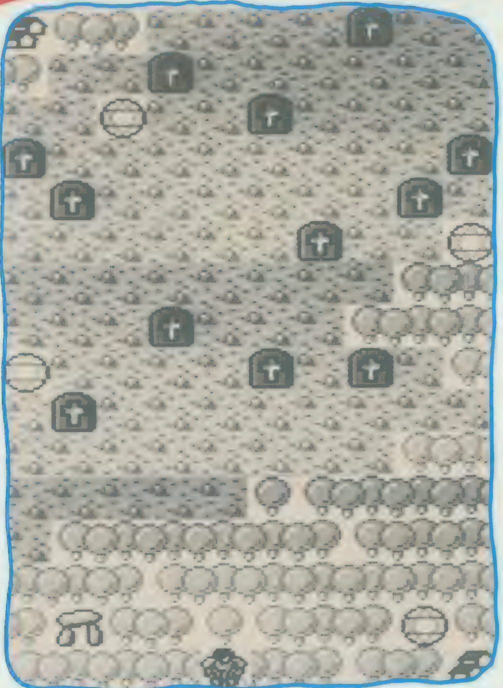


○しまった！ 敵に倒されてしまった。退却だ



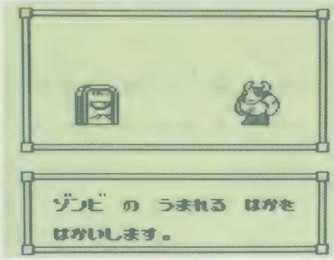


○ワイバーンは飛んできて火を吐いて攻撃してくる



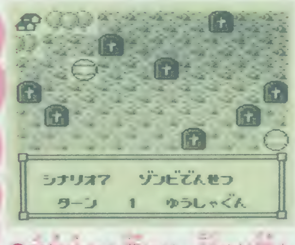
シナリオ7 ゾンビ伝説

荒地にお墓がたくさんのシナリオ7。敵の姿が見えないが、すぐにゾンビがお墓からよみがえってくる。5ターンごとにどんどん出てくるので、なるべく早くお墓を壊してしまったほうがいい。ゾンビも強いんだが、お墓も壊さないときりがないわけだ。



バキバキッとお墓を壊してしまおう!

また、ここの合体の神殿はシナリオが始まるすぐそばにあるので、合体には便利だ。後半のシナリオで合体したくなったらここまで戻ってくれば敵を気にせずに合体できる。



不気味なお墓には、初めは誰もいないのだが…

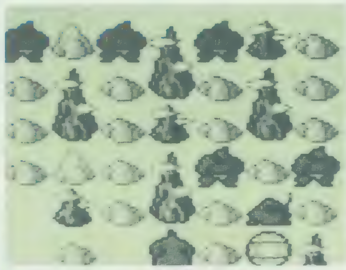
ムム〜ン!!

ほーら、やっぱりゾンビがお墓からよみがえってきた!


シナリオ8 星の降る山

サイクロプスが10匹もいてとても勝ち目がないようなシナリオ8。だが、話を聞くとどうも戦闘の鍵を握っているのは魔法使いらしい。だから、右にいるスカルパイレーツやゴーレムなんかは無視して、魔法使いを倒しにいこう。こいつらと戦闘していると、魔法使いにたどり着く前にサイクロプスに捕まってしまうぞ。

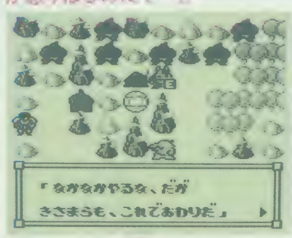


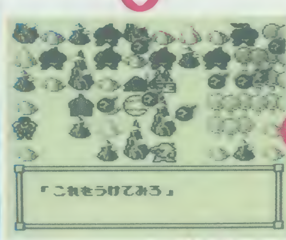

サイクロプスの大群じゃ勝ち目はない



流星攻撃

魔法使いを攻撃すると、ものすごい魔法を使って攻撃してくる。空から流星を降らせてくるのだ! ただ、ドジなやつらしく、仲間のサイクロプスにばっかり当たってしまって、勇者軍は無傷なんだ。

魔法使いを攻撃したら、なんだか怒りはじめたぞ…!?


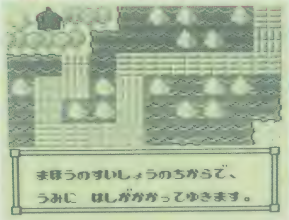


うわぁ〜! いん石が降ってきた。すごい魔法だな



サイクロプスがいん石で潰れちゃった

ダダダーン



やった！ これでボスのいる島へ渡ることができるぞ！

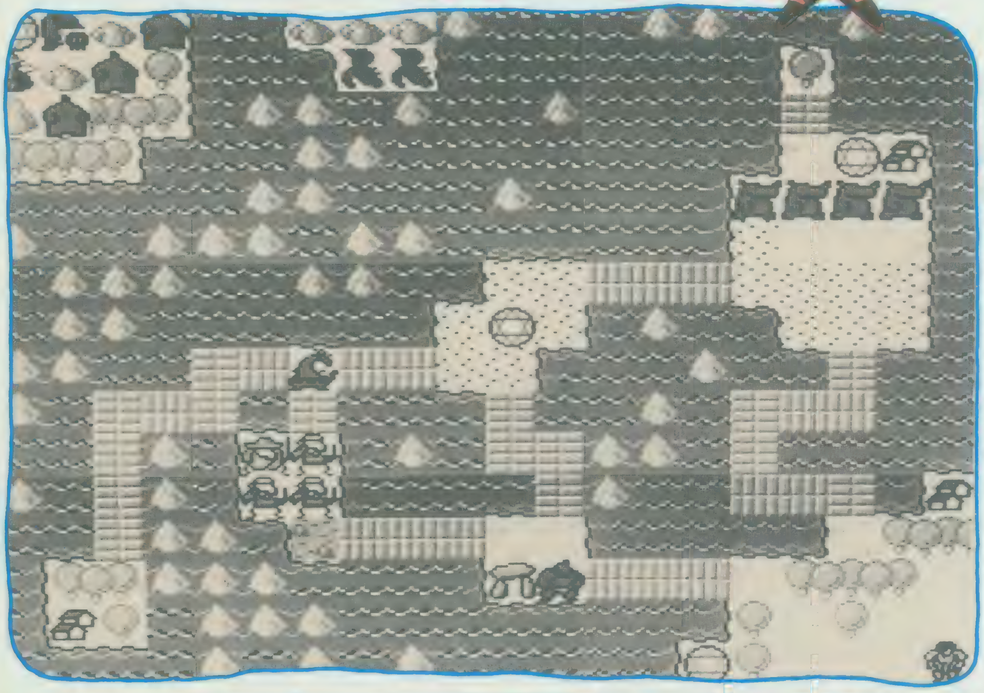


村に水晶を持っていくと、おじいさんが橋を架けてくれた



シナリオ9 魔の島へ飛べ

小さな島が橋でつながっているのがシナリオ9だ。まず、左下の村に行きながら、魔物軍を倒していこう。勇者軍は橋の上しか移動できないユニットが多いので、それを考えて戦略を立てよう。そのあとで右上のサイマンが守っている村に行くと、ボスがいる島まで橋を架けてくれるはずだ。



セーブ

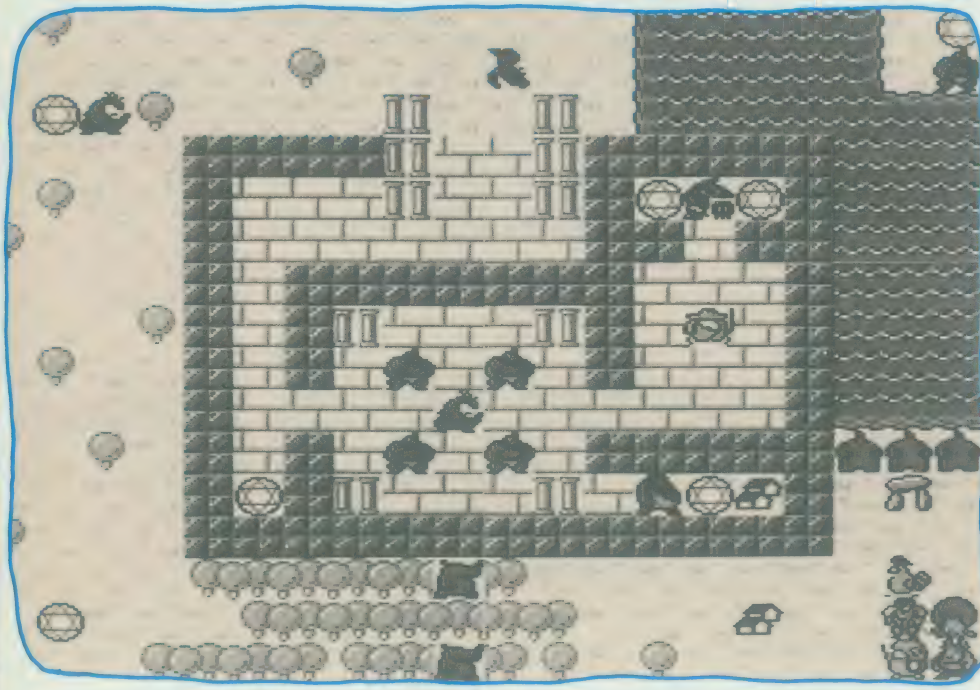
戦闘中には何が起こるかわからない。痛恨の一撃なんかを受けても大丈夫なように、セーブはこまめにしておこう。



Bボタンで開く基本ウインドウで、いつでもどこでもセーブできる

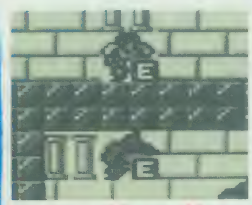
シナリオ10 魔獣の要さい

いよいよシナリオ10だ。まずゴーレム3匹を倒してから、反対側の要さいの入口まで歩いていこう。要さいの中は入口が狭く、そこで詰まってしまうと敵の間接攻撃を受けてしまう。一気に敵の隣まで移動して戦闘していこう。



壁ぎわに注意

油断して壁ぎわを歩いていると、思いもかけずサイクロプスの間接攻撃にあう。壁ぎわは歩かないようにしよう。



うかつに壁ぎわを歩くと、サイクロプスが間接攻撃をしかけてくるぞ！

このあとは…

敵の本拠の要さいを攻略しても、ゲザガインはまだ現れない。いったいどこにいるんだろうか？ そしてこのあとリイムたちはどうなるんだろうか？ まだまだ謎が多そうなゲームだね。





テトラスターを操り戦おう!!

TETRASTAR THE FIGHTER™

テトラスター

5月24日発売予定　タイトー　7400円　別

カセット　4M
コンティニュー
シューティング

3Dタイプのシューティングゲームだ

3D画面タイプのシューティングゲームがこの『テトラスター』だ。戦闘機テトラスターを操作して、出現するさまざまな敵キャラを倒しながら進んでいこう。このゲームではキミが主人公となり、相棒のオメガと共に戦っていく。先へ進むにつれて、どんどんストーリーが進んでいくぞ。



テトラスターを操り、出現する敵キャラをどんどん倒そう

オメガ



なんと、オメガはロボットの犬なのだ

主人公



テトラスターを操縦するのが主人公だ

武器を切り換えろ

テトラスターに装備される武器はザッパーとサイドアームだ。ザッパーは最初から装備されるが、サイドアームはストーリーが進まないと入手できない。

サイドアームには4種類あり、セレクトボタンで切り換えながら使おう



サイドアーム

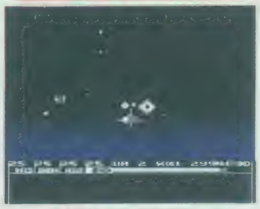


途中で入手するのがサイドアームだ。Ⓐボタンで使う

Ⓑボタンを連射状態にしておけば、敵をジャンジャンと倒せるぞ

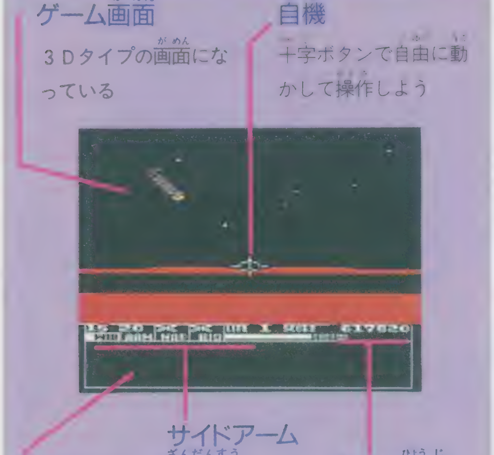


ザッパー



標準装備されているのがザッパーだ。Ⓑボタンで使う

画面のみかた



ゲーム画面
3Dタイプの画面になっている

自機
十字ボタンで自由に動かして操作しよう

メッセージ
ストーリーの会話はここに表示される

サイドアーム残弾数
まだ取っていない武器のところには表示されない

スコア表示
ここにスコアと自機の残り数が表示される

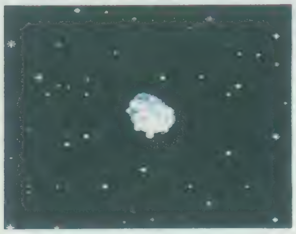
ストーリーが変わる

このゲームでは、プレイヤーの行動や腕によってストーリー展開が変わっていく。要所を通るときの残機数などが影響し、ボスまでの道のりが変化するのだ。



例えば、ここにあるビルが全滅してしまうと…

なんと、いきなりゲームオーバーになってしまうぞ



コンティニューもある

もちろんこのゲームにもコンティニューがある。ゲームオーバーになってしまったら、制限時間内に選ぼう。ただし、コンティニューできるのは3回までだぞ。



げっ、志半ばにしてゲームオーバーになってしまった

でも、コンティニューがあるから安心だね。ただし3回までだよ



テトラスターに乗り、敵基地を目指そう

それではテトラスターを操り、各面を進んでみよう。スタートしたばかりのときは、まだザッパーしか装備していないのでかなりツライぞ。心してかかろう。



最初のうちはザッパーだけを頼りに戦っていこう

オメガはどこだ？

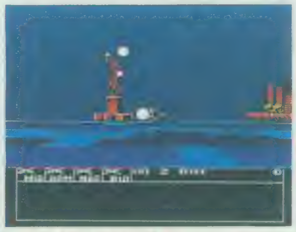
スタートしたばかりのときは、相棒であるオメガはいない。オメガがいないと、テトラスターはワープもできないぞ。必ず探し出そう。



オメガはバアル帝国によって捕らえられているのだ

地上

スタートは地球からだ。バアル帝国がニューヨークに侵略してきて、それを阻止しなければならない。まずは出てくる敵キャラを全て倒すつもりで戦おう。特にビルを破壊されないように注意しよう。



自由の女神が破壊されたところからゲームは始まる



後ろにあるビルなどを破壊されないように戦おう



無事ニューヨークを守りきり、帝国の侵入を阻止したのだ

オメガ救出

バアル帝国の侵入を阻止したら、オメガを発見するためにワープゲートのほうへ向かおう。オメガは帝国へ護送されるはずなので、必ずここを通るはずだ。



将軍からテトラスターの発進を許可されて、ワープゲートのほうへ向かうのだ



宇宙空間へ出ると、出現する敵キャラも多くなり、さまざまな攻撃を仕掛けてくる



敵を倒し進んでいくと、通信機が反応した。あの中にオメガがいるぞ



物体を捕まえればオメガと会うことができる。オメガと2人で操縦しよう

ワープゲート

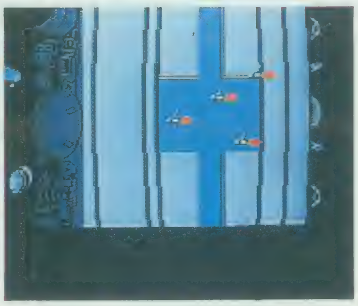
無事オメガを救出すれば、テトラスターはワープできるようになる。そしてサイドアームの武器のうち、2種類が使えるようになるのだ。さあ、ワープして敵のいる惑星イルバテスを目指そう。



月の裏側にワープゲートがある。そのむこうには基地があるはずだ



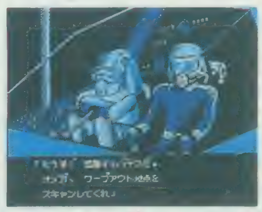
ワープする前にも敵の攻撃がある。できるだけ倒しておこう



このワープゲートに入って、惑星イルバテスを目指そう

惑星イルバテス

ワープが終了した先にあるのが惑星イルバテスだ。ここでは地上にも敵キャラがいるので注意して進もう。そして最後にいるボスを倒せば、さらに次の星へと進めるぞ。



ワープした先にあるのが惑星イルバテスだ。どんどん進んでみよう



この惑星では地上にいる敵キャラとも戦う。サイドアームをうまく使おう



途中にはゲートのようなところもある。うまくすり抜けて先を急ごう



この巨大な物体を倒さないと先へ進むことはできない。口を開けたところを狙おう



BOMBERMAN II ボンバーマンII

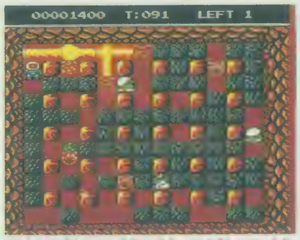
爆弾を使ってどんどん破壊しよう!!

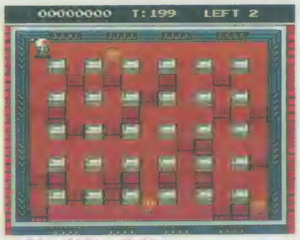
6月28日発売予定
ハドソン
5800円 消費税別
カセット 1M+64KRAM
パスワードコンティニュー
アクション

パワーアップしてボンバーマンが再登場

ファミコン初期の頃の名作である「ボンバーマン」が、パワーアップして帰ってきたぞ。爆弾を置いて敵を倒すだけのゲームだけど、とても奥が深いぞ。さらに、2人や3人で戦うこともできるようになったのだ。

ボンバーマン


○先へ進むと敵も多く出現し、倒しにくい敵も出てくるぞ

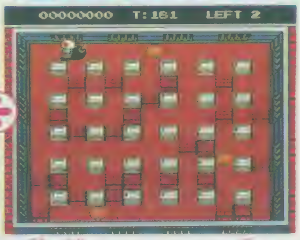

○敵を爆弾で全滅させてゴールへ入ればクリアとなるぞ


○私が主人公のボンバーマンである

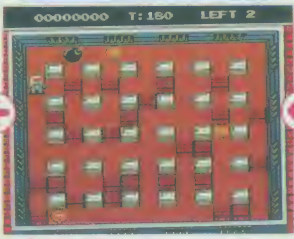
基本をマスター

このゲームは、爆弾を置く、隠れる、敵を倒す、というたった3つだけの動作を繰り返すことでクリアをしていく。たったこれだけのことだが、慣れないうちはとても難しい。爆弾を置くにも、自分に爆風が当たらないところを理解していないと、爆風に巻き込まれてやられてしまうぞ。

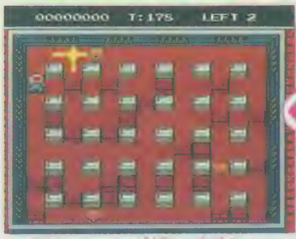
爆弾を置く


○敵の通りそうなところに置こう

隠れる

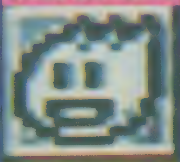
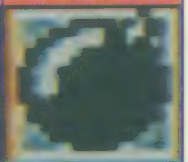
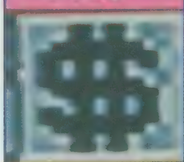
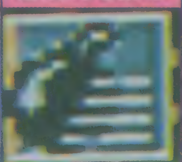

○爆風の届かないところへ逃げろ

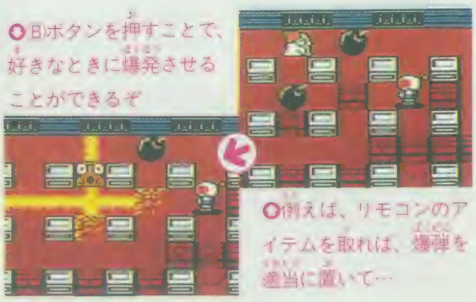
敵を倒す


○時間がたつと爆弾が爆発するぞ

アイテムをうまく使え

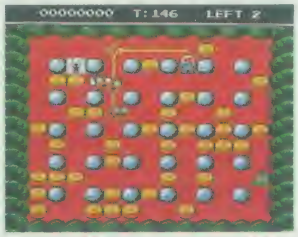
ボンバーマンを助けるのがここで紹介するアイテムだ。アイテムをうまく使うことによって、クリアがとても楽になるぞ。アイテムは破壊可能なブロックの下に隠されているので、爆弾を使ってブロックを破壊し入手しよう。アイテムによっては時間制限があるので気をつけよう。

ファイヤースーツA	スピードアップ	リモコン	火力アップ	爆弾ストックアップ
				
爆風に耐えられるが、吹き飛ばされてしまう	ボンバーマンの歩くスピードが速くなる	Bボタンで爆弾を好きなときに爆発させられる	爆弾の火力が1段階大きくなり、爆風が遠くまで届く	爆弾のストックを1個増やすことができる
スコア	**ボーナス**	**爆弾すり抜け**	**壁通り抜け**	**ファイヤースーツB**
				
プレイヤーにボーナスのスコアが与えられる	ボーナスステージへ行く権利が得られる	爆弾の上を通り抜けて、移動することができる	爆破可能なブロックを通り抜けることができる	爆風に耐えられ、しかも影響は全く受けない


○Bボタンを押すことで、好きなときに爆発させることができるぞ
○例えば、リモコンのアイテムを取れば、爆弾を適当に置いて…

テクニックを駆使してクリアしよう!!

クリアへの早道は、敵をうまく倒しながらブロックを破壊してアイテムと出口を見つけることだ。敵を全滅させたら、出口へと急ごう。



うまく敵をやっつければ、高い得点を得ることができる

モードは3種類

今回の『ボンバーマンII』には、3つのモードがある。1人で遊ぶノーマルモード、2人プレイのVSモード、3人で遊べるバトルモードの3つのモードで楽しもう。



この3つのモードの中から選んでプレイしよう

ノーマルモード

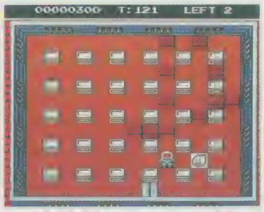
決められた時間内に、ステージ内の敵を全滅させて次のステージへ進むモードだ。全部で6エリア48ステージあり、アイテムを取りながら進もう。



刑務所に入れられてしまったボンバーマンは、爆弾を使って脱走を試みるのだった

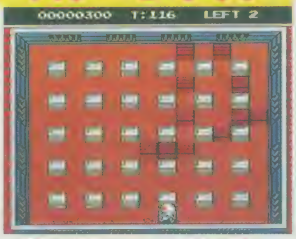
敵の通りそうなところに爆弾を置いて、敵をどんどんやっつけてしまおう





破壊可能なブロックの下には、アイテムが隠されている。取ってパワーアップしよう

ステージクリア



敵を全滅させたら出口へ急ごう

敵キャラたち

今回登場する敵キャラは全部で16種類いる。バロムやポンタンなど、前作から引き続いて登場する敵キャラもいるぞ。敵キャラによっては、ブロックをすり抜けてくるのもいるので注意しよう。全て倒さないとクリアできないぞ。



ポーモリ	テルピョー	ポンタン	バッファ	ポ マ	ポヨン	バロム
ボンバーマンに向かって攻めてくる	あまり動きは速くなく、クネクネ動く	最も動きが速く、くるくる回転している	少し動きが速くなり、追いかけてくる	ときどき自分が爆弾になって爆発する	伸び縮みしながら進んでくるぞ	最も一般的な敵キャラ。あちこちで出現

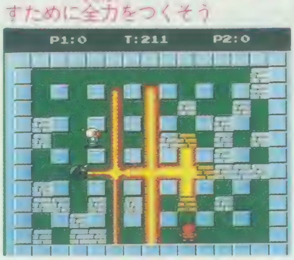
VSモード

2人でそれぞれ別のボンバーマンを操り、ボンバーマン同士で戦うモードだ。先に5回勝ったほうが勝者となる。ブロックの中には爆弾ストックアップと火力アップのアイテムがあるので、それをうまく使って敵を倒すようにしよう。

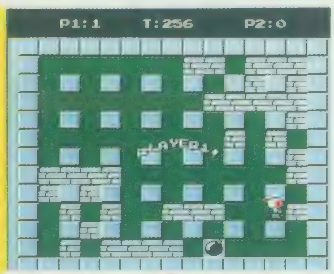


5回勝負で決着をつける。相手に負けるなよ

アイテムを取りながら、敵を倒すために全力をつくそう



WINNER!!



プレイヤー1の勝ちのようだ

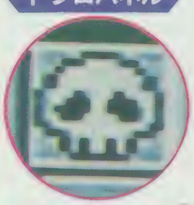
バトルモード

3人同士で遊ぶことができるモードだ。勝負は1回から5回勝負が選べる。このモードでは、コントローラの他にジョイスティックが必要だぞ。

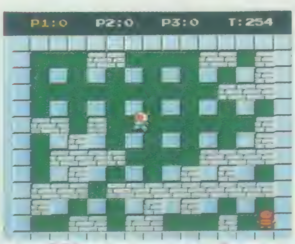


ジョイスティックをつないで、3人で楽しもう

ドクロパネル



このモードにだけ出る。取ると不利になる



1人倒したぞ。もう1人のところまであと少しだぞ

激戦の結果、プレイヤー1の勝ちとなりました



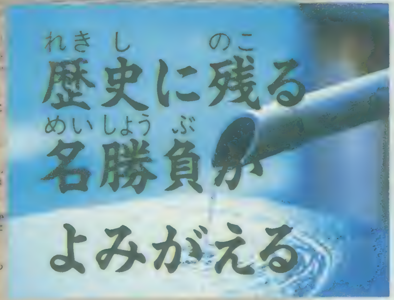


囲碁指南'91

いごしなん

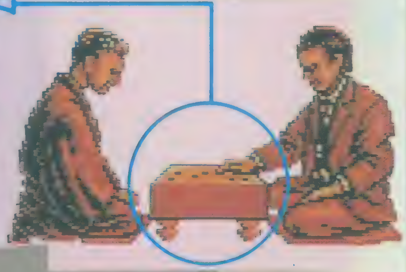
7月5日発売予定
ヘクト　6800円（消費税別）

カセット　1M 256K
囲碁



時代を越え、今も語り継がれる名局ばかりをプログラムした囲碁ゲーム。同メーカーから以前発売された「囲碁指南」の内容拡大版だ。囲碁史に残る名局を見たり、次の一手を推理したりできるので、囲碁の研究書となるソフトだ。





"名局"が忠……れている

4種類の対局記録

碁や将棋の対局の記録を「棋譜」という。このゲームでは、棋譜が3つの年代と1つの置碁（ハンデ付きの囲碁）の合計4種類に分けられている。プレイするときは、この4つから棋譜を1つ設定し、次に、その中にある名局のプログラムを選択する。



寛文10年（1670年）～文久元年（1861年）までの名局30パターンをプログラム

昭和4年（1929年）～昭和40年（1965年）までの名局20パターンをプログラム

平成元年の七大タイトル戦＋注目を浴びた対局、合計40パターンをプログラム

昭和、嘉永、安政、宝永、明治の各時代の置碁の名局20パターンをプログラム

『見る』か『やる』か

プレイモードとして「観戦」と「判定」がある。つまり、プログラムされている名局を"見て楽しむ"か"やって楽しむ"が選択できるわけだ。さらに、これらのモードは、自分の好みやレベルに応じて2つのパターンから選べる。



モード設定画面。囲碁が上達できるようなメニューがそろう

観戦モード

見て楽しむ（学ぶ）モード。すべて自動で進行させるか、一手ずつプレイヤーが操作して進行させるかで、「観戦1」「観戦2」のうちから選択することができる。

判定モード

やって楽しむ（学ぶ）モード。一手ごとに次はどこに置くかを推理していく。この正解率により、棋力（囲碁の実力）の判定が下される。

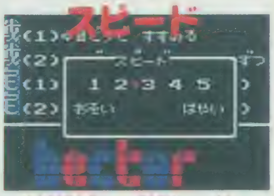




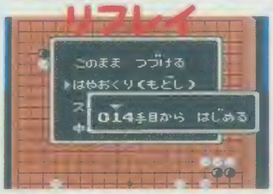
……その画面。正解率と級が表示される

オプションについて

観戦モードは、進行速度（スピード）設定や手戻し（リプレイ）が可能だ。



進行速度は5段階から選べる



戻す手数は自由に設定できる

静寂なる勝負師たち！



○現在も活躍中のプロの棋士たちの顔ぶれも見られる

合計110の名勝負から4つを抜粋

プログラムされている名局の数は、合計すると110局。ここで、4つのプログラムのごく一部を紹介。さらに、各棋譜の種類ごとに特筆したい大一番を一局ずつお見せする。
—あの名局が今、再び…

置碁

昭和41年(1966年)
黒:坂田(本因坊)VS白:橋本(九段)
221手終局 黒35目勝ち

昭和41年(1966年)
黒:東野(八段)VS白:橋本(九段)
211手終局 黒42目勝ち

昭和41年(1966年)
黒:藤沢(九段)VS白:宮本(八段)
216手終局 黒68目勝ち

昭和41年(1966年)
黒:南(六段)VS白:小川(七段)
238手終局 黒66目勝ち

昭和41年(1966年)
黒:石井(七段)VS白:宮本(八段)
242手終局 黒92目勝ち

…

現代

平成元年(1989年)
黒:小林(棋聖)VS白:大竹
249手終局 黒3目半勝ち

平成元年(1989年)
黒:大竹VS白:小林(棋聖)
221手終局 黒中押し勝ち

平成元年(1989年)
黒:小林(棋聖)VS白:大竹
143手終局 黒中押し勝ち

平成元年(1989年)
黒:大竹VS白:小林(棋聖)
216手終局 白中押し勝ち

平成元年(1989年)
黒:小林(棋聖)VS白:大竹
179手終局 黒中押し勝ち

…

近代

昭和4年(1929年)
黒:呉清源(三段格)VS白:秀哉(本因坊)
223手終局 黒4目勝ち

昭和8年(1933年)
黒:呉清源(五段)VS白:木谷実(五段)
163手終局 黒中押し勝ち

昭和14年(1939年)
黒:木谷実(七段)VS白:呉清源(七段)
276手終局 白2目勝ち

昭和16年(1941年)
黒:雁金準一VS白:呉清源
186手終局 白中押し勝ち

昭和21年(1946年)
黒:橋本宇太郎(八段)VS白:呉清源(八段)
269手終局 白8目勝ち

…

古典

寛文10年(1670年)
黒:知哲(安井)VS白:道策(本因坊)
232手終局 白10目勝ち

寛文12年(1672年)
黒:道策(本因坊)VS白:愚碩
199手終局 黒中押し勝ち

延宝2年(1674年)
黒:算哲(安井)VS白:道策(本因坊)
253手終局 白6目勝ち

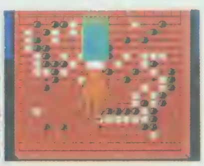
天和3年(1683年)
黒:因碩(井上)VS白:道策(本因坊)
239手終局 白13目勝ち

元禄10年(1697年)
黒:本碩VS白:道策(本因坊)
130手終局 白中押し勝ち

…

●藤沢VS○宮本

藤沢(九段)、宮本(八段)とのあいだで、昭和41年(1966年)に行われた名局。



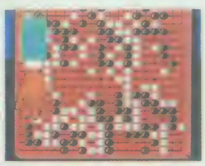
○87手目、白番(宮本)の模様



○216手にて終局。黒の藤沢が宮本に圧勝した局であった

●大竹VS○小林

大竹、小林(棋聖)とのあいだで、平成元年(1989年)に行われた名局。



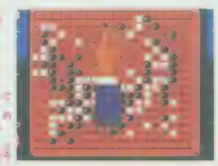
○198手目、白番(小林)の模様



○終局。221手にて勝負あり。挑戦者大竹が小林棋聖を破る

●橋本VS○呉

橋本宇太郎(八段)、呉清源(八段)とで、昭和21年(1946年)に行われた名局。



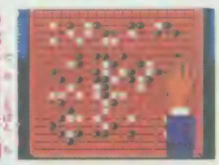
○133手目、黒番(橋本)の模様



○269手にて終局。白の呉が8目差で辛くも勝利

●知哲VS○道策

知哲(安井)、道策(本因坊)とのあいだで、寛文10年(1670年)に行われた名局。



○83手目、黒番(知哲)の模様



○232手にて終局。白の道策の10目勝ちであった

バッターの裏をかけ！

初体験リアルピッチング



プロ野球スタジアム'91

やきゅう

東尾修監修

7月発売予定　徳間書店　4200円　消費税込

対戦用　1M

バッテリーバックアップ

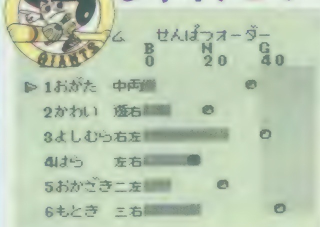
スポーツ



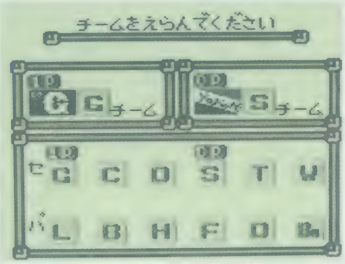
東尾　修氏

現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして通算251勝、最多勝2回、MVP2回、ダイアモンド・グラブ賞5回などの記録がある。史上初の1億円投手。

ジャイアンツ

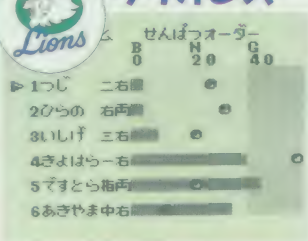


先発オーダーは変更も可能



1Pプレイのチーム選択画面

ライオンズ



清原、秋山が実名で出てるぞ



リアル感覚満載だ!!

名球会投手の東尾修氏が監修した新野球ゲームだ。「バー方式投球法」は、東尾氏が考案した新システムで、微妙なコントロールが可能になっている。ピッチャー心理、投球術を知りつくしている東尾氏ならではのものだ。失投や暴投もあってリアルそのものだ。

それに、登場する選手は、すべてプロ野球12球団の選手だ。能力データも昨年のものが入っている。ひいきのチームで戦えるぞ。監督気分で采配してくれ。

モードは3種類あって、12球団と1回だけ対決する1Pモード、2人で対戦する2Pモード、そしてオールスターズに挑戦できるペナントモードの3つのモードが用意してある。

ペナントモードはリーグ戦5戦、日本シリーズ1戦、最後は東尾氏がひきいる最強力球団「オールスターズ」との対決だ。頭脳とテクニックをフルに使わないと、勝つのは難しいぞ。

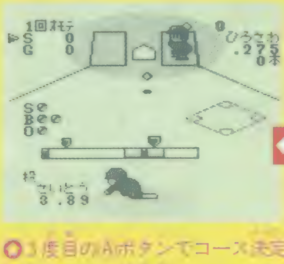
バー方式投球法



球の高低を十字ボタンで決めてⒶボタンでカーソルスタート



2度目のⒶボタンでスピードを決定。左端ほどスピードは遅い



3度目のⒶボタンでコース決定。十字ボタンで変化球だ



コントロール自由自在

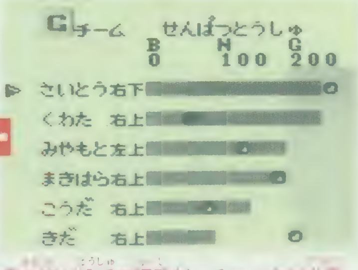
スピード、コースのコントロールは、バーの上を動くカーソルをⒶボタンで操作して決める。難しそうだが、慣れれば意外に簡単だ。

投手の立つ位置と、コースを組み合わせて、ホームベーススれすれに投げて、バッターをキリキリマイさせよう。

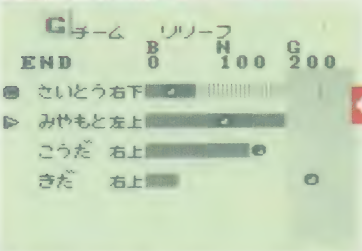
でも、正確な投球は難しいぞ。Ⓐボタンを押し遅れたりすると、絶好球や暴投になってしまう。落ち着いて投げるのがポイントかな。

スタミナ勝負!?

ペナントモードでは、連戦のうちに、ピッチャーのスタミナが減ってしまう。バーで示してあるスタミナに注意！



○印が投手の調子だ。チェックが必要

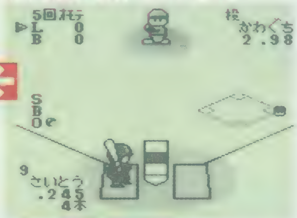


連戦で投手は疲れぎみ。やばいぞ





⬆うーん三振だ。スピードボールに負けた



⬇バッター画面。十字ボタンで高低をきめて、スイングだ



攻守にも新システム

バッターもピッチャーと同じように、打つ高さを十字ボタンで選択するんだ。ピッチャーが投げる高さを予想して決めるんだ。ピッチャーの投球パターンを分析すれば怖くないぞ。バッチシ当たればホームラン。

本塁クロスプレー

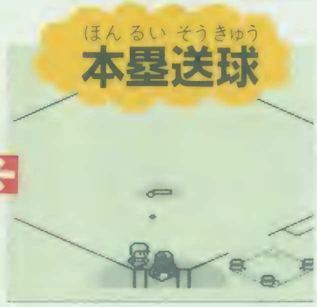
昨シーズン話題になった本塁クロスプレイが再現されてるぞ。画面がクローズアップになったら、Ⓑボタンの連打だ。スタミナとⒷボタンの連打数で勝負が決まるぞ。



⬆クヤシイ！　スタミナ負けかな？



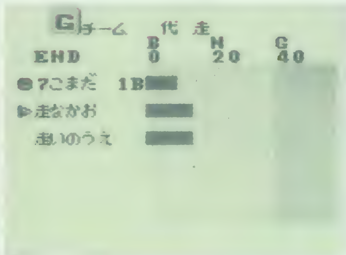
⬆画面がズームアップ。どうだ！



⬆おっ！クロスプレイのタイミング

代走もあるぞ

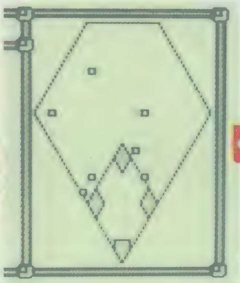
得点チャンスには、代走を送ろう。スタミナをチェックしてから、決めようね。



⬆バーの長さがスタミナだ

シフトチェンジだ

ピンチの時には、守備位置の変更をしよう。そうすればヒット性の打球だって、かるがるアウトにできるぞ。



⬅このシフトで[illegible]対策だ

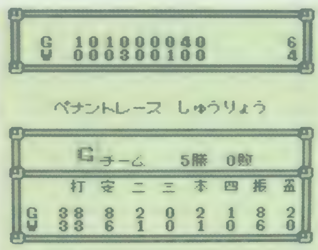


⬅これが普通の守備位置

オールスターズに挑戦

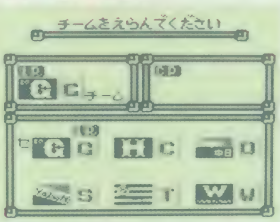


ペナントモードでは、リーグの他のチーム1戦ずつ戦う。5戦中4勝以上すると日本シリーズに進める。よく相手のチームを研究して1戦1戦勝ち進むしかない。オールスターズは11球団から選抜されていて、それも絶好調だ。超テゴワイぞ。



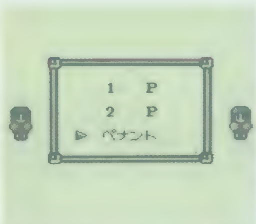
⬆5戦中、4勝以上すれば、優勝だ。日本シリーズに進めるぞ。

⬇自分のチームを選んで、他の5チームと連戦だ

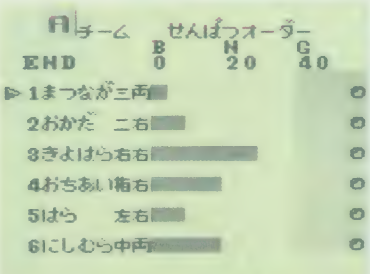




⬆セリーグかパリーグのどちらかを選択できるぞ

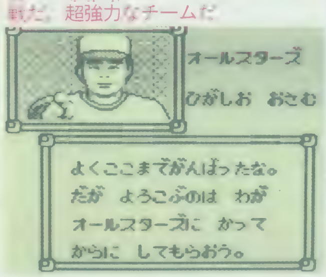


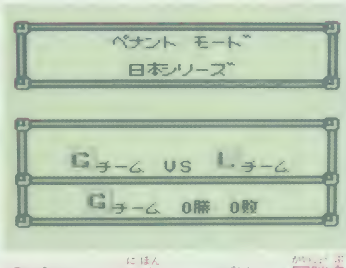
⬆3つのモードから、ペンナトモードを選択



⬆オールスターズは、全選手絶好調。こんな選手たちに勝てるかな

⬇東尾氏監督のオールスターズに挑戦だ。超強力なチームだ





⬆プロスタの日本シリーズは、1回勝負。気合い入れていけよ

コマンドガンダム発進!! ザタリオン軍を倒せ!!



SD GUNDAM COMMAND SERIES

G-ARMS ジーアームズ オペレーションガンダム

1M 対戦型 アクション

5月18日発売予定 バンダイ 3500円 消費税込

新シリーズのキャラが総出演!!

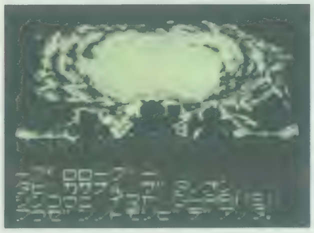
映画も公開されて、ますます人気のガンダムワールド。SDの方も負けずに新作の登場だ。今回はグリーンベレーガンダムなど、新シリーズのキャラクタが総出演の、アクション&シューティングゲームなのだ!!



❶タイトル画面で3つのモードを選ぼう

❶いろいろな種類のガンダムが登場するのも、このゲームの魅力の1つ





❶オープニングがかっこいいのは、今回も同じだ

1Pモード

1番ノーマルなモード。1人でプレイするときは、このモードを選ぼう。ジーアームズ軍となって、ザタリオン帝国軍と戦うのだ!!



❶1Pモードでは4つのフィールドをクリアしていくことになるんだ!

2Pモード

友達と対戦できる2人プレイモードは、ジーアームズ軍とザタリオン軍にわかれて戦う。好きなモビルスーツを選んで戦い、3回勝った方が、最終的な勝者になるのだ。



❶友達と大激戦が楽しめるモードだ!!

テクをみがけ!

モビルスーツは、基本的にⒷボタンが飛び道具、Ⓐボタンが接近戦用武器(サーベルなど)だ。2つをうまく使って、隅の方に追い込んで倒せ。

モビルスーツを倒すと、脱出カプセルが出現する。それを倒してはじめて得点が入る。



❶はしっこに追いつめて、逃げられないようにして攻撃するといいぞ!

❶飛び道具(ビームライフルなど)とサーベルを使って倒すのだ!!



こいつを倒せ!!

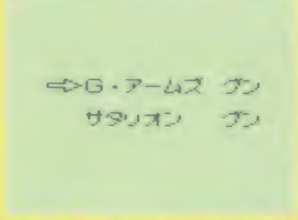


❶敵を倒すと、中から脱出用カプセルが…。逃がすな! 追えっ!!

SD大図鑑

SD大図鑑は、モビルスーツの性能を見ることができるモードだ。タイトル画面で選んで、両方の軍のモビルスーツを選ぶと、そのステータスが表示されるというものだ。

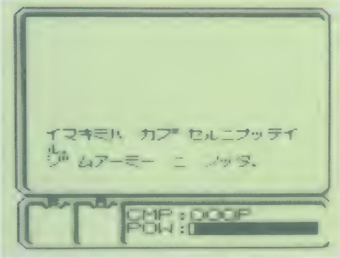
これで、敵の性能を研究すれば、戦いやすくなるぞ!!



❶2つの軍のモビルスーツを、自由に選んでチェックできるんだよ

❶常に1対1で戦わないと、勝つのは難しいぞ。はさまれるのは危険だ





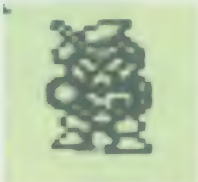
❶時にはモビルスーツの乗り換えも必要

ザタリオン軍を全滅させせよう!!

このゲームには、4つのフィールドがあり、それが1つのシナリオでつながっている。各フィールドをクリアするには、ある一定数敵を倒してポイントを得なければならない。

シナリオ1

シナリオ1は、偵察に来たグリーンベレーガンダムが、敵に見つかってしまい、戦闘になるという設定だ。途中、ジムアーミーに乗り換えることもできるぞ。



●これが、偵察に来たはずのグリーンベレーガンダムの勇姿なのだ

シナリオ1の全体マップ



フィールド1には、全部で基地が3カ所。よ～く位置を覚えておこう。また、障害物には、破壊可能な物もあるぞ。



●ビームライフルが当たる位置にまわりこむといったようなテクニックもあるよ



●とりあえず、ビームライフルで攻撃しよう。接近してきたらサーベルだ



●敵のモビルスーツは、動きが速い。ゲームが始まってスグに攻めてくる



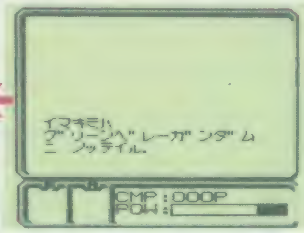
●こいつはフィールド1での強敵だ!



●たくさん出てくる、ザコキャラ的存在

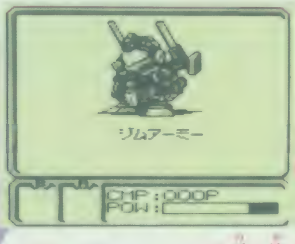
基地を利用

基地は、モビルスーツを乗り換えられるほか、ライフの回復もできる。場所を覚えておいて、ピンチになったらスグに逃げこもう。



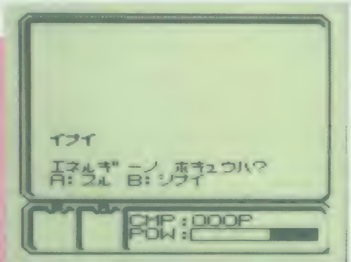
●基地には、モビルスーツが置いてある。乗り換えられるぞ!

さあ!行くぞ!!



●これがフィールド1で乗り換えられるジムアーミーだ

エネルギー回復



●エネルギーはいくらでも回復できる

こんなMSが登場

このゲームに登場するキャラは全部で18体。どれも個性的なキャラばかりだけど、その一部を紹介しよう。

グリーンベレーガンダム



ただ1種類の偵察用モビルスーツ

ガンダイバー



水中戦用の、モビルスーツとしては最強

ガンキャノン



地上戦用の攻撃型モビルスーツ

ガンタンク



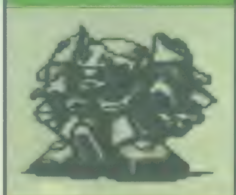
タンク型の、重攻撃型モビルスーツ

コマンドガンダム



全地形対応型の、最強のガンダムがこれ

ザクマリナー



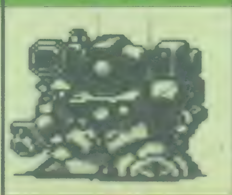
水中戦用でありながら、地上でも活動できる

ケンプファー



アクティブアーマーを装備している強敵

ド ム



重い重量のわりに機動力は高く、行動範囲は広い

ズゴック



ガンダイバーに匹敵する能力を持つモビルスーツ

ザク2



ザタリオン軍の一般的なモビルスーツ

キャプテンガンダム



ジーアームズ軍の戦闘隊長、対地攻撃がスゴイ

うきハレバレ！

● 特別付録・2大ゲーム攻略

スーパー桃太郎電鉄
熱血高校サッカー部 ワールドカップ編

● 思いっきり20大新作特報

攻略 リトルマスター／アレサⅡ

大戦略／ジャングルウォーズ

SDコマンドガンダムワールド

ジェムジェム／サンリオカーニバル／チョップリフターⅡ

スノーブラザーズジュニア／バーガータイムデラックス

茶々丸パニック／相撲ファイター／ミッキーマウスⅡ

キッチンパニック／ラッキーモンキー／アスミッくんワールド2

ファミリージョッキー／一発逆転！DX馬券王／レジェンド

からくり剣豪伝ムサシロード

ゴールデンウィーク特報号

好評発売中

オールカラー126P＋別冊付録つき

定価440円（税込）


ゲームボーイ専門誌
GAMEBOY Magazine
うキ
2大スクープ特報
ファン待望の2作品を独占大スクープ!
聖剣伝説 F・F外伝
ロックマンワールド
TOKUMA FAM
EBOY
ゴールデンウィークいよいよ到来。
ここでしか見られない新作
2大スクープ記事に加えて夏休みまでの
新作情報を完全網羅、完全収録!
心ウキウキと発売日には本屋へ急げ!!
ファミリーコンピュータMagazine増刊4月30日号
GAMEBOY Magazine Vol. 8
徳間書店

●1日15分の勝利!! ●全国の学校で話題。最強の暗記テク!!



- ●英単語1000個をラクラク丸暗記！
- ●歴史年表も短期間にアッサリOK！
- ●理数の公式や漢字などは通学途中！
- ●定期試験なら直前でもバッチリ！

暗記法をマスターすればこんなことだって ヘッチャラ!!

※スーパー暗記法には次のコースがあります。

- ●大学受験コース
- ●高校受験コース
- ●資格取得 社会常識 記憶術コース
- ●名門中学受験コース
- ●小５学力アップコース
- ●小４学力アップコース



合格術の達人

●主任講師パンダ先生こと
萩原雄二郎先生

小学校高学年から利用できる暗記テクニックで、飛躍的な学力アップをはたしませんか！

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理III（医学部）に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。（銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。）

●キミに届ける先輩からのメッセージ!!



山岡信一郎
慶応大学経済学部
（戸山高校卒）

偏差値アップにすごい威力！

義塾の看板学部に入れて、こんなウレシイ事はありません。受験勉強で最も要求される点は、①わずかの時間に②多くの事柄を覚えられるか、です。その方法を教えてくれたのが、暗記法でした。こいつだけは、チョット、すごいな。



武南秀治
海城高校
（文京五中卒）

志望校に逆転合格！

僕は、このスーパー暗記法によ る受験必勝法でウカッたのも同然です。もともと英語が苦手でした。でも、これをやって3か月で英語の偏差値が17も上がりました。おかげで、あきらめていた志望校に逆転合格できました。


スーパー暗記法™
亜紀穂！またいいこと思いついたよ！このスーパー暗記法をいっしょにやってみよう！別れていてもボクのことを思ってガンバルんだ!!
翔太ー！ショウタのために、私ガンバルわ!!
なに!?
スーパー暗記法
苦しまぎれの思いつきだったけど……ありゃーこりゃいいや！今までの倍は憶えられるぞ!!
スーパー暗記法
そして2ヵ月後。模擬テスト結果発表
成績発表
へえ〜面白そう！暗記ってこんなに楽しんでやるものなのね！
スーパー暗記法
翔太〜！ありがとう！M大の合格圏内に入ったわ!!
そりゃ良かった！ボクも成績アップで……あっ!?
W大に志望かえたいって言えないよなあ〜〜
2ランク上を狙う最強の暗記テク!!
スーパー暗記法のヒミツがわかるよ!!ハガキを今すぐ送ってね！
案内書無料急送
右のハガキを今すぐポストへ!!
●お急ぎの方はお電話で！
☎東京 03(3318)6111
受付／朝9時30分〜夜9時 ※年中無休
■日本進学指導センター
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15

きりとり線

郵便はがき

料金受取人払

杉並局承認

153

差出有効期間
平成4年4月
30日まで

切手は
いりません

166-□□

(受取人)

東京都杉並局私書箱44号

日本進学指導センター

スーパー暗記法

無料案内書請求係

(〒166 東京都杉並区成田東4-36-15)　D278

無料進呈カード

スーパー暗記法案内書

ご希望のコースに✓をつけてください

□大学受験コース □高校受験コース

□資格取得・社会常識 記憶術コース

□名門中学 □小5学力アップ □小4学力アップ

氏名	フリガナ	学年	
〒		電話	(　　)
住所	フリガナ		
	フリガナ		



新日本プロレスリング(株)
熱戦の
場外乱闘なら望むところだ。
「サーキット」「タッグマッチ」「イリミネーションマッチ」「VS.トーナメント」の4つのモード設定で戦いの場はさまざま。格闘ファンも大満足の8種の格闘技と80を超える技のカズカズ。選べるキャラクターも8種
に合わせた3つの操作法、おなじみマーク表示による
は限りない。これこそ、ライガーも待ち望んでいたリアルアクションゲームの真髄だ。
5月発売予定
リアル格闘技大戦争
飛龍の拳スペシャル
ファイティングウォーズ
くわしくはこのポスターのあるお店で。
ファイティングウォーズ体験フェアー開催中!!
ファミコン体験フェアー
飛龍の拳スペシャル
ファイティングウォーズ
驚異の成長システム
ファミコン
ファミコンは任天堂の商標です


SUPER Famicom
超(ちょう)カゲキ格闘(バトル)球技(ドッジボール)!!
8M(メガ)バックアップ付 ROM(ロム)カセット
平成3年夏発売予定 価格未定
お問い合せ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
●表示価格はメーカー希望小売価格です
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください
スーパーファミコンは任天堂の商標です
C創通エージェンシー・サンライズ・円谷プロ・
石森プロ・毎日放送・東映・ダイナミック企画・
BANPRESTO 1991 MADE IN JAPAN.
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
●バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO

SUPER FAMICOM



さあ、スーパーファミコンにものすごいドッジボールゲームが登場するぞ。その名も「バトルドッジボール」。ガンダム、仮面ライダー、ウルトラマン、マジンガーZチームなどスーパーヒーローたち総勢8チームが参加。リーグ戦では好きなチームを選んで総当たり戦。メンバー交換のトレードなんてのもあるんだ。また、1人だけ君の好きなヒーローを選んで闘球王をめざしていく闘球モード、2人で遊ぶ対戦モードとその他多彩なゲームがいーっぱい。まさしくこいつはドッジボールの決定版だ!!

※画面は開発中のものです


▲ここは月面か?重力が違うから注意しよう。


▲まずは地球のグラウンドでプレイ!!

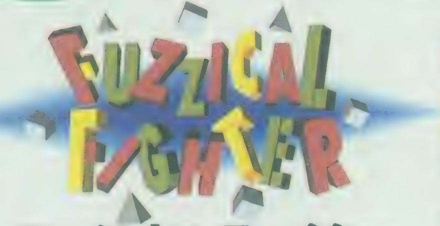
次元が違う。

アクションだけじゃない。テクニックだけじゃない。
愛と勇気と冒険がキミをもっともっと夢中にする。
今までのゲームを超えた、ハートにハードなゲームソフト。
シグマから、ゾクゾクッと発進!



冒険

心をふるい立たせて、8つのミラクルゾーンを撃破せよ。Funny王国の平和を取り戻すため、ファジー機能搭載戦闘機「ファジカルファイター」発進!



ファジカルファイター

© 1991 Sigma Enterprises, Inc.

ファミリーコンピュータ用ロムカセット

5月17日発売!! 価格6,200円(消費税別)

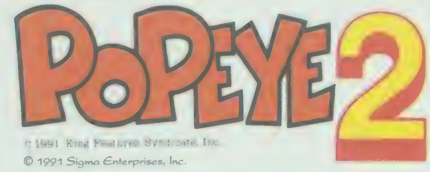


愛

するオリーブを、にっくきライバル「海賊ブルート」の悪だくみから守れ。ほうれん草パワーのパンチが炸裂すれば、宝島はもう目の前だ!

GAME BOY ゲームボーイは、任天堂の商標です

対戦型(1人でも遊べます)



© 1991 King Features Syndicate, Inc.
© 1991 Sigma Enterprises, Inc.

ゲームボーイ用カートリッジ

8月発売予定 価格3,500円(消費税込)



© 1991 Sigma Enterprises, Inc.

目にも鮮かなナイスショットだ!

カラー液晶で楽しむ、ハンディータイプの本格ゴルフゲーム。キミのナイスショットがぐーんと鮮やかなショットになるぞ!

4月19日発売!! 価格3,800円(消費税別)

●この商品は、株セガ・エンタープライゼスSEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

愛と勇気と冒険が、幕張メッセに大集合。

「ファミコン・スペース・ワールド」4/25~5/6開催。

キミをドキドキ・ワクワクさせる
イベントがめじろ押しだ!

●「たいむゾーン」キャラクター名募集: たいむゾーンに登場する少年、少女、謎の科学者の名前を考えてブースに置いてある投票箱に投票すれば、もれなく素敵なプレゼントがもらえるよ。

●佐藤 元サイン会: 4月28日午後、「たいむゾーン」のキャラクターデザインをした佐藤 元さん(有名マンガ家)が、キミにじかにサインしてくれるのだ!



遊びごころで、
ソフト&ハード

都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

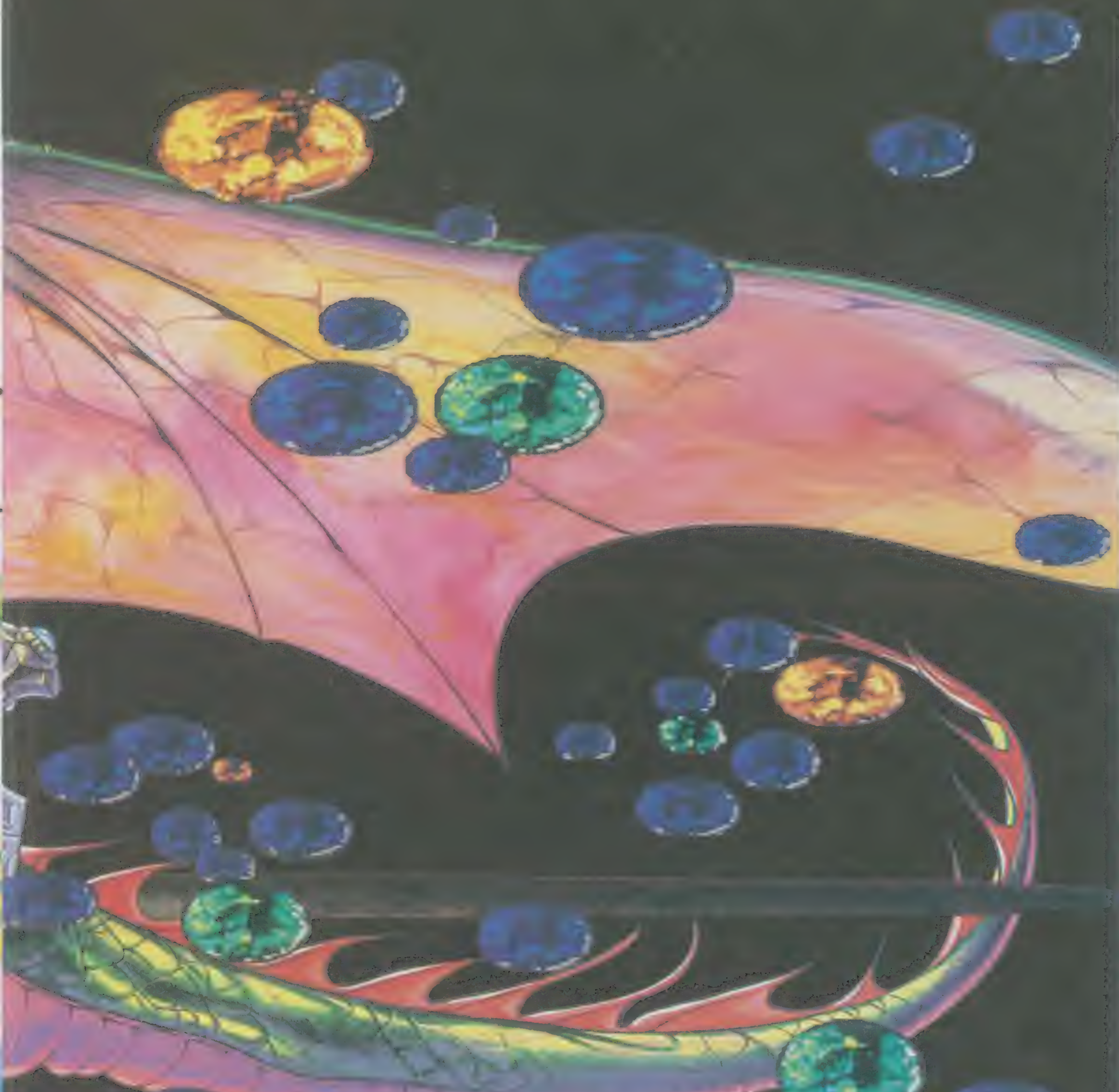
シグマ商事株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4 SKビル千駄ヶ谷



キミが攻略したゲームとは、
●キャラクターデザイン 佐藤 元
勇気
がきっと、さらわれた彼女を助け出す。謎の科学者を追って、せまりくる6つのたいむゾーンに必殺キャップアタック!
●必殺武器キャップアタック
帽子を投げて敵をたおすシューティング機構「キャップアタック」搭載。ブーメランのように飛ぶ帽子をジャンプしてかわせば、後ろにいる敵も倒せるのだ。
たいむゾーン
7月発売予定
ファミリーコンピュータ用ロムカセット
sigma
Sigma Telephone Service 東京03(3796)0625 大阪06(302)8700



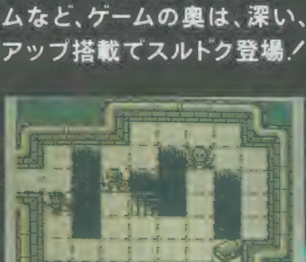
JALECO
スーパーファミコン初の
超美技(ファインプレー)。
SUPER FAMICOM
超美技その1
SFCの機能をフル活用したグラフィック。
8メガ容量をフル活用したビックでリアルなキャラクターが、アニメーションパターンで投げ・打ち・走るゾ!
超美技その2
サンプリング音源による超迫力のサウンド。
サンプリング音とステレオ効果でジャッジの声やボールの飛翔・打撃音、観客の歓声等、臨場感溢れる演出だ!
超美技その3
16ビットCPUによる超高速プログラム処理。
コンピューターの思考ルーチン、ボールの弾道・コース判定の細かい計算処理や、フィールド画面レーダーシステムを新搭載等、超リアルな試合展開が可能だ!
ジャレコスーパーファミコン第2弾!
Super Professional
スーパープロフェッショナル
ベースボール
BASE BALL™
SHVC-SP
《8M メガ》
5月17日発売
定価 ¥8,700(税別)
スーパードッグ
BOOBY™
ブービー
赤ちゃん
大ぼうけんの巻
JALECO
「いざ!!スーパードッグ・BOOBYの出動だ!!」
ロスアンゼルスの北、ビバリーヒルズ。いたずら好きでおちゃめな赤ん坊のアルフレッド君は、毎日夢みている窓の外の世界へ冒険の旅にでかけようとしていました。街は危険なギャングやいたずら好きな動物たちがいっぱい。アルフレッド君危うし! さぁBOOBY 彼を守るんだ。
6月発売予定 価格未定
ファミコン用ソフト1M+1M
スーパーファミコン・ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©1991 JALECO LTD.
株式会社ジャレコ ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871/大阪06(385)0801



底なしの冒険、もう底なしのおもしろさ!
GB専用開発"ポケクエ"誕生。

いままで見たこともない冒険と感動が、ゲームボーイで体験できる。新ジャンル「ポケットクエスト」。それはゲームボーイをポケットからひょいと出して、すぐ熱中できるクエスト(冒険)のこと。「ゲームボーイのために!」と開発したから、ふつうのRPGとはひと味もふた味もちがう。システムはシンプル、4種類のクエストを攻略してレベルをup。そしてオートマッピング機能。次々と変わっていくマップ、多彩なアイテムなど、ゲームの奥は、深い、深い。RPGを超えた「ポケクエ」。もちろんバッテリーバックアップ搭載でスルドク登場!

カーブノア
CAVE NOIRE



4月19日発売 3,800円(税込) 1M バッテリーバックアップ搭載

GAME BOY用 カセットシリーズ

パロディウスだ!! 3,800円(税込)

F1スピリット 3,500円(税込)

ツインビーだ!! 3,500円(税込)

T.M.N.T 3,500円(税込)

コントラ 3,500円(税込)

ネメシス 3,500円(税込)

クォース 3,300円(税込)

モトクロス マニアックス 2,900円(税込)

ドラキュラ伝説 3,300円(税込)

ケースボーイ 1,500円(税別)



週刊テレホンサービス実施都市

〈北海道〉札幌011(241)4900
〈東北〉秋田0188(24)7000
〈関東〉東京03(3262)9110 〈北陸〉新潟025(229)1141
〈関西〉大阪06(334)0399 〈四国〉松山0899(33)3399
〈九州〉福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444
志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977

コナミ株式会社
本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18
札幌営業所/〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9
福岡営業所/〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30


KONAMI
底なしクエスト
闇に光るものは、
財宝か、怪物か。

SUPER Famicom

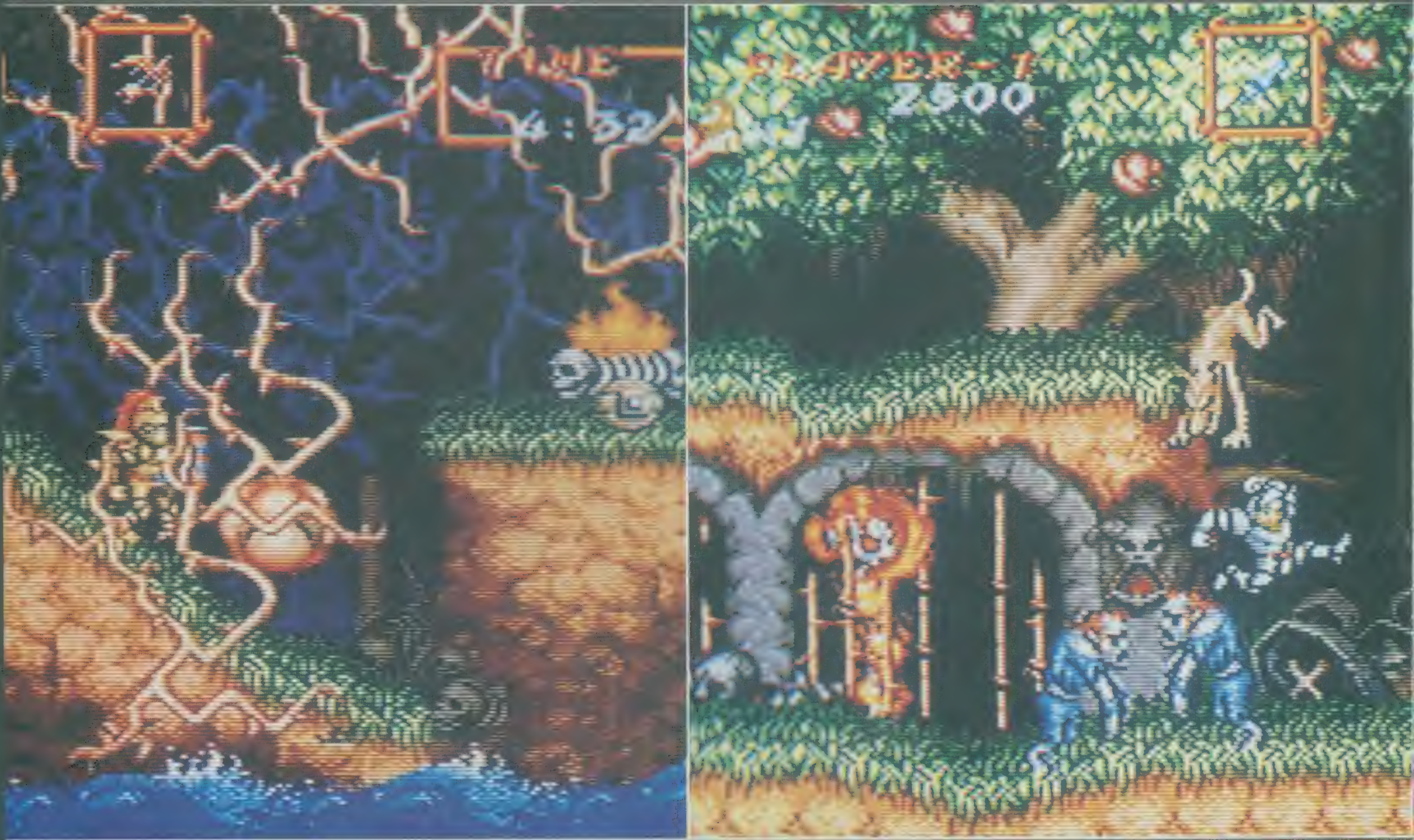
興奮してください。



超魔界村
CHOHMAKAIMURA

CAPCOM

超魔界村。まず、



想像以上の世界でしょう。

魔界村でしびれて、大魔界村で震えた人たちへ！
超魔界村は、その延長線上ではとどまらない。
ちがった次元への挑戦を、スーパーファミコンで確かめて下さい。

もちろん発売は、まぢかです。



新たなる光の
戦士の旅立ち。
シルヴァ・サーガ
SILVA SAGA
ファミリーコンピュータ用カセット
'91夏発売予定
価格未定
ちび猿が→超戦士へ！
バイオ・フォース・エイプ
BIO FORCE APE
ファミリーコンピュータ用カセット
'91夏発売予定
価格未定
さあ、あなたも
大人のゲーム、ダーツを
楽しみませんか。
マジック・ダーツ
MAGIC DARTS
ファミリーコンピュータ用カセット
4月26日発売
¥7,700(税別)
君は原潜の艦長だ。
ハイテク兵器を駆使して
世界統一を目指せ！
トーピドー・レンジ
TORPEDO RANGE
ゲームボーイ用カセット
4月27日発売
商標です。
株式会社セタ 〒143 東京都大田区西馬込2-1-15 K.S.T.BLD.2F TEL.03-3778-6311
SETA



しんせい　ロール　プレイング　ゲーム
新生、RPG。
スーパーファミコン用カセット
5月28日発売
¥8,800(税込)
ガデュリン
選手一人、一人が試合をする度に成長！ 投げる！ 打つ！ 走る！ 力の全てが一目で分かる、新システム搭載！
SUPER スタジアム
スーパーファミコン用
カセット
6月発売予定
¥8,800(税込)
CHANGE
(社)日本将棋連盟
推薦
初段
森田将棋
(社)日本将棋連盟公認・総合棋力初段
スーパーファミコン用カセット
7月発売予定
¥8,800(税込)

YANOMAN AD. Net

LOGIN

login:
? YANOMAN
password:
? ******
connect
Welcome!
You're in
YANOMAN
FORUM

FIND

? ARETHA II

TOPICS

『アレサII』のRPGスペック
今回は、広大な「マップ」構成と
新体験の『ダンジョン』を紹介しよう!

SPEC 1
拡大する世界マップ
ゲームの進行が世界マップを広げる!
試練をクリアすると、
外のマップがどんどん出現するゾ!

SPEC 2
驚異のマルチマップ
マップは世界マップだけじゃない!

SPEC 3
斜めダンジョン
ゲームボーイ新スペック
ファジー・システムが可能にした
斜め移動と斜めダンジョン!

▲ next ▼

Vol.1 "ARETHA II" REPORT FILE



by Gen SATO　　to be continued

GRAPHICS



DATE

? 1991 July's last

PRICE

? ¥4,800.—

1991 © YANOMAN · © JPM



ARETHA II

RPG新世紀、第2弾"アレサII"!
あの魔王ハワードとの戦い、再び!

容量2M+SRAM、バックアップ機能付
マップ：1.5倍(当社「アレサ」比較)
シナリオ・ボリューム：5倍(当社「アレサ」比較)
オリジナル・モンスター：2倍、総数約250体(当社「アレサ」比較)
カプセル・モンスター、お供モンスターあり
ファジー・システム搭載
自動追跡モード、新戦闘システム採用



Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です

あの『アレサ』から8か月、
1991年7月末発売予定!
希望小売価格¥4,800(予価)

ゲームボーイ革命宣言
YANOMAN (株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10
TEL.(03)3625-1163


スーパーファミコンに
アクションRPG伝説誕生!
tonkin house
トンキンハウス
あのイースIIIだからこそSFCでプレイして欲しい
Ys
イースIII
WANDERERS FROM YS
ワンダラーズ フロム イース
制作快調!!
トンキンハウス, スーパーファミコン用ソフト第1弾／7月上旬発売・定価8800円(税別)
アクション性重視の
サイドビュー(横スクロール)方式
SFCだから可能になった
超高速多重スクロール
描き込み度が違う!
驚異の登場キャラクター・
背景グラフィック
SUPER FAMICOM
Falcom
©日本ファルコム／TONKIN HOUSE
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
対戦型
1人でも遊べます
サッカー
Soccer
TONKIN
決めろ!ハットトリック!!
ゲームボーイでプロのテクニックに挑戦だ!!
6月中旬発売・定価3500円(税込)
FRA 0 - 0 ITA
FRA 2 - 0 ITA
©TONKIN HOUSE ゲームボーイは任天堂の商標です。
GAME BOY
トンキンハウス：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113
2画面自動切替 自在なセットプレイ 全7カ国対戦 攻撃・守備型プレイスタイルの選択可能……


SD GUNDAM COMMAND SERIES
GARMS
ジーアームズ
オペレーションガンダム
対戦型
アクションゲーム
¥3,500
●SDカンタム最新シリースか初のソフト化！
GARMS軍とザタリオン軍か4つのフィールドで火花を散らすアクションシューティングゲーム！
●自機か破壊されても、カプセルに乗って脱出可能！
MSの乗り換えやエネルギー補給も可能！
●登場18キャラクターの性能や特徴を表示した図鑑モードのおまけつき！
●GARMS VS ザタリオンの2PLAYER対戦モードもあり！
5月18日発売予定
両軍、ビンビンに張りつめた空気が漂っております。
GAME BOY
謎の侵略軍団ザタリオンの大胆不敵な挑発に、今か今かと出動命令を待ち受ける愛と栄光の軍団GARMS。両軍より抜きの精鋭戦士を揃えて、じりじりと戦闘開始の瞬間を狙っております。ついに世紀のアクション・シューティングバトルに突入か!?
ザタリオン軍
GARMS軍
メッサードーガ
正規軍空軍
ブラッディザク
正規軍総司令官
コマンドガンダム
総指揮官
キャプテンガンダム
戦闘隊長
コマンダー・ケンプファー
正規軍陸軍将軍
グリーンベレーガンダム
諜報部隊陸戦担当
ドム
正規軍陸軍
ザクII
正規軍陸軍
ガンキャノン
陸戦部隊
ガンタンク
陸戦部隊
コマンダー・ズゴック
正規軍海軍将軍
ザクマリナー
正規軍海軍
ガンダイバー
海戦部隊リーダー
ガンセイヴァーZ
空戦部隊リーダー
キュベレイ
SS(親衛隊)
ギラドーガ
SS(親衛隊)
ジムマリナー
ジム・チーム海戦担当
ジムアーミー
ゲームボーイ
●写真・イラストと商品は多少異なることかあります。
C 創通エージェンシー・サンライズ C BANDAI 1991
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-3847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
TEL 03-3847-5112(直通)
BANDAI



Victor
事件だ!!
これこそCD-ROM。これこそ推理ゲーム。
名探偵シャーロック・ホームズの難事件をPCエンジンCD-ROM初の
実写ビデオ取り込み映像で再現。そう、画面のなかでビデオが流れるのだ。
驚きの画面とゲーム展開・・・今までの常識を破ったまさにこれは事件だ！
シャーロック・ホームズの
探偵講座
Sherlock Holmes Consulting Detective
6月発売予定
希望小売価格 ¥7,200(税別)
© 1991 ICOM SIMULATIONS, INC. © 1989 SLEUTH PUBLICATIONS, LTD. © 1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES INC
PUBLISHED UNDER LICENSE FROM ICOM SIMULATIOS, INC LICENSED IN CONJUNCTION WITH JPI
ビクター音楽産業株式会社


Human Hudson
FAMICOM FAMILY
THE ADVENTURE ISLAND
PART II TWO
楽しさ保証
高橋名人の
冒険島II
4月26日発売
希望小売価格(税別)
5,800円
© 1991 HUDSON SOFT
© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営 業 所　札幌・名古屋・福岡
テレホンPCランド 一番近い場所に電話してくれ!!
東京 03-3260-9901 大阪 06-251-9900
PCエンジンの最新情報が聞ける



TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.
Nintendo GAME BOY
いろいろな
遊びが楽しめる
サッカー編よ♥
熱血高校のサッカー部が
ワールドカップに出場だ!!
対戦型
1人でも遊べます
熱血高校
サッカー部
ワールドカップ編
4月26日
発売予定
予価
3,500円(内税)
好評発売中!
FC
熱血硬派くにおくん
熱血高校ドッジボール部
ダウンタウン熱血物語
熱血高校ドッジボール部サッカー編
ダウンタウン熱血物語(それゆけ大運動会)
GB
ダブルドラゴン
熱血硬派くにおくん 番外乱闘編
テクノスファミコン情報局
テレフォンサービス：03-3205-6333
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F



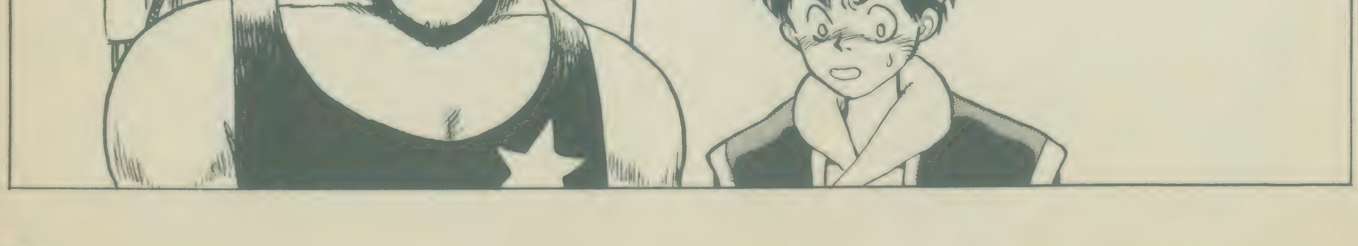
SQUARE BRAND
ト・ド・メ・だ。
「Sa・Ga2」キミは全て知っているか?
これから旅立つ人はもちろん、すでに旅終えた人でも、この一冊は見逃せない!
●街&ダンジョン　パーフェクトマップ
●モンスター食い合せ表
●全ボス・キャラ・リスト
●編成別パーティ冒険レポート
●番外知識辞典　など
「Sa・Ga2」ワールドの全てを網羅。
「基礎データ編」につづく「完全クリア編」で「Sa・Ga2」攻略にト・ド・メ・だ。
責任編集 株式会社スクウェア
Sa・Ga2 秘宝伝説
完全クリア編
●B6判　並製　定価800円(税込)
基礎データ編 + [CD]
ゲームミュージック17曲収録!
●B6判　上製(8cmCD付)
定価1,500円(税込)
基礎データ編
＊CDは付きません。
●B6判　並製
定価700円(税込)
サ・ガ
Sa・Ga2
秘宝伝説
■発売元:NTT出版㈱
〒115 東京都港区芝公園2-9-5向陽ビル TEL.03-3435-8500
特報
ゲームボーイ 聖剣伝説 ファイナルファンタジー外伝　第一巻　5月末発売予定!

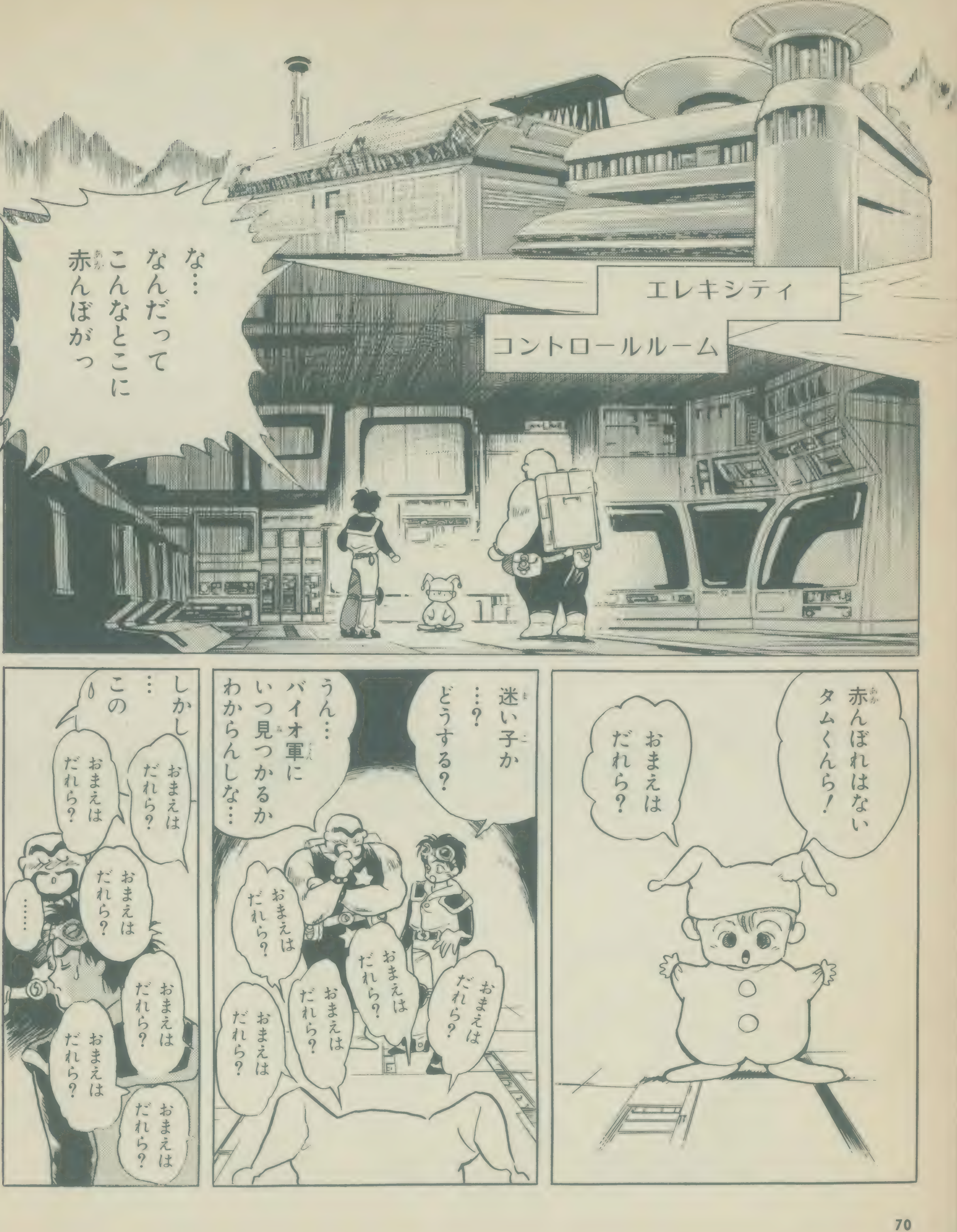
ラグランジュポイント
LAGRANGE POINT

ゲームストーリーを
コミックで体験！
ファミマガがお送りする
コミック版〈第2回〉！



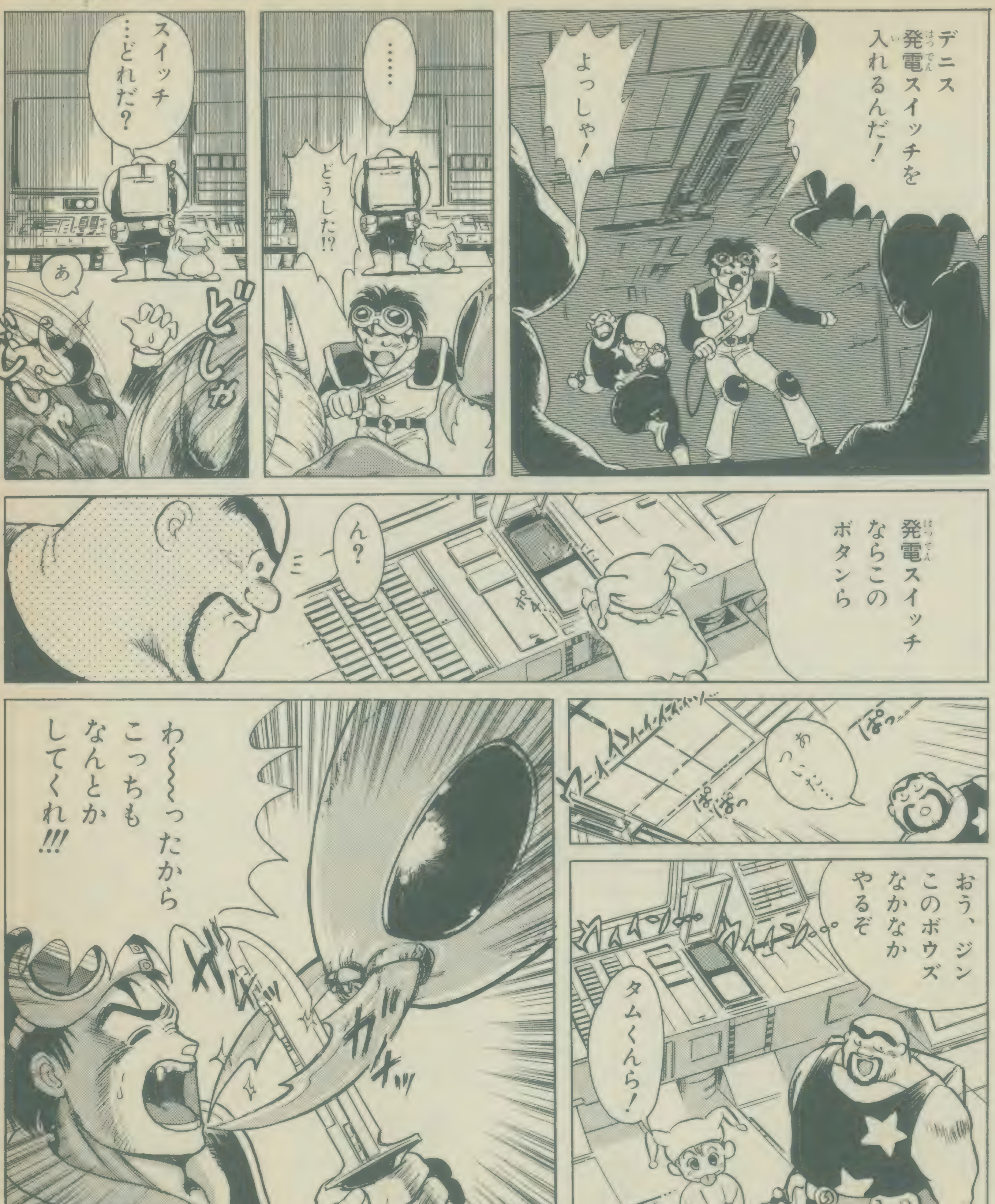
監修：細野不二彦
MONSTER MECHANIC：ＫＥＮ
CHARACTERS：鈴木　徳子




エレキシティ
コントロールルーム
な…なんだってこんなとこに赤んぼがっ
赤んぼれはないタムくんら！
おまえはだれら？
迷い子か…？どうする？
うん…バイオ軍にいつ見つかるかわからんしな…
おまえはだれら？
おまえはだれら？
おまえはだれら？
おまえはだれら？
おまえはだれら？
しかし…この
おまえはだれら？
おまえはだれら？
おまえはだれら？
……
おまえはだれら？
おまえはだれら？
おまえはだれら？


おまえは…！
きゅ
ぼくはジンで こっちが デニス
おじちゃんたち お仕事あるから ちょ〜〜〜と 静かにしてね
僕らだけじゃここの バイオ軍のせん滅は 無理だから システムを作動 させたらこの ロックをかけるんだ
そうか そうか よくわからんが
ふ〜〜〜ん
おまえは だれら？
おまえは だれら？
おまえは だれら？
！ しつこいなあ だからぼくが ジンで——

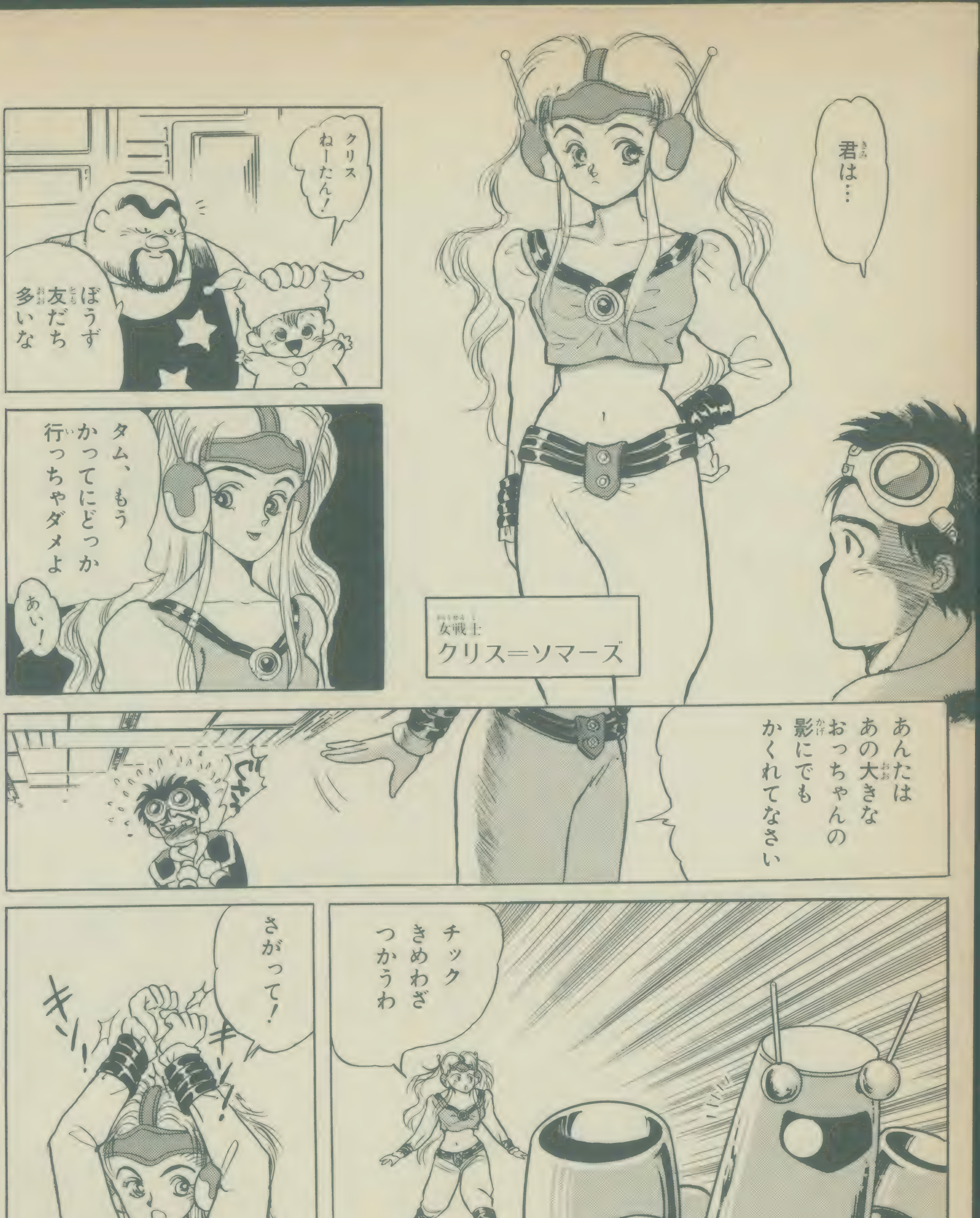

わ〜〜!!
ピューーーーン
なんだよ〜!せっかく穏便に済ませたかったのに〜!
まーこれくらいの盛り上がりがあった方が楽しかろーて!!
とにかくこうなったら長居は無用だ


デニス
発電スイッチを入れるんだ!
よっしゃ!
……
どうした!?
スイッチ…どれだ?
あ
どしゃ
発電スイッチならこのボタンら
ん?
ポチ
ぱっ
あっこれ…
おう、ジン このボウズ なかなかやるぞ
タムくんら!
わ〜〜ったから こっちも なんとか してくれ!!!
ガキッ


ひ!?
なんだありゃ!味方か?
あ…
チックらあ〜
タム…ダイジョウブカ
戦闘用ロボット
チック

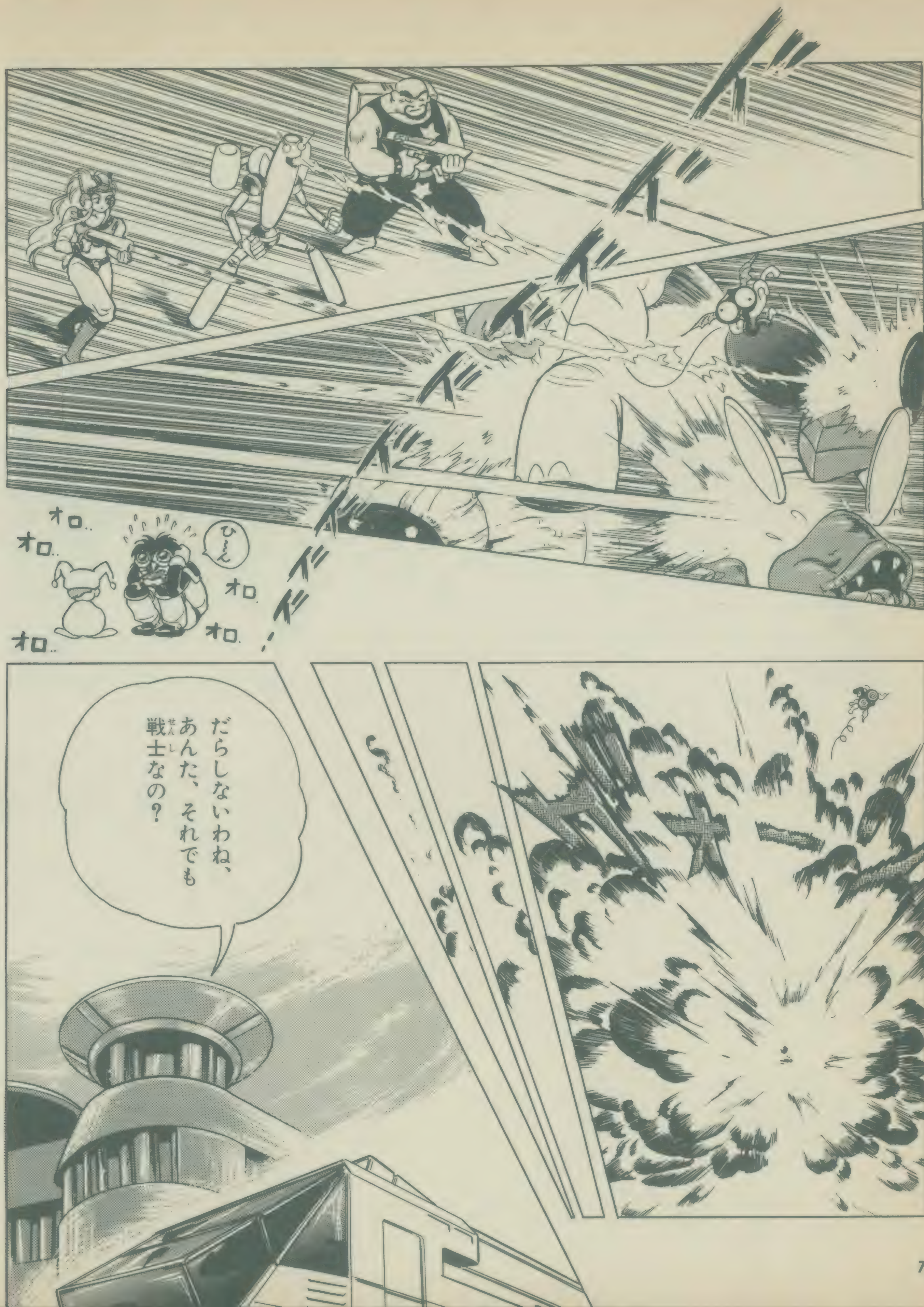


サガッテ
イロ
しゃか
しゃか
はっ
はい〜!!
しゃか
まったく!
大の男が
いつまで
腰抜かし
てんのよ!

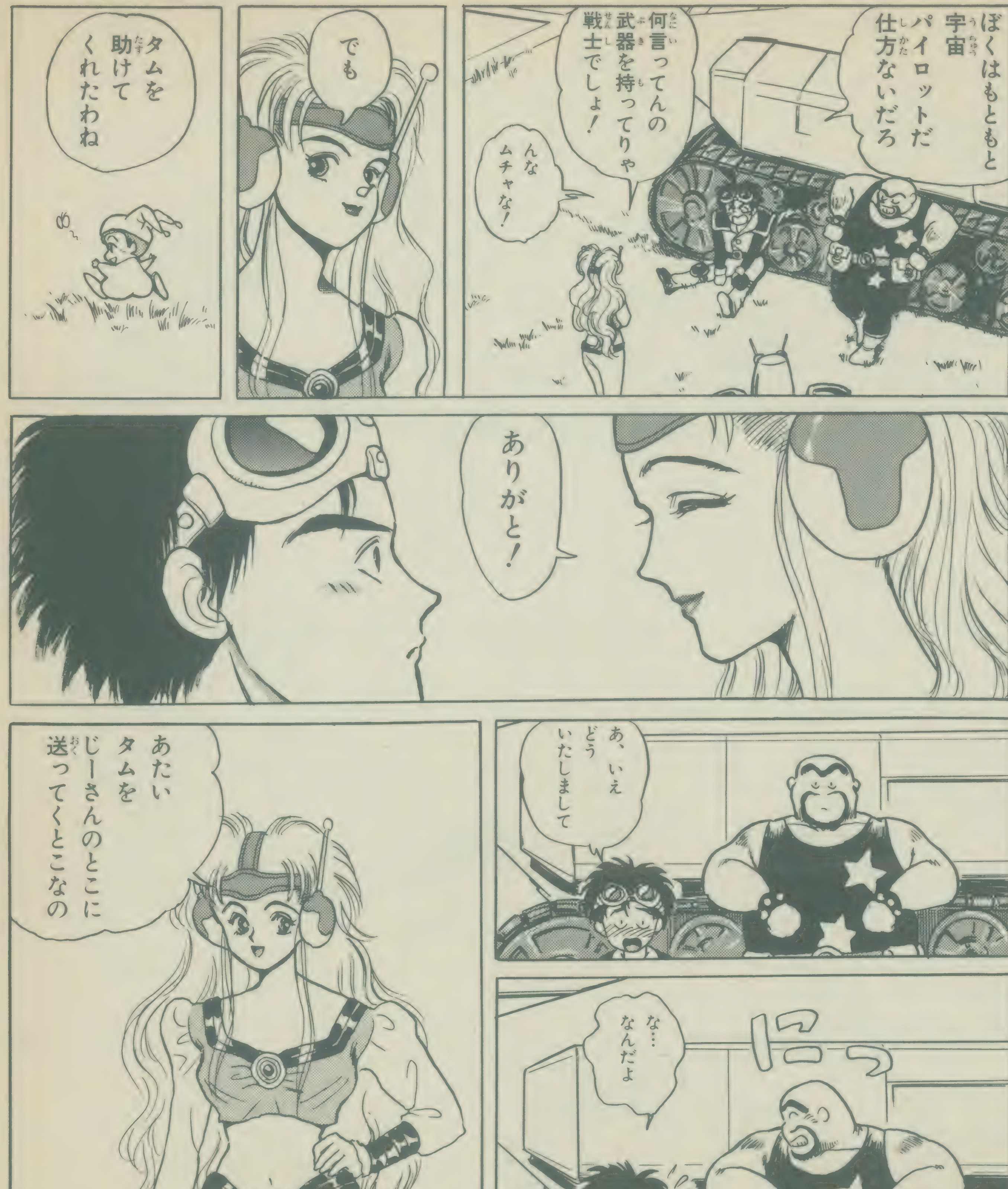


君は…
女戦士
クリス＝ソマーズ
クリス
ねーたん!
ぼうず
友だち
多いな
タム、もう
かってにどっか
行っちゃダメよ
あい!
あんたは
あの大きな
おっちゃんの
影にでも
かくれてなさい
チック
きめわざ
つかうわ
さがって!
キン!
キン!

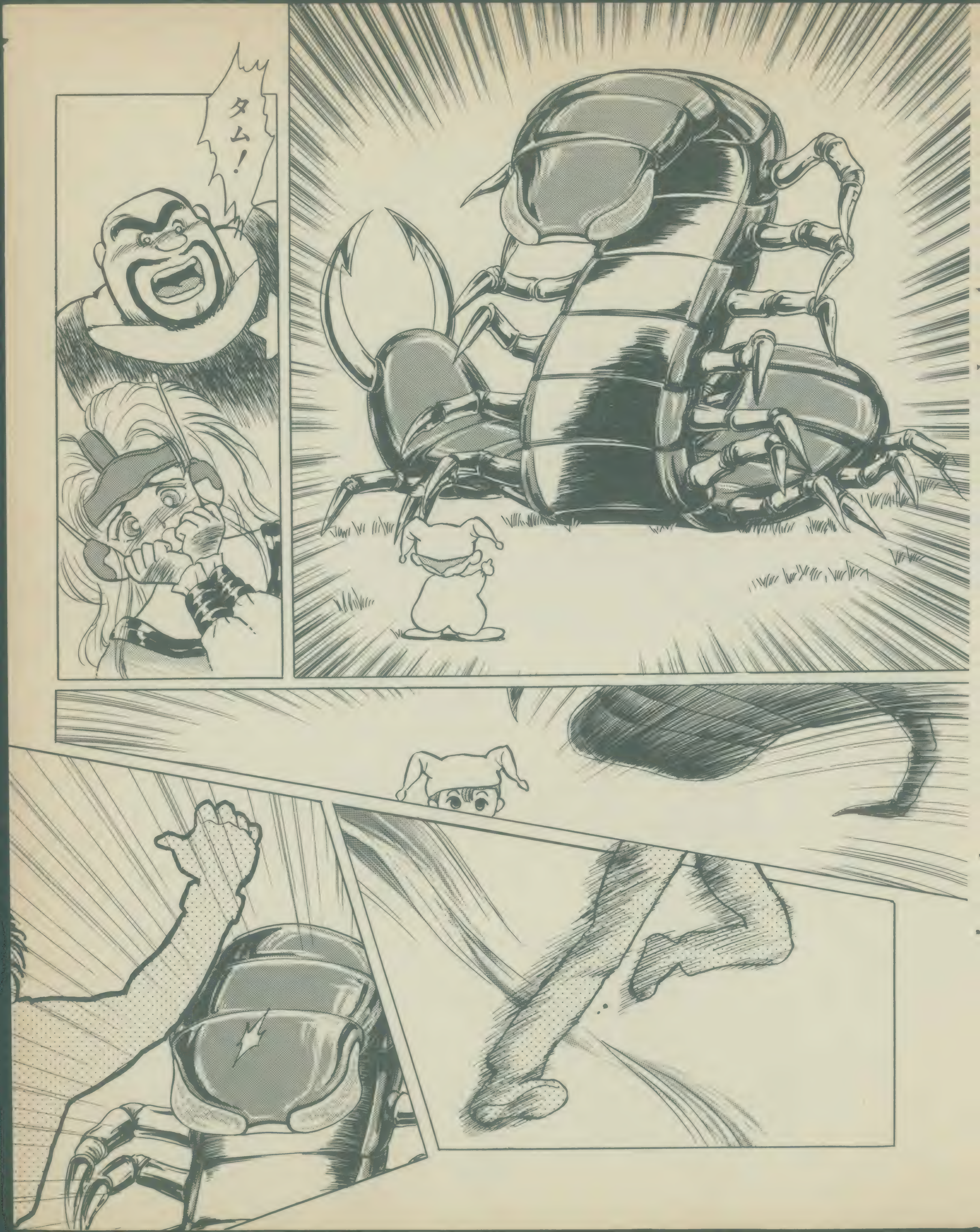

グルルル…
ぷっぴョョョ…
さ
連中は攻撃できないわ
撃ちまくって!
よっしゃあ!

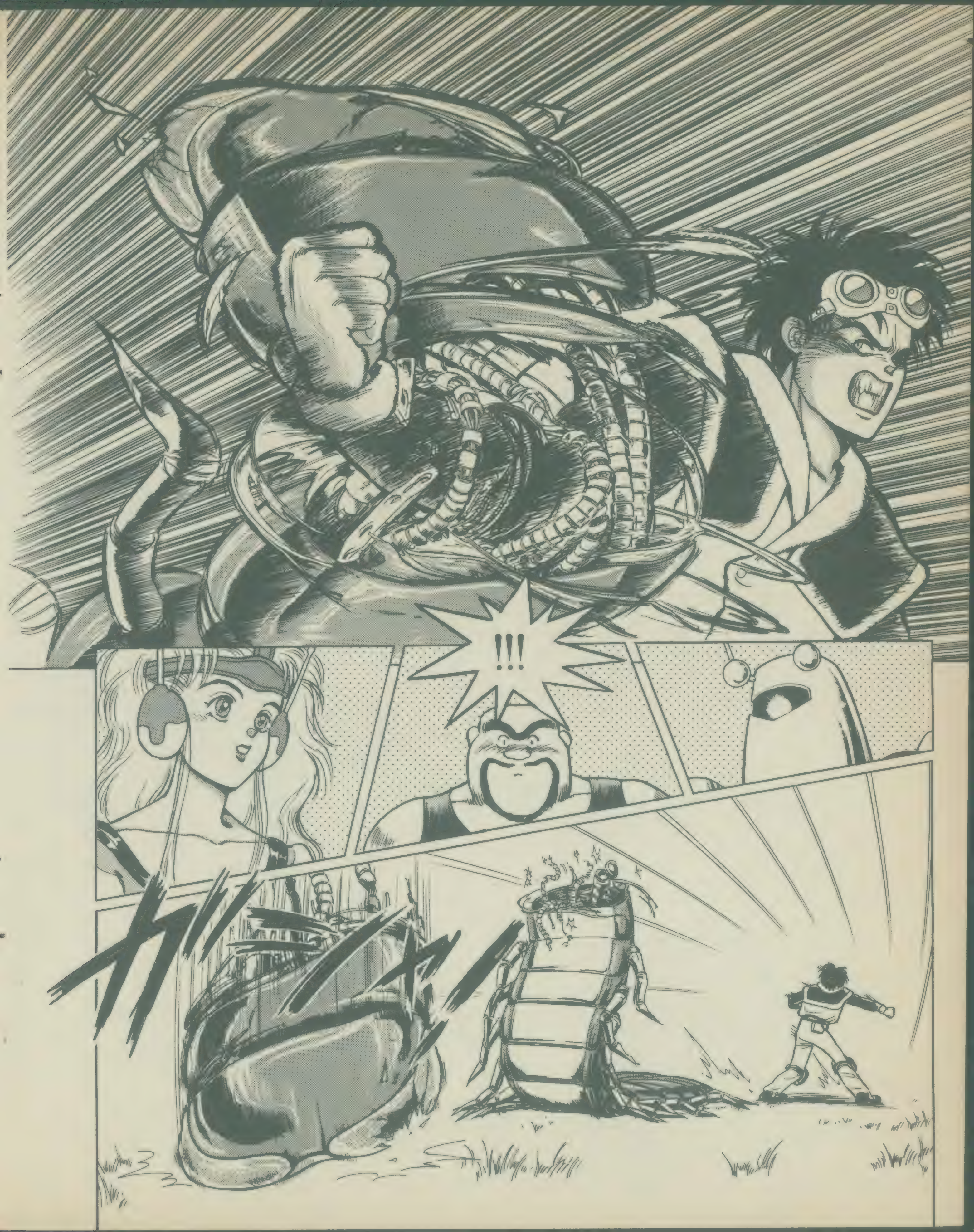


ドドドドドドドドドド!
ひ〜ん
オロ..
オロ..
オロ.
オロ.
オロ..
だらしないわね、あんた、それでも戦士なの？


ぼくはもともと宇宙パイロットだ仕方ないだろ
何言ってんの武器を持ってりゃ戦士でしょ！
んなムチャな！
でも
タムを助けてくれたわね
ありがと！
あ、いえ どう いたしまして
な…なんだよ
あたい タムを じーさんのとこに 送ってくとこなの


タムのじーさん
トムトム博士(はかせ)っていってね
そこのチックもトムトムじーさんがつくったの
ヨロシク
タノム
ところで
タムは？
え？
いままで
そこらをはねまわってたのに
タムーー
でといでーー
おまえは
だれら？
ぎくぅ…
まずい


タム!




ジン
にーたん!
ゼイ
ゼイ
ゼイ
ジンにーたん
すごいろ!
すごいろ!
かっこ
いいろー!
デニス
ジンって
パイロット
ですって…?
ん…



★ファミマガNo.11(5月24日発売)につづく

クロックスの攻略&コンテスト告知！

クロックス

ついに書き換え開始になったファミマガディスク第4弾・クロックスを徹底攻略。154ページはハイパープレイヤーコンテストの告知だ。

基本のおさらいでレベルアップ

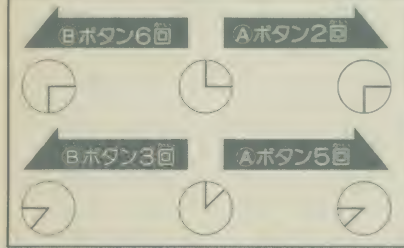
ファミマガNo.7で新作紹介したクロックスの書き換えが開始された。落ちてくる時計の針をつなげて消していくアクションパズルゲームだ。ゲームの基本を身につけてハイパープレイヤーになろう。

効率よく回転させる

まず、どちらにどれだけ回せばほしいクロックになるかを体で覚えて効率よく回転させよう。これをマスターしないとレベルが上がったときのスピードに追いつけないぞ。

クロックの回転とボタンを押す回数

ほしいクロックは同じでもボタンを押す回数はⒶとⒷで違うのだ。

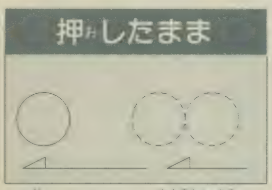


移動時の性質を利用

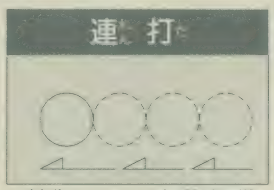
クロックの左右移動の性質は十字ボタンの押し方で3とおりに変化する。目標地点までの距離や落下速度にあわせて使い分ければ、思いどおりに操作できるのだ。マスターすればモードB後半の複雑に入りくんだ面でも楽勝だぞ。

クロックの移動時の性質

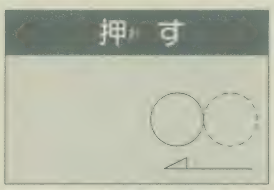
クロックは、十字ボタンの押し方で3とおりの動き方をするのだ。



○押したままだと連続移動



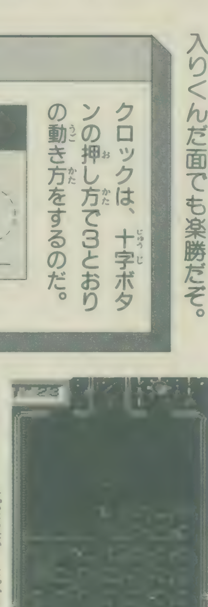
○連打するとその回数分移動



○チョンと押すと1個ぶん

ブレイクを大切に

レベルが上がるとちょっとしたミスが命取りになる。そんなときのために、ブレイクは温存しておこう。1個のジャマなクロックを消せないために巨大なループが未完成になることもあるのだ。


○ブレイクの重要性を実感

クロックを有効に

たとえ必要のないクロックでもいいかげんな置き方をしてはいけない。あとでちゃんと消せるように置かないとブレイクでしか消せなくなってしまうのだ。

置き方のよい例・悪い例

クロックを粗末に扱うと、あとでとんでもないバチがあたる。


○壁に針を向けてはいけない


○これなら、あとで消せる

モードA ハイスコアへの道

クロックスの基本ともいえるモードAは、ゲームオーバーになるまでレベルが上がり続ける。面クリなどの息抜きはない、操作テクニックと体力が勝負だ。

モードAで一番偉いのはハイスコア。ここではハイスコアをねらうときのポイントをまとめて紹介しよう。

スコア計算の仕組み

ハイスコアをねらうときにぜひとも知っておきたいのはスコア計算の仕組みだろう。スコアは、クロックが1つ着地するごとに入る着地点と、ループを完成させてクロックを消したときにまとめて入るポイント（画面右の一番下の枠に表示される）の合計で、スコアの98%はポイントだ。

ポイントはループが完成したときのレベルと消した個数によって計算される。レベル20まで、左上のグラフのようにポイントが高くなるのだ。

レベルを上げて大きく

グラフからもわかるように、レベルを上げてから大きなループを作るのがポイント効率がいい。大きなループはレベルを上げてから完成させよう。

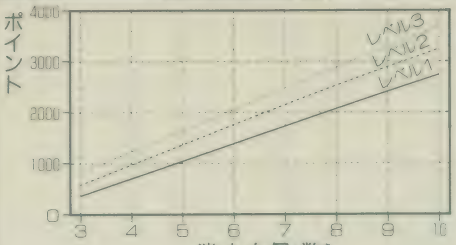
連鎖消しの特典

クロックスの特徴に連鎖消しがある。消えたクロックの上にあったクロックが落下して新たなループを作ると、連鎖とみなされる。下の表のように、連鎖消しはポイントが高い。ハイスコアには必須だ。

後ろのループを大きく

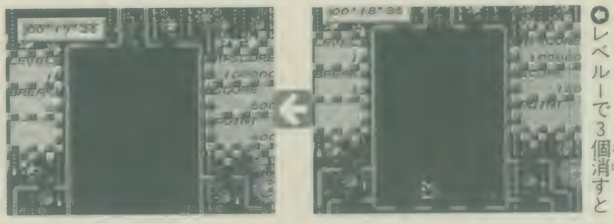
連鎖消しは、左の表のように連鎖数が増えるほどポイントの倍率が高くなる。また、連鎖中にもレベルが上がるので、連鎖の始まりよりも連鎖の終わりのほうのループが大きいように作るとポイント効率がいい。連鎖の終わりが大きいと、左の連続写真のように、2連鎖でもかなりの高ポイントになるのだ。

レベルと消した個数とポイントの関係



ポイントは、(消したクロックの個数−1)×[(レベル−1)×60+300]で計算される。左はそのグラフ。個数が多いほど、レベルが高いほどポイント効率がいいのだ

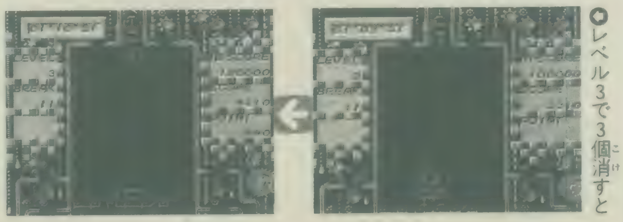
レベル1、3個だと600点



レベル1で3個消すと

ポイントは600点だ

レベル3、3個だと840点



レベル3で3個消すと

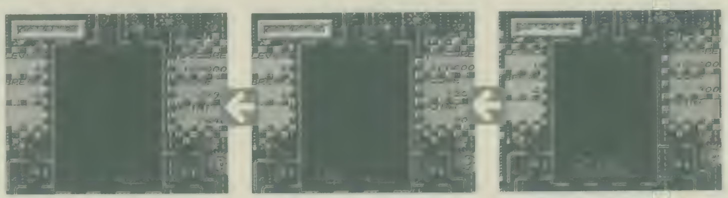
ポイントは840点だ

連鎖消しとポイントの関係

連鎖消しの特典は、連鎖数に応じて通常のポイントが下の表のように2倍、3倍と上がるところ。連鎖消しはクロックを積み上げるときの設計が難しいが、報酬はそれ以上なのだ。

連鎖数	ポイント倍率
1	2倍
2	3倍
3	4倍
4	5倍

連鎖消しによるポイントアップの例①

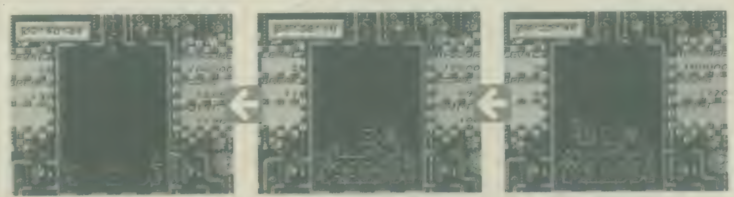


4個と3個で2連鎖

初めの4つは900点だが

2つ目の3つは1440点！

連鎖消しによるポイントアップの例②



後ろを大きく作ると……

最初の4つはふつうだが

2つ目で一気に1万点台

モードB 全面クリアへの道

モードBは、あらかじめ配置されているブルークロックを消して面クリアしていくゲームだ。モードAよりもパズル性が高いので、クロックの操作テクニックだけでは行き詰まることもある。別の消し方を考えて再挑戦しよう。

モードBのルール

ブルークロックをすべて消せば面クリア。しかしオレンジクロックや障害物ブロックが巧みに行く手をはばむので、一筋縄ではいかない。

ブルークロック	ブレイクでは破壊不能。囲むかループを使って消してしまおう
オレンジクロック	空中のヤツは画面のどこかでループができると突然落ちる
障害物ブロック	ブレイクでは破壊不能。ループで囲む以外消す方法はないのだ

実践テクニック

クリアの秘訣は障害物ブロックやオレンジクロックの利用と安全性の確保の2つ。とくに後者は、画面が障害物で狭くなりがちなモードBでは非常に大切だ。ミスした場合を考えてブレイク数やクロックの移動経路に気を配ろう。

障害物ブロックを利用する

ブロックは、単なるジャマモノではない。クロックを積み上げる足場にしたり、クロックの置き場所にしたりと利用価値が高い。また、ループで囲めば消すこともできる。



○こんなふうに囲んでしまえば消せる



○いらないクロックの置き場所に利用できる



○こんなところでもつながるぞ

オレンジクロックを利用する

モードBをトリッキーにしているのが、オレンジクロックだ。見かけはプレイヤーのクロックと同じだが、プレイヤーがループを作ると突然落ちてくる。この性質を利用してクリアする面も何面かある。うまく利用しよう。



○とりあえず左下に小さな三角を作ってみる



○画面上部のオレンジクロックが落下する



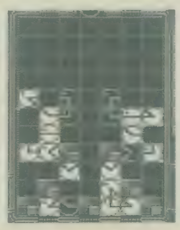
○オレンジクロックとブルークロックが合体



○あっという間にクリアしちゃいました

消す順番を考える

消す順番を考えなくてはならないこともある。とくにクロックが縦方向に散在している面は気をつけよう。消したクロックがほかのクロックを消すための足掛かりかもしれないのだ。



○左下の小さな三角を完成させてみた



○上方のオレンジクロックがずれてしまった

スペースを確保する

狭い画面を有効利用して安全にプレイするために、不用なクロックでもちゃんとループを作って消そう。これを怠ると、最悪の場合、自分の通り道さえなくなる恐れがあるのだ。



○クロックの通路を完全に塞いでしまった

ブレイクを温存する

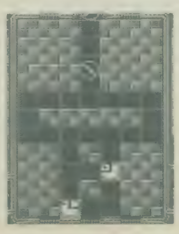
クロックスでは、ブレイク数は「保険」のようなものだ。全50面を安全に戦い抜くため、できるだけたくさん貯めておきたい。余裕があったら、簡単な面では温存しておいたほうがいい。



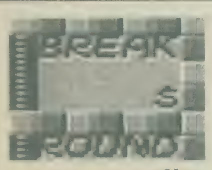
○ブレイクがないと悲惨な状況になる

コンティニューは有利か不利か?

コンティニューするとレベルが下がり落下速度が遅くなるが、ブレイク数も5回にもどってしまう。これではつらくなるはずだ。続けるかやり直すかの判断の難しいところだ。



○レベルが低いとこんな面でも操作しやすい



○でもブレイクが残り5回ぶんなのはキツイ

ワンポイントアドバイス

モードBをクリアするためには、各面を難しくしている要素を的確に把握することが大切だ。また、クリアしても各キャラの利用法や手順を見直して、もっと安全で効率のよい解き方がないか検討してみることも忘れてはいけない。ここでは全50面の中から特徴のある19の面を選び出し、各面の攻略ポイントを紹介する。

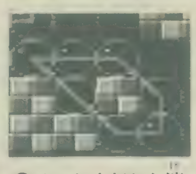
なお、モノクロページなので実際の画面のままではクロックの色の区別がつきにくいため、写真ではブルークロックを白黒反転してある。

ラウンド5

簡単だが障害物ブロックの消し方の一例を示している面。モードBにはときどきこんな面があってプレイヤーを指導してくれる。



○囲まれているブロックがわざとらしい



○せっかくだから消してあげよう

ラウンド10

まず、左側の三角形を消そう。右側の4つのブルークロックを囲んでいるオレンジクロックを利用すれば一発で消せる。



○ブルークロックは作りかけループの中にある



○最初に左の三角を消してしまおう

ラウンド13

ブルークロックが1個だけずいぶんと高いところにある。写真のようにクロックを置いて足場を固めてからループを作っていこう。



○ブルークロックがポッカリと空中に浮いている



○こんなふうに足場を作ってからつなぐ

ラウンド18

左右のブルークロックを消すには、下に回りこまなくてはならない。まず、中央の障害になるクロックを消して突破口を開こう。



○どうしたらいいのか



○中央のブロックを囲む

ラウンド19

左右の空間を利用してループを作ってしまえば、上のオレンジクロックが落ちてきて連鎖消しでブルークロックは消える。



○出番を待つオレンジ



○ループを作れば落下

ラウンド21

ブルークロックの上にあるオレンジクロックが邪魔だ。面倒だがループを作って消そう。できるだけブレイクは使わないようにしたい。



○オレンジクロックがとてもジャマに感じられる



○ブレイクを使わずに消そう

ラウンド27

一見難しそうだが、じつは簡単。右下に小さい三角形を作ればすべてのクロックが連鎖消しで消えてしまう。見かけにだまされるな。



○ゴチャゴチャしている



○じつは一発連鎖消し！

ラウンド30

右上と左上のオレンジクロックを落として利用するが、そのまえに右下と左下にクロックを置かないと、ループがずれてしまう。



○オレンジを利用する



○そのまえに準備しよう

ラウンド31

ループを作ると浮いているオレンジクロックの集団が落ちてきて中央の穴を塞いでしまうが、ブレイク2回で解決する。



○空中の集団が不気味



○中央の穴が塞がる

ラウンド34

下のブルークロックを消すときは慎重に操作しないと写真のように下にもぐりこんでしまって手も足も出なくなる。注意しよう。



パチンコの釘のようにブロックが置いてある



ブルークロックにつなぐときは慎重に

ラウンド35

下の横道にクロックを詰まらせやすい。詰まったらアウトなので、移動の途中で十字ボタンを押す手をゆるめないようにしよう。



画面下の横通路がこの面の難所だ



途中に詰まったらクリアできない

ラウンド36

連鎖消しが使えそうで使えない面だ。写真のように地道に足場を積み上げて1個ずつ確実にいこう。不用なクロックもちゃんと消す。



連鎖消しが使えそうで使えない面



しょうがないので地道に積んでいこう

ラウンド37

大きな四角の右上に食いこんでいる小さな四角を消せば自動的に大きい四角も消えてしまう。ちょっとした息抜きのような面だ。



小さな四角がカギだ



これを消せばクリア

ラウンド42

左上で菱形を完成させれば次々に連鎖消しが発生しクリアできるが、自分で別にループを作ってもかまわない。キミの腕次第だ。



この面も連鎖消しが使えそうだ



左側の平行四辺形を消せば連鎖消し

ラウンド44

通路の途中にクロックを置いてしまったらクリアできない。必要のないクロックは右側の縦穴にどんどん捨ててしまおう。



左右移動は正確に



不用クロックは右側に

ラウンド46

なんとなく人間の形に見えるユニークな面だ。足の部分にクロックを積み上げて腕や頭の部分を消すための足場を作ろう。



おもしろい形をしてる



上のほうから消そう

ラウンド47

ブルークロックどうしをうまくつなげてループを作れそうだが、そんなに甘くはない。ブレイクの消費量が多くなりがちな面だ。



ブルークロックが点在



すぐ画面が狭くなる

ラウンド49

複数の四角が複雑にからみあっているようだ。順番を考えて手早く消し、残った障害物ブロックは不用なクロック捨て場にしよう。



右上の四角が突破口



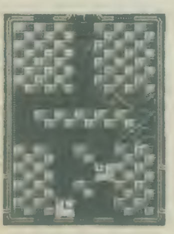
残ったブロックを利用

ラウンド50

ブレイクの数がものをいう最終面。左右の通路には絶対にクロックを詰まらせてはいけない。2個のクロックの右側を先に消す。



最終面は画面が狭い



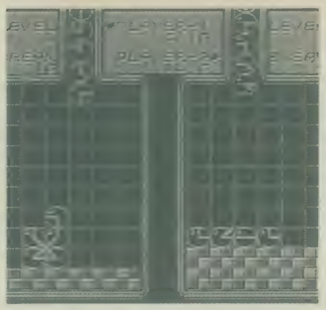
左右の通路は塞ぐな

VS.モード必殺のテクニック!

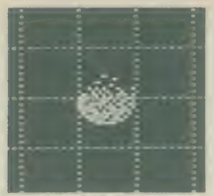
VS.モードは、パズルゲームの皮を被った格闘技だ。何事にも動じない精神力と陰険な作戦が勝利へのカギだ。キミの実力を十分に出しきって徹底的に相手を叩きのめせ。相手が友達でも情けは無用だ。

VS.モードのルール

自分がループを完成させると、相手側の床が上がり、相手が操作中のクロックを破壊してしまう。



ループを完成させると相手の床が高くなる



相手が操作しているクロックを見事に粉砕したぞ!

勝つためのテクニック

得点なんか無視。相手を倒すことだけを目的とし、地味だが確実に相手を追い詰めるのがVS.モードの実戦テクニックだ。

大きなループを作る

大きなループほど相手の床が上がる段数が多い。小さなループばかり作っていても、すぐに反撃されてしまうので、勝利には直接結びつかない。牽制程度にしか使えないぞ。

消したクロック数	床の段数
4〜9個	1段
10〜14個	2段
15個以上	3段

ブレイクを惜しまない

間違えたクロックを置いてしまったら迷わずにブレイクを使ってしまおう。無理にループを作っているあいだに相手の攻撃がくるかもしれないぞ。



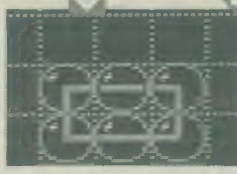
ミスしたら迷わずにブレイクを使う

寸止めを使う

同じ時間内により多くの攻撃量を得るために、十字ボタンの下を押してクロックを高速落下させ、ほかのクロックにぶつかる直前でボタンをはなす。これが寸止めのテクニックだ。しかし、ミスるとブレイクしてしまうので注意しよう。



クロックが出てきたらすぐに高速落下を使う



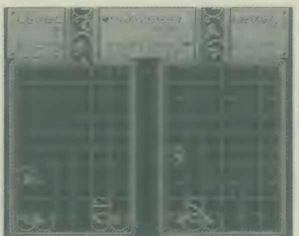
目標寸前でボタンを放す



失敗するとブレイクになる

タイミングよく壊す

相手側に有利なクロックが出現したときにループを作って相手クロックを破壊すればかなり効果がある。高速落下を使ってうまくタイミングをあわせよう。陰険だが相手の精神面も攻撃できる。



2人ともループが完成直前。1Pが多少早い



1Pがタッチの差でループを完成



寸前でクロックを壊された2P

連鎖消しを使う

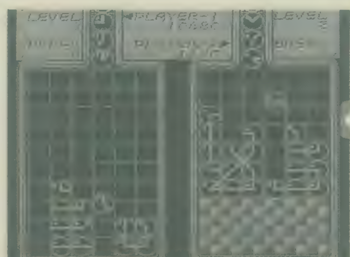
連鎖消しを実行するとすべてのループが消えるまで相手は何もできなくなる。これを利用すれば、一発逆転することも可能だ。相手の攻撃の合間を見はからって少しずつ準備をすすめておくのだ。ただし、あまり大きな物を作ろうとすると逆につけこまれるので注意しよう。



1Pが連鎖消しを開始。2Pは操作中のクロックを破壊されてしまう



1Pの連鎖消しが続いている。このあいだ、2Pはまったく操作不能



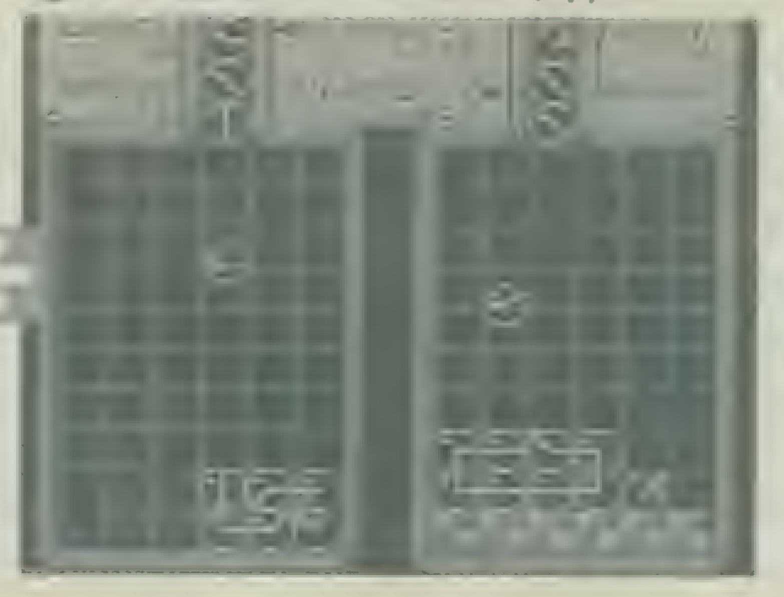
3段も床が上がって苦しい2P。作りかけのループが非常に惜しい

誌上シミュレーション

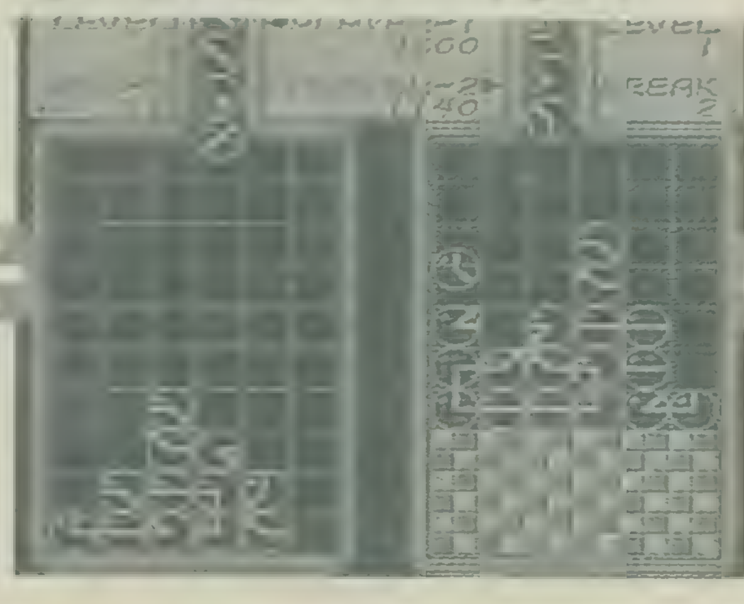
VS・モードでは、初心者の上級者の差がハッキリと現れる。初心者は対戦相手のことをおろそかにして、まるでAモードをプレイしている感じだが、上級者はつねに相手の画面に気を配ってゲーム全体の流れをつかんでいるのだ。その違いを見てみよう。

初心者VS.初心者の場合

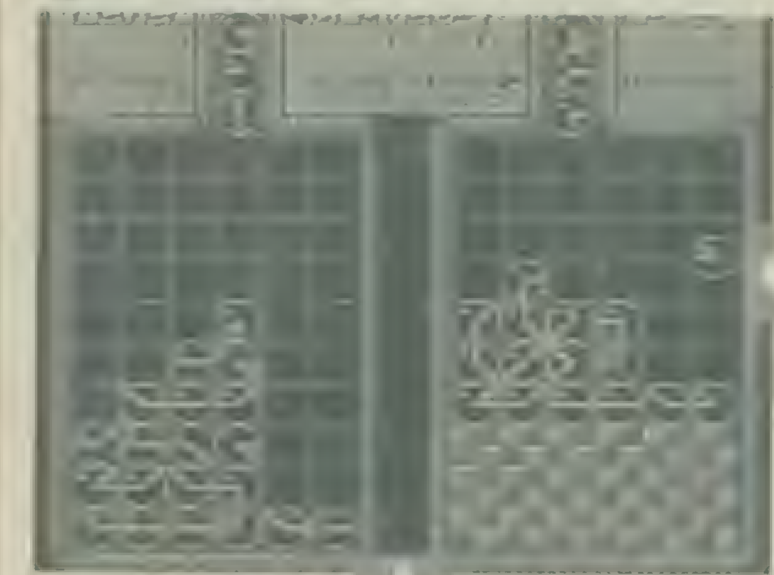
失敗するとすぐに別のループを作ろうとする1Pと相手をまったく無視してマイペースでプレイする2P。いかにも初心者といった感じだ。



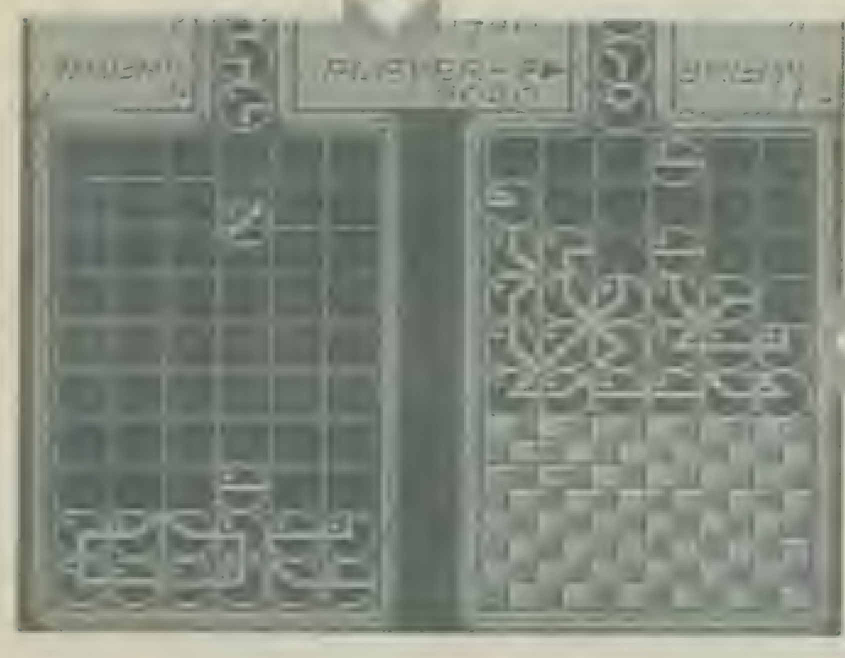
1Pは小ループばかり作る



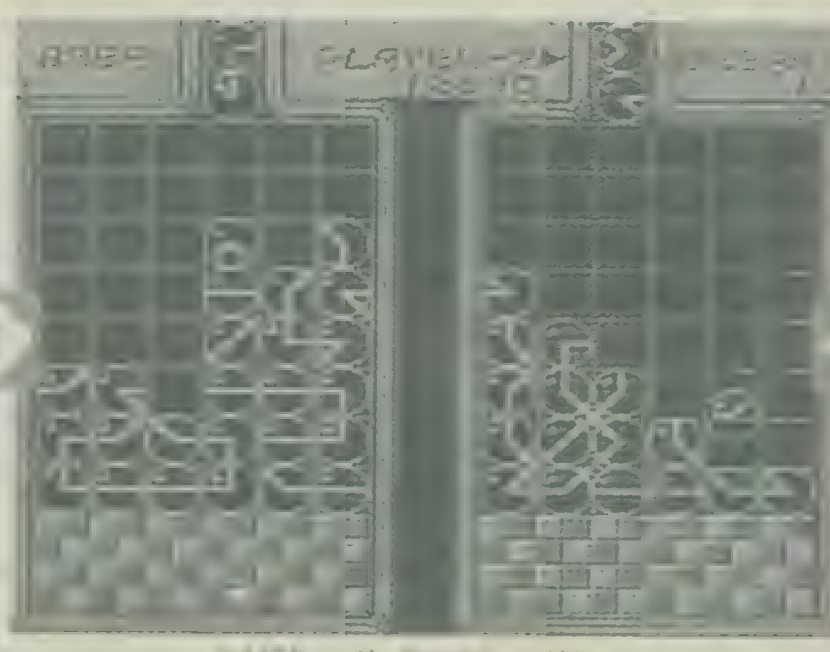
失敗するとあきらめる1P



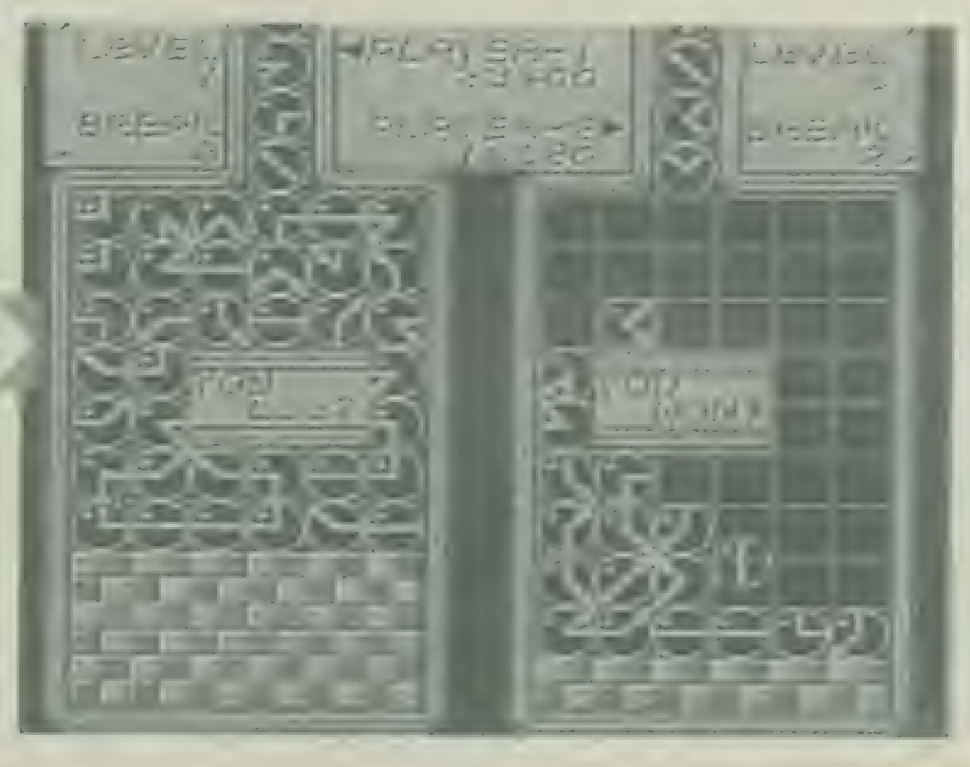
2Pはあくまでマイペース



2Pはいまだにのんびりしてる



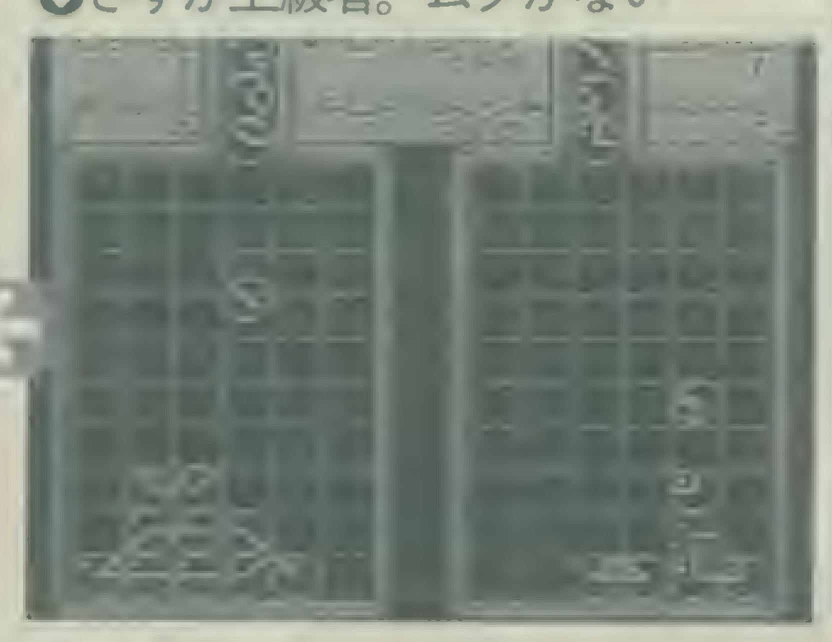
2Pの攻撃、大逆転の始まり？



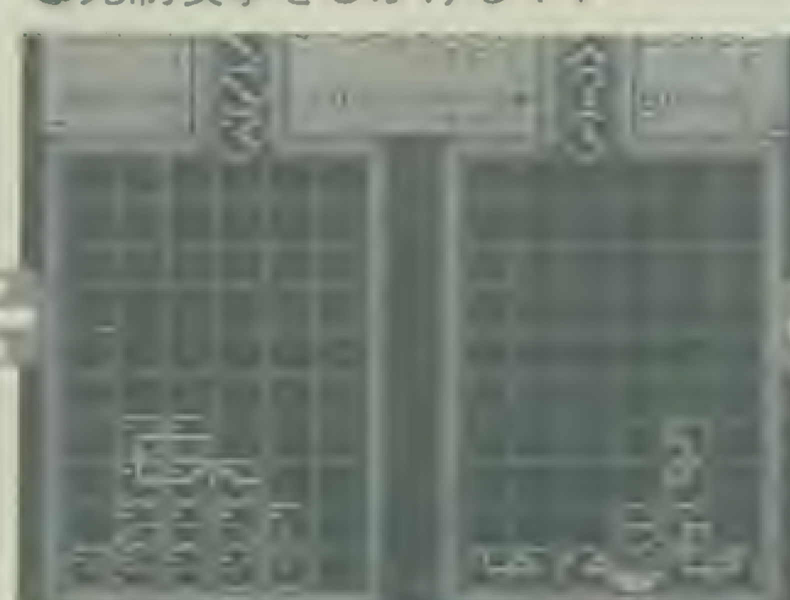
と思いきや、1Pのあっけない自滅。情けないヤツだ

ここが違う！ 上級者VS.上級者の場合

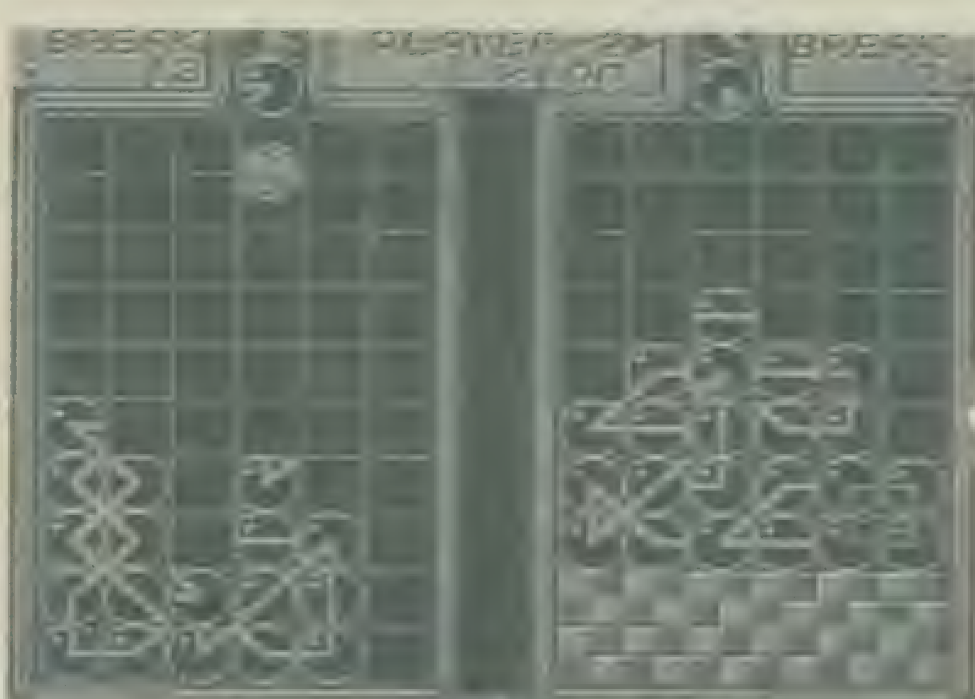
連鎖消しを使って激しい死闘を繰り広げる1Pと2P。実力は2人とも同じくらいだが今回は連鎖攻撃にも決して動じなかった1Pのねばり勝ちといったところだろうか。



さすが上級者。ムダがない



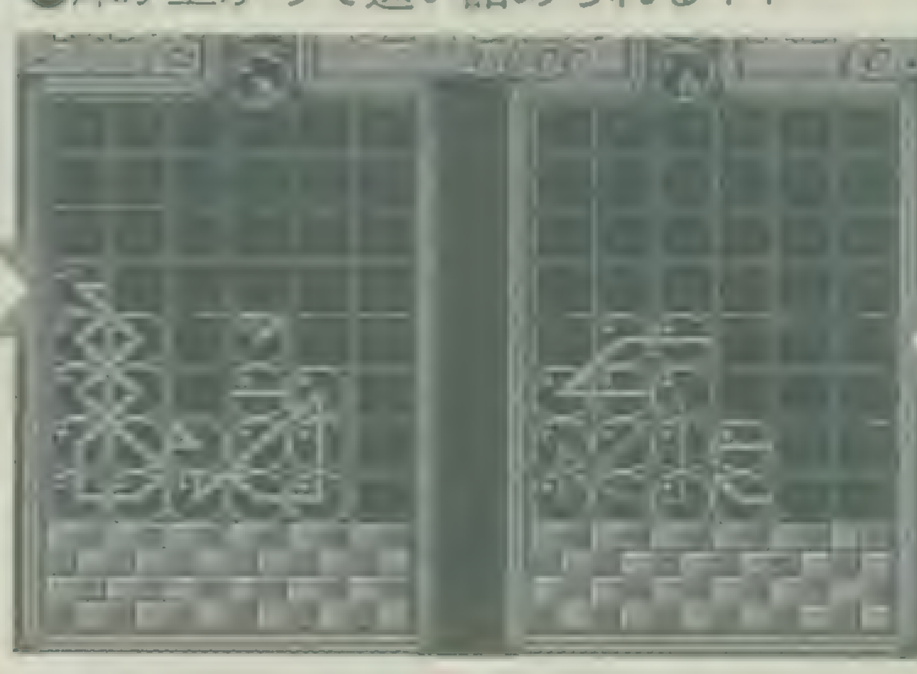
先制攻撃をしかける1P



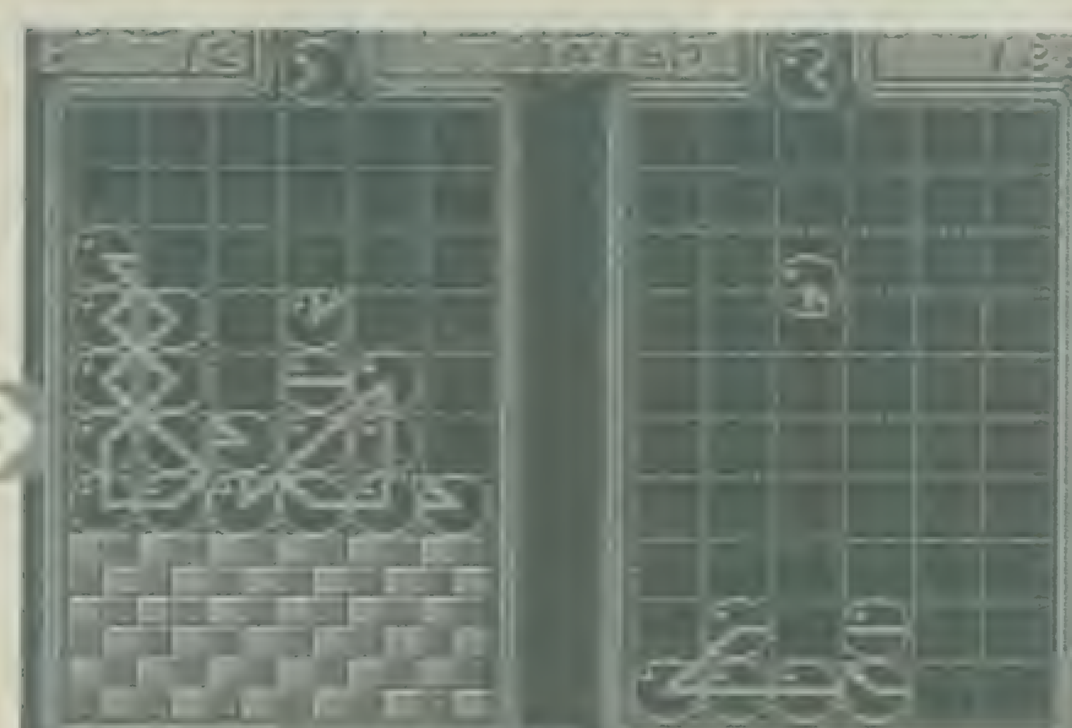
1P優勢の状態で、2Pの反撃が開始された



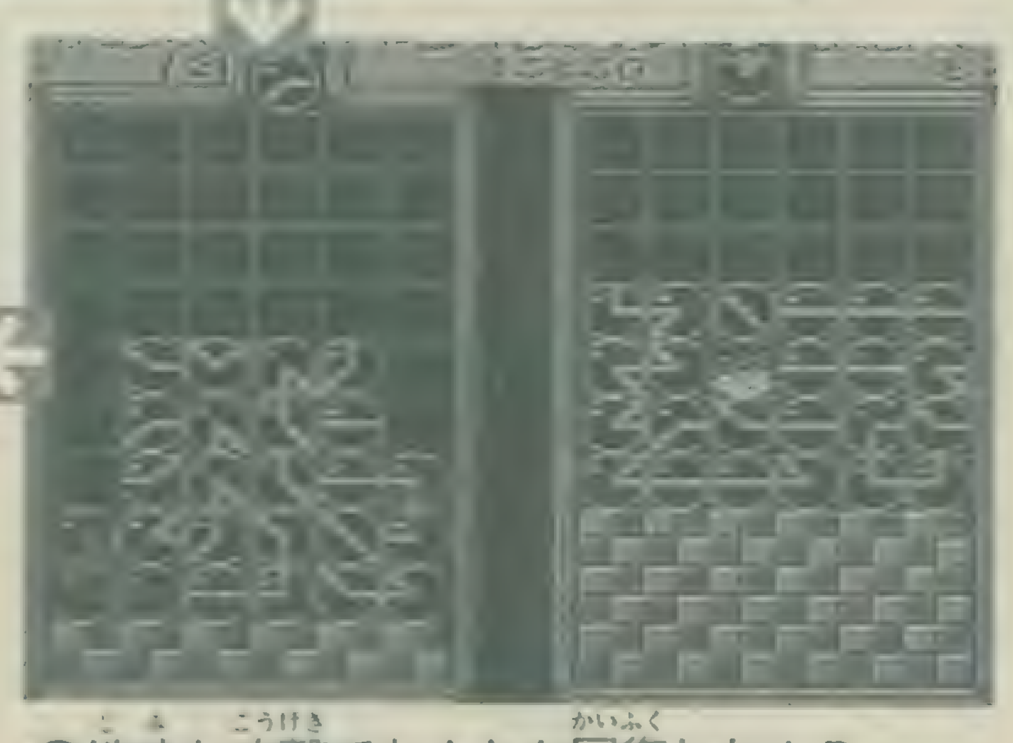
さらに連鎖消しがつづく2P。1P危うし！



床が上がって追い詰められる1P



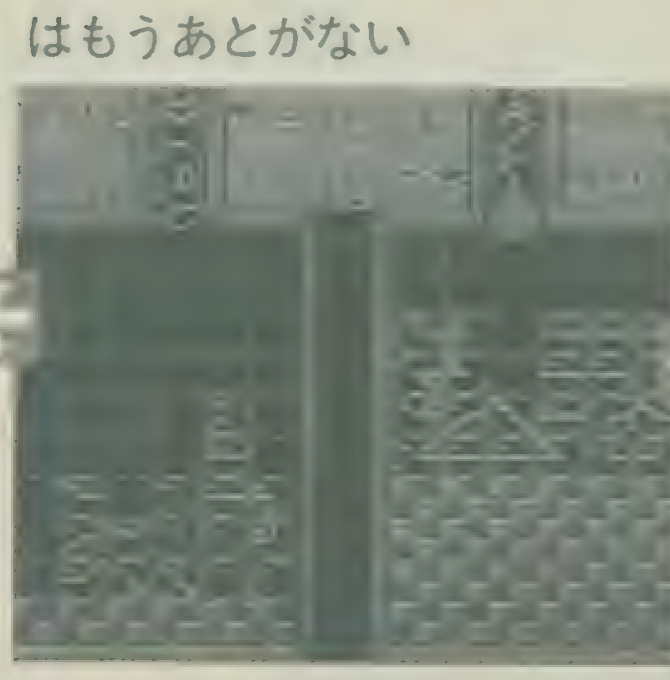
一挙に逆転された1P。しかし2Pの攻撃は止まっている



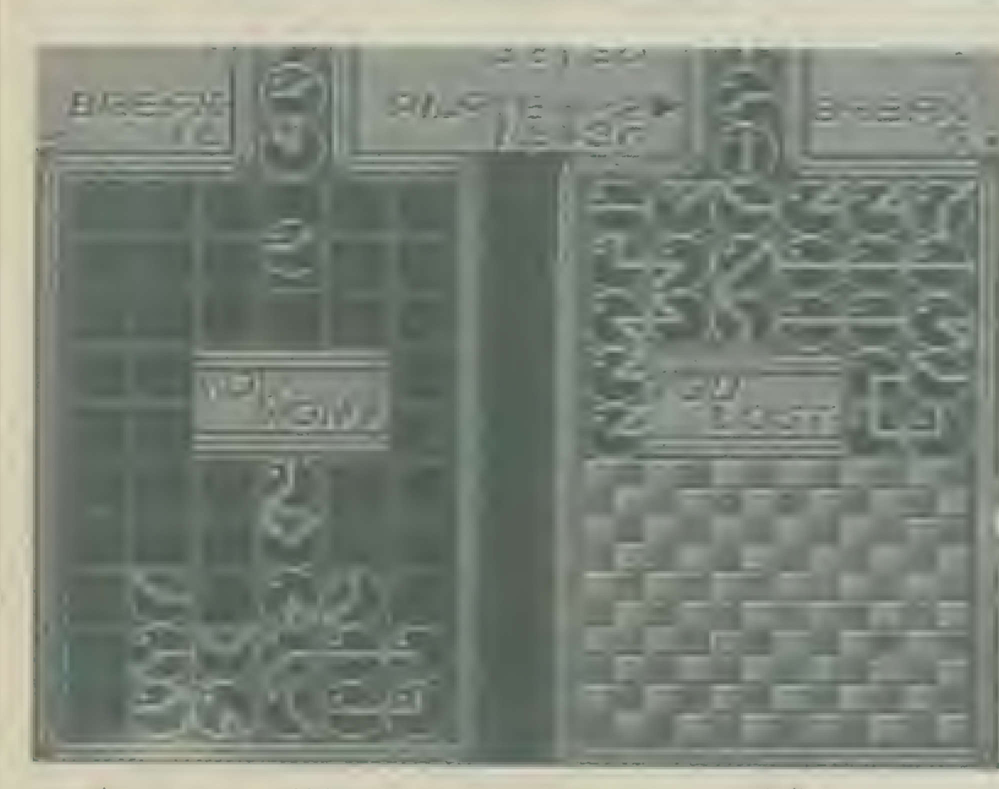
地味な攻撃でなんとか回復した1P



1Pの2連鎖目。2Pの反撃の試みもムダになる



1Pの3連鎖目。2Pにはもうあとがない



冷静さを失わなかった1Pが勝利

クロックス

アクションパズルのナンバーワンは誰だ！

ハイパープレイヤーコンテスト開催！

アクションパズルのハイパープレイヤーコンテストだ。急いでクロックスを手に入れるのだ！

賞品はクロックスクロック！

何を求めてアクションパズルをプレイするのか？ それはハイパープレイヤーという栄誉を手にするためだ。だからコンテストを開催するのだ。

パスワードで応募

このコンテストでは、右下の応募用紙にハイスコアとそれを出したときのパスワードを記入して送ってもらう。パスワードは、ゲームオーバー時にセレクトボタンを押すと表示される。ハイスコアのときは、セレクトボタンでパスワードをチェックしよう。

ゲームオーバー画面でセレクトボタンを押す！



10桁のパスワードが出るのだ



この画面でセレクトボタン！

5つのジャンルで評価

このコンテストでは、5つのジャンルに分けてハイパー度を評価する。

①スコア大賞……ハイスコアがもっとも高い
②ループ大賞……最大ループ個数がもっとも多い
③連鎖大賞……最大連鎖数がもっとも多い
④効率大賞……ハイスコアをプレイ時間で割った値がもっとも高い
⑤パズル大賞……もっとも早くモードBを全面クリア

の5つだ。このうち、⑤だけは応募ハガキの消印での勝負になる。各ジャンルの上位3名には賞状を、大賞受賞者にはクロックスクロック（世界に3つしかない置き時計）をプレゼントする！

応募締め切りは5月24日㈮必着！
発表は7月5日発売のファミマガNo.15

募集要項

■**応募資格**／クロックスをプレイした人なら誰でも応募できます。また、1人での複数応募もOK。

■**応募方法**／右の応募用紙を切り取り、氏名・年齢・住所・電話番号・職業（学年）を書きこみ、ハイスコアとパスワードを画面から正確に書き写し、ハガキに横向きに貼って下記宛先にお送りください。応募用紙はコピーでもかまいませんが、ハガキ以外は受け付けません。

■**宛先**／〒980 仙台市青葉区二日町6−7
TIM・ファミマガ編集部・クロックス係

キリトリ

クロックス ハイパープレイヤーコンテスト応募用紙

フリガナ			
氏名		年齢	歳
住所			
電話番号		職業（学年）	

ハイスコア □□□□□□□

パスワード □□□□□□□□□□

ファミマガ後援（こうえん）

キミが大参加（だいさんか）！ ゲーム作（づく）りに 第（だい）2弾（だん）

コンストラクションの見本作品（みほんさくひん）をみんなで作（つく）っちゃおう

アテナのシューティングコンストラクション

絵描衛門（デザエモン）

ドット絵大募集（ぼしゅう）!!

キミがゲーム作りに参加（さんか）できちゃうファミマガ後援コンテストの第2弾は、アテナの『デザエモン』。シューティングゲームコンストラクションであるコイツのサンプルキャラを、ファミマガ読者で作っちゃうのだ。キミの作品が広告やパッケージに掲載されるかも!?

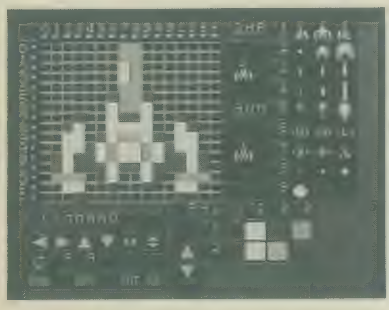
初公開（はつこうかい）のコンストラクション！ 『絵描衛門（デザエモン）』でゲームを作（つく）ろう！

パソコンではいろんな言語（げんご）やテクニックを使（つか）って、本格的（ほんかくてき）オリジナルゲームを作（つく）ることができるけれども、ファミコンではファミリーベーシック等（など）の限定（げんてい）された中（なか）でしか作（つく）ることができなかった。

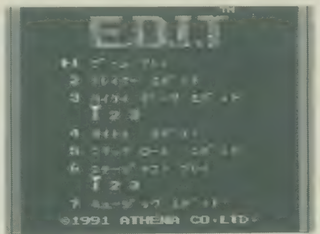
そんな中（なか）で登場（とうじょう）してきたのが「コンストラクションツール」。『ロードランナー』の面（めん）作成機能（さくせいきのう）に代表（だいひょう）されるように、ゲーム性（せい）は既存（きぞん）のものを使（つか）いつつ、面（めん）のデザインやキャラクタデザインを自在（じざい）に変（か）えて別（べつ）なゲームを作（つく）れるという機能（きのう）だ。

そのコンストラクションツールを、ドカッとひとまとめにしてカセットにぶちこんだのが、今回紹介（こんかいしょうかい）する『絵描衛門（デザエモン）』。縦（たて）スクロールシューティングが自分（じぶん）で全（すべ）て作（つく）れちゃうというものなんだ。キャラクタデザインはもちろん、マップのデータや敵（てき）の動（うご）きなど、かなり細（こま）かく設定（せってい）できる。隅（すみ）まで作（つく）るには結構労力（けっこうろうりょく）を使（つか）うけれども、ゲームを作（つく）る人（ひと）の仕事（しごと）っていうのは十分味（じゅうぶんあじ）わえるぞ。もちろんそのカセットの中（なか）にはサンプル作品（さくひん）として小（ちい）さなゲームが入（はい）っているし、パッケージや広告（こうこく）にはこんなコトができる！という見（み）本（ほん）が必要（ひつよう）になってくる。その見本作品（みほんさくひん）の中（なか）で、キャラクタのドット絵（え）を、ひと足早（あしはや）くみんなが作（つく）ってしまっちゃおうというワケ。さて、その応募（おうぼ）方法（ほうほう）は？

キャラも作（つく）れる

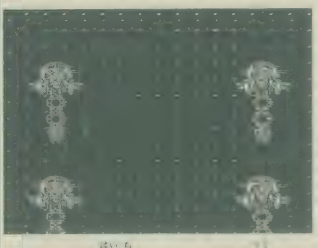


●ドット絵（え）を作成中（さくせいちゅう）。どんなゲームも拡大（かくだい）して見ればこんな感（かん）じだ



●こんなにたくさんの機能（きのう）が。全部（ぜんぶ）使（つか）いこなすのはなかなか大変（たいへん）だけど

マップも作（つく）れる



●キャラを配置（はいち）してマップを作る。オリジナルのマップを作（つく）っちゃおう



募集するキャラは自機、ザコ、中ボス、大ボスの全4種類だ！

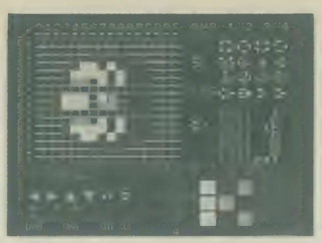
今回のコンテストでは、
●自機（16×16ドット）
●ザコ（16×16ドット）
●中ボス（32×32ドット）
●大ボス（48×48ドット）
の4種類を募集。ザコについては4体、他のキャラは1体の入選作を決定、それぞれに『絵描衛門』のカセットと、入選作によるゲームを収録したオリジナルビデオが提供されるほか、200名に特製ボストカードを進呈。さらに最優秀賞1作品にはスーパーファミコン内蔵TV「SF1」が贈呈されるのだ！ もちろん入選作品は前述のようにパッケージや広告で使用されるほか、現在カセット内の見本作品としての採用も検討中。アテナで作った見本作品をぶちまかせば、実現もありうるぞ！

ドット絵は左ページの方眼を使って（コピー可）応募して欲しい。1作1作必ず住所・氏名等を明記するのを忘れずにね。

描くのにあたって注意する点は2つ。ファミコンの制約上、1度に使える色は3色まで。また、金や銀などの特殊な色は使っても再現できないことがあるからね。2つめは規定の大きさを厳守すること。自機を32×32で作ったりしてはダメだ。この2つを守りさえすればOK。ビシバシとスゴイ作品を送って欲しい！



ボスキャラのエディット画面。1つ1つを組み合わせて作っていく！



このキャラよりもっとカッコイイキャラの応募を待っているからね！

注意！

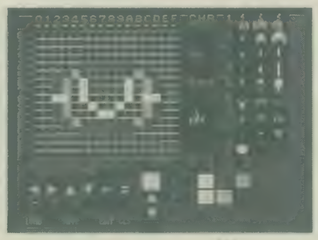
●使える色は3色までです。
●各キャラの大きさを守ってください。
●右2つを守っていないと無効です。

『絵描衛門』でこんなコトができちゃうぞ!!

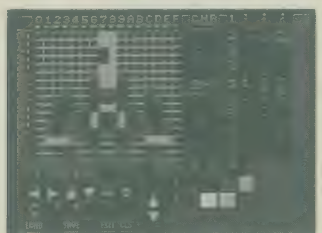
『絵描衛門』は今回募集しているキャラクタエディットの機能を含め、全11種のエディットができる。いったいどんなことができるのかを、ちょっとだけここで紹介しちゃおう。

1 ジキエディット

いわゆる"ドット絵"の作成ができる。形を変更するのはもちろん、ドットの色を変えたりも可能。アイテムや発射する弾なども、細かく作成していくのだ。味方側のキャラクタ、バリア、アイテム、オプションなど数多くのものが設定できるぞ。



アイテムをエディット中。こんなふうにしてキャラクタを描いていく



ドットの色を変えれば、全てが別の色になってしまった！ ひえ〜

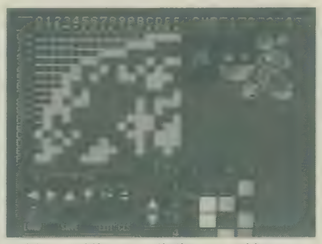
2 コガタキエディット

3 チュウボスエディット

4 オオボスエディット

5 ハイケイキャラエディット

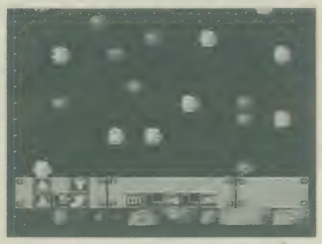
自機と同様に敵キャラのエディットも。動きや弾の発射についての設定、スコアなどの決定もできる。



大きく描かれた背景も、分解すればこんな風になってしまうわけだ！

6 マップエディット

背景キャラを並べてマップを作る作業だ。5で作ったキャラで7画面分のマップが作れるぞ。



1つ1つのキャラクタを組み合わせて、画面いっぱいに絵を描いて…

7 テキキャラクタハイチ

マップ上での敵の出現パターンを決定していく。やたら敵の多い区間やまばらな区間など、自由に設定が可能。



出現させたい場所にキャラクタを配置。どこから出現させようかな？

8 オンガクセレクト

各ステージに流す曲を選択できる。サンプルで入っている曲についても使用することができるぞ。

9 タイトルエディット

タイトル用のキャラと画面を作る機能だ。32×112ドットと、かなり大きめのタイトルロゴが作れるぞ。



これだけ大きいと結構ひと苦労。計画性も必要になってくるところだ

絵描衛門ドット絵大募集!

応募のきまり

●応募は必ず封書で。下の応募用紙を使って応募してください（コピー可)。応募用紙1枚1枚に必要事項を必ず明記すること。
●応募の締切は平成3年5月31日（消印有効）です。
●最優秀賞1名には賞品として「シャープSF1」を。優秀賞7名（自機・中ボス・大ボス各1名、ザコ4名）には『絵描衛門』カセットと特製ビデオを進呈。参加賞として200名に特製ポストカードを進呈。
●応募作品はパッケージ、広告、取扱説明書などで使用します。
●宛先　〒151渋谷区笹塚2－19－2　三條本社ビル4F　㈱アテナ　キャラクタコンテスト係　まで。また、初心会展示会・アテナブースでも受け付けています。係員に直接渡してください。

（切りとり線）

住所	〒
氏名	年齢
TEL　（　　）	職業・学年
今持っているゲーム機の名前	

プレイヤーキャラクタ
ザコキャラクタ
中ボス
大ボス

これが賞品なのだ!

最優秀賞



○スーパーファミコン内蔵TV、シャープ「SF1」がもらえるのだ

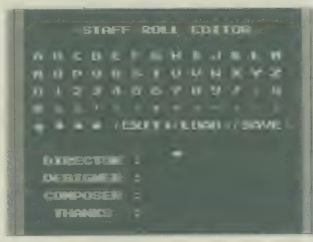
参加賞



○応募した人への感謝をこめて。ポストカードを200名にプレゼント

10 スタッフロールエディット

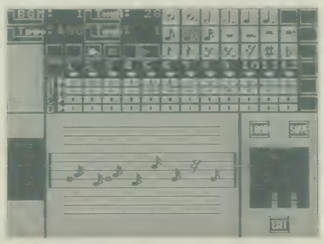
全3ステージをクリアした後、エンディングに登場する名前を変える機能だ。これでエンディングにキミの名が登場しちゃうわけ。



○下に名前を入力すれば、それがそのままエンディングに登場するのだ

11 ミュージックエディット

12小節、全6曲のBGMを入力できる機能だ。ドラムが入力できたりして割と本格的なものが作れる。音楽好きにはタマらないトコロだ。



○この機能だけ取っても、かなり本格的に使えるミュージックエディタ

12 ゲームプレイ

1～11の行程を経て、作り上げた作品を実際に遊ぶ機能。売っているゲームに比べればあっという間に終わるけれど、自分が作れば感激もひとしお。



○作ってみたけど失敗?!　なんてことも。面白くなるまでガンばる!

MONTHLY PC Engine FAN

ピーシーエンジンファン

6月号

580円(税込)

全メーカー情報を網羅!!

★特別付録

PC Engine Huカード&CD-ROM オールカタログ

PCエンジンも発売以来ついに4年目に突入/ Huカード、CD－ROMのソフトは月を追うごとに増え続けている。そこで、6月号の付録はPCエンジンソフトのオールカタログだ。旧作から新作まで、改めて見直してみてはいかがかな?

4月30日発売

徳間書店



★新作メーカーランド

コブラⅡ 伝説の男

聖竜伝説モンビット

PC原人Ⅱ/パワーイレブン

戦国関東三国志/精霊戦士

ニュートピアⅡ/ヴァリスⅣ

シャーロック・ホームズの探偵講座

天使の詩/BURAI八玉の勇士伝説

ブロウニング/ライザンバーⅡ

スーパー大旋風/スプラッシュレイク

マイトアンドマジック/マジカルチェイス

F-1 CIRCUS'91/レーシング魂

鼻たーかだか/メソポタミア ほか多数

★2色おもしろ企画

READER'S LAND ●インフォスクラム
●読者の声ユーザーサイド ●PC ENGINE HIT CHART

★特別企画&人気シリーズ

1990PC Engine ゲーム大賞結果発表/Q&A Engine
Game Gamer Gamest!/MONTHLY Buyer's Guide
UL-TECH Wonder Land/最新ゲーム POINT ATTACK

すべてのセガゲームに迫る

★特別付録
PERFECT ATTACK
三国志列伝
―乱世の英雄たち―



★中とじ3大攻略
1 シャイニング&ザ・ダクネス
2 ゼロウイング
3 ラングリッサー

★2色
おもしろ企画
HYPER EXCITING READER'S VOICE
●ゲーム評議会
●チクリクラブ
●私的攻略法
MDゲーム文化学院
●ゲームデザイン講座
●RPG基礎講座
●ゲームミュージック講座
●ゲームグラフィック講座
●ゲームプレイ上達講座
WAY TO THE SEGA FAN
●SEGA ARCADE HISTORY
HYPER INFORMATION
●プロ野球VAN●ゲーム図書館
Weekly Hit Chart!
●ゲームBEST20

★新作特集
アドバンスド大戦略／マーベルランド
エイリアンストーム／ボナンザブラザーズ
ファステスト・ワン／アークス・オデッセイ
ブルー・アルマナック／ファイアームスタング

★シリーズ
TECHNICAL ATTACK／G·G FAN／
Coming Soon MD／AMERICAN SEGA GAMES

好評発売中!!

メガドライブFAN 5月号

490円(税込)

揃いぶみ!!

徳間書店

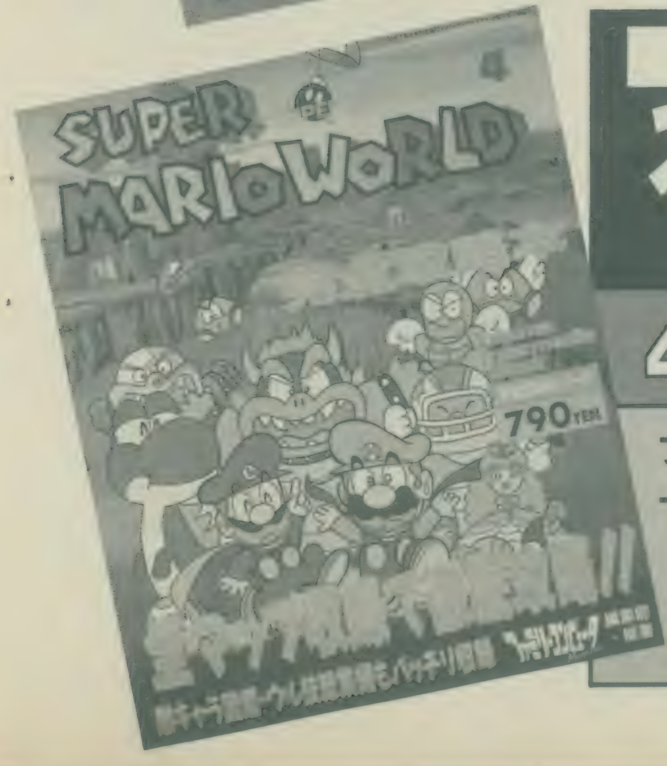


ゲームボーイファンブック

アレサ 完全攻略本

好評発売中 490えん(税込)

ゲームボーイユーザーに旋風を巻き起こした『アレサ』。その魅力をスミからスミまでつめこんだのが、この攻略本だ。全大陸横断完全マップはもちろん、100体を超えるモンスターが一望できるモンスターポスターなど、イッキにゲームクリアに近づくことが可能なNEW攻略本第1弾!



スーパーファミコン

スーパーマリオワールド 完全攻略本

4月12日ごろ発売 790えん(税込)

ファミマガ本誌の付録で大好評だった、『スーパーマリオワールド』の攻略付録が、完全攻略本として再編集されていよいよ登場! 超美麗マップはもちろん、攻略手順や隠しアイテムも再チェック。ウル技の総集編版も収録した、完全保存・全96コース収録の超豪華攻略本の決定版だ!

NEW!

完全攻略本シリーズ

Tokuma Intermedia Mook

4冊堂々

ファミリーコンピュータ

ラグランジュポイント 完全攻略本

4月27日ごろ発売　590えん（税込）

コナミとファミマガ読者のタッグで開発された、芸夢工房の『ラグランジュポイント』がいよいよ完成！　SF仕立てのストーリーと設定を、あますとこなく完全攻略したのがこの1冊だ。巻末には、ゲーム設定をより理解できるコロニーの資料や、芸夢工房で決まった作品の記録も収録されているぞ。



攻略大全'90年度版総集編

RPG攻略大全'91

5月16日ごろ発売　980えん（税込）

シリーズ付録として大好評の『RPG攻略大全』が、'91年度を乗り切るための総集編となって発売だ！　全33本のファミコン・ゲームボーイRPGを収録。『F・FⅢ』『DQⅣ』それに『川のぬし釣り』『ドラゴンボールZ』だって入っている。20ミリの厚さの中に1年分をたっぷり凝縮した総決算版攻略本！

NOW PRINTING

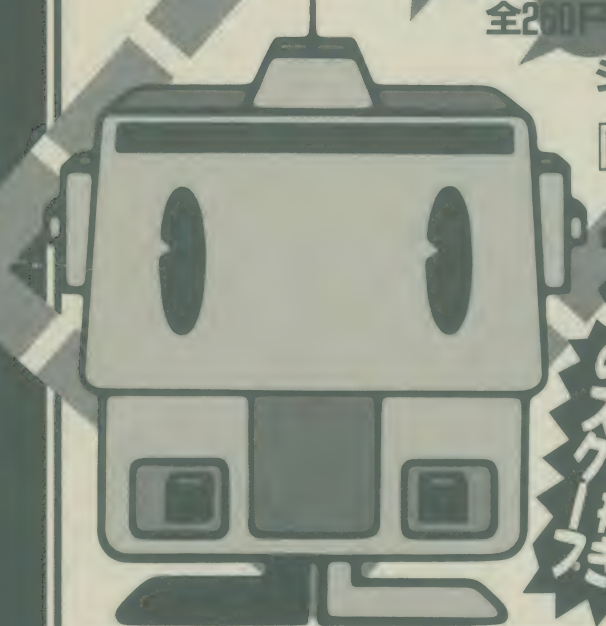
編集部からのお知らせ

特別定価の超特大号でおおくりした今号でしたが、次号も今号に引き続いての超特大号。特別付録は

『ディスクカード・ゲームボーイ・スーパーファミコンオールカタログ』

全260P の最新版。今号の付録とあわせれば、総勢640ページの完全版です。巻頭大特集は今回に引き続いての

『初心会展示会・ファミコンスペースワールド緊急レポート』



ぶっこ抜きのスクープ

『F.F.Ⅳ』『新ゼルダの伝説』

大披露をはじめ超新作情報満載。どこよりも早いスクープ情報を満喫できます。ながーいゴールデンウィークの疲れを吹き飛ばす攻略特集やまだまだ健在のゲームボーイ新作情報もくわえて、連休明けの金曜日に堂々発売！



ファミリーコンピュータ Magazine No.10

5月10日発売

590円（税込）

発売日とねだんにご注意！

SUPER Famicom

NEW 3D GOLF SIMULATION

遙かなるオーガスタ™

はるかなるオーガスタ

Masters®

LICENSED BY
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB



Hole 16 Redbud　世界で最も美しいといわれるホールの一つ。

▶オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと正式契約◀









- POLYSYS(ポリシス)により、ティーショットだけでなく、すべてが3D画像でプレイできます。
- どの地点でも、360度。そして上空からコースを見渡せます。
- ホールのすべてに、アンジュレーション(地形の起伏)を3Dで再現しています。
- ボールの落下地点の状態により、バウンド、転がり等がリアルに変化。また木に当たった時の跳ね返りも実際のゴルフ同様です。
- バッテリーバックアップで、各種記録が保存されます。

POLYSYS™ Integrated 3D Processor

このマークはT&E SOFTの商標です。
POLYSYS搭載の3Dソフトには、
このマークが表示されます

POLYSYS(ポリシス)とはポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合した高速3Dプロセッサーです。疑似的な3Dで、アニメーション効果をもたらす初歩的手法とは異なり、論理的3D計算により画像を作成します。百聞は一見にしかず。POLYSYSは真のシミュレーションの素晴らしさを証明します。

好評発売中!

8M+64K SRAM
(バッテリーバックアップ)

標準価格 ¥9,800(税別)

Technology & Entertainment Software
T&E SOFT
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地　PHONE : 052-773-7770


テトラ・スター
TETRASTAR
THE FIGHTER
TM
4メガの大迫力、
魅惑の3Dシューティングゲーム!
5月24日発売!
価格7,400円
人類
出計画
●重厚なクラシックサウンドに
包まれる全7ステージ
●マルチストーリーだから、
君の選ぶコースはいろいろ。
●メモリカプセルを集めて、一気に攻撃だ!
株式会社タイトー
本 社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京03(3239)4000/高松0878(33)6340
©TAITO CORP 1991
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。



キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO
LOS ANGELES EAGLES
HOUSTON COMETS
DETROIT UNIONS
NEW YORK POWERS
DALLAS FIGHTERS
CHICAGO WOLVES
SAN DIEGO DOLPHINS
TAITO
DISCO
タイトー・バスケットボール(TB)は、
実際のバスケットボールの
試合で楽しめるスリルやエネルギーがすべて
詰め込まれているんだ。
また、シュート時において
本物顔負けのズームアップが
ついており、その場の
迫熱したふんいきか
味わえるのだ!
これこそ究極のプロバスケットボールだ!
4月26日発売
価格5,900円
TAITO
タイトーバスケットボール
Basketball
TM


Nintendo
GAME BOY™
専用カートリッジ
I'MAX
本物
4月26日発売！
相撲ファイター
東海道場所™
株式会社アイマックス
〒146 東京都大田区千鳥3丁目12番7号
☎03(3758)0111 ©1991 I'MAX/KID
¥3,500（税込）


Athena
ゲームデザイナー養成ソフト
絵描衛門
デザエモン
ファミコン用ソフト／8月下旬発売予定・価格未定
自機を描く
敵キャラをつくる
背景を描く
BGMをつくる
敵キャラを配置する
マップをつくる
君だけのオリジナルゲーム完成！
自機・敵キャラデザインコンテスト開催中！
詳しくは弊社までお問い合わせ下さい。

オリジナル・ビデオの

快挙！

ファンの声が実現させたノベルス界のスーパースター

田中芳樹のビデオ2大作！

銀河英雄伝説

第2期シリーズ

空前のロングシリーズ（全104話予定）待望の第2期シリーズ（第27話〜54話まで）が再びウィークリー・ビデオ・アニメで登場！

第2期シリーズ 全28話

6・21より発売

通信販売にて 毎週発売

5月1日までにお申込みになると発売日に届きます。

各巻 超低価格

¥2,500（税込み・送料別）

（カラー／各30分●VHSのみ）

お得な セット購入 全28巻

〈現金一括払い〉

¥70,000

送料無料サービス さらに豪華特典つき

◆セット購入の分割払いもあります。

原作 田中芳樹（徳間書店刊）
監督 石黒昇
製作 キティフィルム／徳間書店 徳間ジャパン／テレビ東京



★「銀河英雄伝説」第1期シリーズTV再放送決定！ テレビ東京4/5より毎週金曜 17時（全26話）

創竜伝

あの大ベストセラー小説をマンスリー・ビデオ・アニメ・シリーズで発売決定！



原作 田中芳樹（講談社ノベルス刊）
監督 出崎統
製作 キティフィルム／フジテレビ／講談社

第1期シリーズ 全12話

6・25より発売

通信販売にて 毎月1回発売

5月25日までにお申込みになると発売日に届きます。

各巻 特別価格

¥4,800（税込み・送料別）

（カラー／各45分●VHSのみ）

全12巻 お得な セット購入

〈現金一括払い〉

¥57,600

送料無料サービス さらに豪華特典つき

◆セット購入の分割払いもあります。

『銀河英雄伝説』&『創竜伝』合同イベント開催！

◆とき 1991年5月12日(日) 13：00と17：00の2回 ◆ところ 東京・九段会館
◆内容 「銀河英雄伝説」第27話（第2シリーズの第1話）、「創竜伝」第1話先行上映 他、ゲスト声優陣多数出演予定 ◆料金 前売¥1000（チケットぴあにて発売） 当日券¥1200

〈ビデオのお申込み、お問い合わせ方法〉

官製はがきの裏面に〒、住所、氏名（ふりがな）、Telを明記し、事務局までお送り下さい。

※資料の発送まで2週間位かかります。資料請求後2週間たっても届かない場合は、事務所までご連絡下さい。

※ファンクラブの入会申込み、イベントのお問い合わせも右記まで。

★あて先★
〒151 東京都渋谷区代々木1-8-5 GFEビル3F
「銀河英雄伝説」&「創竜伝」FC事務局「FC」係
★電話でのお問い合わせは★
03（3299）8598〈受付時間 月〜金 11時〜17時〉



Nintendo GAME BOY
NATSUME
ラッキーモンキー
魔法の玉ラッキーボールで、
森の平和を取りもどせ!
4月26日発売
価格3,090円
(税込)
頭でついてパワーアップだ!
中ボスのスイカだ。手強いゾ!
メロンやバナナが攻めてくる。オレンジ、レモンも追ってきた。影の黒幕、魔女メソカッツェをたおすため、今、ウッキィが立ち上がる。ラッキーボールを頭でついて、敵に向かってぶっつけろ!クリアするステージは64。4つの塔のボスキャラをたおし、最後に宿敵、メソカッツェをやっつけろ!!
楽しいテレフォンサービス
東京 03-3207-7500 大阪 06-996-5220
ナツメ株式会社
〒162 東京都新宿区喜久井町39
TEL.03-3232-5251(代表)
ゲームボーイは任天堂の商標です。 ©1991 NATSUME


Alfa™
ファンの強い要望に応えて
遂に発売決定!
MISTY BLUE
ミスティ・ブルー
YUZO KOSHIRO
「ミスティ・ブルー」/古代祐三—アクトレイザー・サウンドボードⅡヴァージョン収録—
▶収録曲 ミスティ・ブルー/1.In the morning 2.Broken beats 3.Opening 4.Lovers 5.疑惑 6.届かぬ想い 7.Illusion 8.I wanna close to you 9.Misty Blue 10.Hold me tonight 11.Dancing heart 12.Catch the step 13.Theme of enix quest 14.Escape
アクトレイザー—サウンドボードⅡヴァージョン—/15.フィルモア 16.In the castle 17.Boss fight 18.Minotaur 19.ブラッドプール〜カサンドラ 20.神の試練 21.荒野 22.果てしない冒険 23.魔獣現る 24.飛翔 25.七匹の魔物 26.捧げ物 27.Jungle 28.Space Fight
MISTY BLUE
「ミスティ・ブルー」/古代祐三
—アクトレイザー・サウンドボードIIヴァージョン収録—
4/21 ON SALE
CD:ALCA-123 税込価格¥2,000
問い合わせ先:アルファレコード株式会社
邦楽部 03-3455-1793 販促部 03-3455-1792

ファミリーコン

郵便はがき

料金受取人払

牛込局承認

334

差出有効期限
平成5年2月
15日まで

切手は
いりません

162-00
110

(受取人)

東京都新宿区
牛込郵便局私書箱77号
(東京都新宿区早稲田町5-4)
がくぶん総合教育センター
速読&記憶術　講座係

がくぶん
総合教育センター

(キリトリ線)



受験情報満載のくわしい案内書

無料贈呈はがき

★下のワクに住所・電話番号・氏名などを書いてポストへ!　501-41

住所	□□□-□□ フリガナ フリガナ 様方	ファミコンマガジン4／19
氏名	フリガナ	生年月日 昭和□年□月□日
電話		

証言シリーズ⑨

成績アップでクラブ活動も充実！



高知県

中野綾子（16歳）

勉強はキチンとやっているのに、成績が思うように伸びなかった私。最近は母からも、クラブ活動をやめるように小言を言われていました。私は、バトン部に入ってるんだけど、それは野球部に、憧れの先輩がいるからなんです。どうしようか困ってたときに、友達が勧めてくれたのが「速読&記憶術」講座。

一日15分の勉強でOK、なんてホントかなと半信半疑で始めましたが、3ヵ月後、私の不安は大きな喜びに変わりました。

ニガテだった英語の試験で、なんと92点もとったのです！怠けずに、毎日少しずつでもトレーニングを続けたことが良かったのかなと、実感しています。おかげでクラブ活動も続けてよいことに。最近は、憧れの先輩と一緒に下校することもあるんですヨ！温かくご指導くださった先生方に感謝してます！

[キリトリ線]


噂の大ヒットアニメがビデオになった！
世界の平和とおいしいピザのため
今日も戦うCOOLでHIPな忍者ガメ！
ミュータント
タートルズ
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES
4/27
5巻一斉
レンタル開始！
SALE or RENTAL
おもしろい！日本語版
アニメーション/全5巻・各巻4話収録
定価・各12,500円（税抜）
ミュータント・タートルズ登場
PCVT30041
恐怖のピザ・モンスター！
PCVT30042
クリスタルパワーの秘密
PCVT30043
カワバンガ！大作戦
PCVT30044
決戦！テクノドローム要塞
PCVT30045
製造・発売 TOWA TOWA VIDEO 東和ビデオ株式会社 TEL 03(3563)4050/販売 株式会社ポニーキャニオン販売 TEL 03(3221)3131


SEGA
勇将、豪傑たちの一大歴史物語！
メガドライブ専用ゲームソフト
4月26日発売　8,700円
三国志列伝
乱世の英雄たち
歴史をさかのぼること1800年
古代中国では400年の歴史を持つ漢王朝が崩壊の道をたどっていた。
乱れた世にあって統一の夢を追う英雄たちが次々と名乗りをあげ、やがて、中国全土は
蜀、呉、魏の3つの帝国に分かれ、三国志の壮大なストーリーが生まれた。
劉備、関羽、張飛、曹操など多彩な登場人物と、時代別の3つのシナリオで、治乱興亡の歴史を再現。
天下統一の夢をかなえるのは、いったい誰だ
ホワイトカラーのゲームギア
4月下旬限定発売!!
GG-WHITE
ゲームギア+TVチューナーパック付
キャリングケース入り　34,800円
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
株式会社 セガ・エンタープライゼス
東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(3742)7068
お客様サービスセンタ
※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

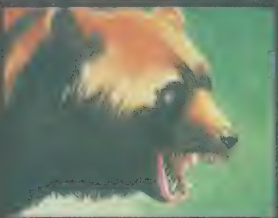
もう、世紀末は始まっている。大至急この予言を解読せよ。



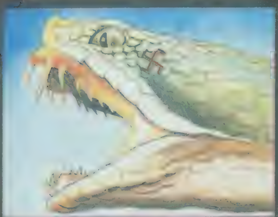
❶かつてはマンモスの姿をしていたが、6000年の歴史のなかでサソリへとその姿を変えた陸の怪獣ビヒモスとは?



❷ビヒモスの猛毒によって倒される「老いたる鷲」とは?



❸死する北方の赤い熊とは?



❹復活する鉤十字、ヨーヨーロッパの毒蛇とは?



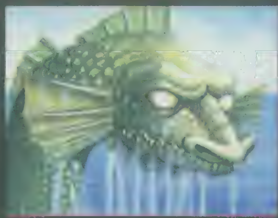
❺鷲とサソリを天秤にかける、セーヌ川の老女とは?



❻雌のライオンがその最後を飾った、北の老いたる王国とは?



❼西暦2020年までに地上から姿を消す呪われた国家とは?



❽21世紀に最強となる伝説の巨大海獣とは?



❾その海獣の体内に隠されている救世の光とは?

時代の預言者 **大川隆法**

(答えはこのページの下に)

人類の危機迫る

ノストラダムス

300万部突破!

(最新刊) **戦慄**(せんりつ)**の啓示**

大川隆法・著
全書判800円
(本体777円)



JUSCO ファミコンゲーム大会

ジャスコが日本中のファミコンファンに贈る G・Wビッグイベント 全国107店一斉開催 飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ VSモードゲーム大会

飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ

6月上旬発売

5/4(土)ジャスコに来た君だけの体験チャンス

5/4 ジャスコに集合!



体験!! 飛龍の拳スペシャル

- リアルな戦闘・ビジュアル・アクション
- 自分で育てるキャラクター成長システム
- 1~8人まで参加人数、遊び方自由自在
- パスワードで友達の育てたキャラと闘うことができる

2M ROM ファミコン
6300円(税別)

プレゼント

1位、2位、3位、入賞者には豪華商品を参加者全員には記念品をカルチャーブレーンよりプレゼント

ジャスコ株式会社のゲーム大会参加店の発表だ!

青森県	相馬店	渋川店	高根木戸店	抑津店	五城店	田原本店	相生店	飯塚店
藤崎店	新潟県	栃木県	臼井店	大垣店	津南店	惟子の辻店	川西店	太宰府店
秋田県	新発田店	栃木店	マリンピア店	岐阜店	伊勢店	大阪府	逆瀬川店	東郷店
大館店	新潟店	佐野店	ノア店	愛知県	名張店	寝屋川店	伊丹店	大津店
能代店	長岡店	茨城県	木更津店	岡崎店	ララパーク店	あびこ店	岡山店	佐賀県
土崎港店	高田店	水戸店	東京都	豊橋店	四日市店	藤井寺店	白浜店	鹿島店
横手店	五泉店	下館店	葛西店	豊田店	久居店	貝塚店	岡山県	長崎県
湯沢店	村上店	つくば店	神奈川県	高橋店	鳥羽店	金岡東店	山陽店	佐世保店
山形県	三条店	埼玉県	藤沢店	中村店	津北店	南千里店	島根県	東長崎店
酒田店	長野県	羽生店	大和店	名西店	上野店	和歌山県	出雲店	
鶴岡店	東松本店	北戸田店	金沢シーサイド店	八事店	京都府	岩出店	松江店	
東根店	諏訪店	川口店	静岡県	三重県	京都南店	兵庫県	香川県	
宮城県	上田店	神保原店	島田店	富洲原店	奈良県	三木店	栗林店	
塩釜店	小諸店	千葉県	掛川店	菰野店	奈良南店	竜野店	徳島県	
気仙沼店	長野店	茂原店	浜松西店	能野店	いかるが店	岩端店	洲本店	
福島県	群馬県	成田店	岐阜県	尾鷲店	生駒店	赤穂店	福岡県	

全国の**ジャスコ**107店舗で飛龍の拳スペシャルファイティングウォーズVSトーナメント大会を5月4日(土)一斉に行ないます。

応募方法

4月21日より左記の**ジャスコ**ゲーム大会参加店のおもちゃ売り場で受付を開始します。参加は無料です。

参加方法

5月4日**ジャスコ**各参加店にて行います。なお、参加人数は先着48名様にて締め切らせていただきます。くわしくは応募の際おもちゃ売り場担当におたずね下さい。

JUSCO ジャスコ株式会社
東京都中央区日本橋1-6-1 〒103
TEL.03-3246-8848~9

株式会社カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
TEL 03(3695)3513(おもしろ情報局)
CULTURE BRAIN™

 ★アメリカ視力回復協会編

視力回復トレーニング講座

眼の悪いあなたにおくる視力回復の福音!!







- 視力回復先進国アメリカより上陸!!
- 最新理論に基づいた画期的なトレーニング!!

体験者も絶賛!! 評判以上だ!!


中野区
加藤達二さん(20才)

以前サッカーをやっていてメガネをかける必要を感じていましたが、最近になってプログラムを開始。3か月後の運転免許の視力検査にもパスし、0.8以上にアップ…。

友達から紹介され、この視力回復トレーニングを始めました。2カ月位いから少しずつ視力が上がり、一時は0.06の視力が今では0.5まで回復し大変嬉しく思っております。メガネのいらない生活ってステキ!!


練馬区
新谷真理子さん(17才)

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

●見るだけでトクする 案内書無料急送

●ハガキに左記の要領でご記入になり、当協会までお送りください。折り返し、「見るだけでトクする」詳しい案内資料を無料で送付いたします。

〒166
東京都杉並局
私書箱44号
日本視力回復協会
D278係
41円

「案内書送れ」
●〒住所
●氏名 ●年令
●電話番号

●お急ぎの方はお電話で…!!
受付：朝9時30分～夜9時(年中無休)
☎東京03-3318-6111(代)

日本視力回復協会
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15

近視・乱視の方に朗報です!!

近視や乱視など視力でお悩みの方にとっておきの朗報です。最近10代～20代の方の仮性近視が激増しています。原因はテレビゲームや悪い照明での読書、バランスの悪い食生活などと思われますが、視力低下イコール即メガネは少々考えものです。アメリカで実績があるこのトレーニングで、あなたの視力を回復させてみませんか。

器具や薬は使わないベイツ式訓練法


ユージン・クォーリー博士

「視力は治らない!」と思っていませんか？眼も体の他の部分と同様に自己回復力を持っています。その回復力を効果的に回復させる理論をとなえたのが視力回復先進国アメリカのユージン・クォーリー博士やベイツ博士です。その後研究を重ね、完成したのが器具や薬を一切使わないこのトレーニング法です。特に10代から20代での近視には「朝晩の訓練」であなたの目に輝きを!!

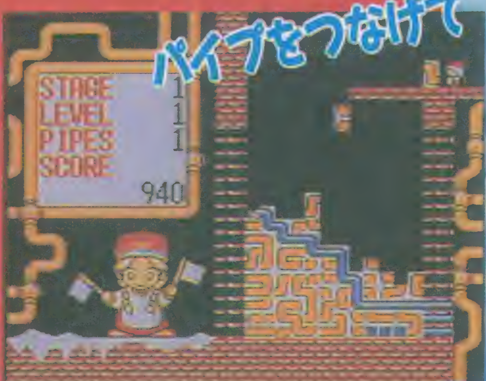


ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
SUNSOFT
あこがれの
名選手に
会える!!
NANTE TTATTE BASE BALL
SUNSOFT
この子ガメカセットだけでは遊べません。
「なんてったって!!ベースボール」親ガメカセット（別売）が必要です。
親ガメカセット・価格5,900円（税別）
なんてったって!!
ベースボール
好評発売中
価格2,280円（税別）
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55−3500
テレホンサービス
☎0587(55)1120
子ガメカセット
OBオールスター編


ゴルビーのパイプライン大作戦
日本とソ連の交流を深めるため、なんでも運べるパイプラインを東京―モスクワ間に造ろう、というビッグプロジェクトが動き出した。ゴルビーのパイプライン大作戦だ。落ちてくるパイプブロックを操作してパイプをつなぎ、パイプラインをのばすのだ！
を告げるゲーム登場！
パイプラインでつなぐのだ
好評発売中!!
ファミコンROMカートリッジ
4900円(税別)
制作 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
☎03-3433-6231











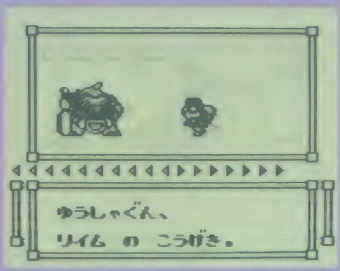
日ソ交流新時代

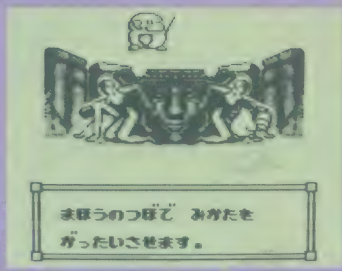
東京←→モスクワ間を

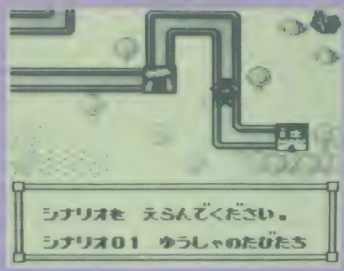
特報!

徳間ジャパンからゲームミュージックのCDとテープが3月25日に発売された。どちらも2500円(税込)。問い合わせは☎03-3508-4911まで!











魔物軍の四将軍だ!

闇の魔王ゲザガインの魔手が、ライナーク王国に迫る！ 王の命を受けた勇者リイムの前には、ゲザガインはもちろん、四将軍という手ごわい相手が待っている…！ 王国の運命は!? どきどきハラハラのシミュレーションRPGの決定版だ！









Little Master

リトルマスター

ライクバーンの伝説



勇者リイム

物語の主人公。勇敢なる騎士ライトの息子で、正義感が強い。王の命を受け、闇の魔王ゲザガインを倒す旅に出る



モーモー・ダイナマイツ

勇者リイムの相棒。ミノタウロス族の戦士で、リイムとは親友の間柄だ。とってもパワフルで、心強い仲間だぞ



ライム姫

ライナーク王国のお姫様。闇の魔王ゲザガインに誘拐されてしまう。勇者リイムとは幼なじみで、兄のように慕っている



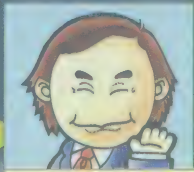
闇の魔王ゲザ


1人でも遊べます
GAME BOY™
読売
H
W
YOKOHAMA TAIYO
Dragons
中日
Yakult
Tigers
東尾修監修
プロ野球スタジアム'91
やきゅう
リアルピッチング
7月発売予定
ゲームボーイ
予価4200円(税込)

バッターの裏をかけ初体験

東尾修のプロスタ・レッスン

ひいきのチームを選んで、ペナントレース、日本シリーズを戦ってくれ。最後はとんびが監督のオールスターズが待ってるぞ!!



東尾 修

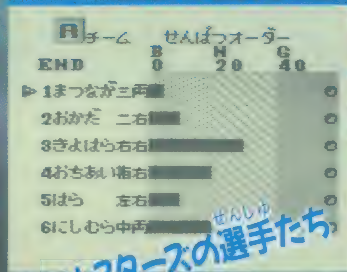
現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」

バー方式投球法



Ⓐボタンを3回押して投球

12球団実名採用



オールスターズの選手たち





クロックス
アクションゲーム!
LEVEL 4
BREAK 13
◀PLAYER-1 7700
PLAYER-2▶ 1100
LEVEL 1
BREAK 2
1P有利か!?
クロックスワールド、この世界では時計が降ってくる。時計はくるくる回る。針と針はつながって、いくつかの時計の針が輪になると消えてゆく。こんなシュールな世界がファミコンのなかにある。しかも、人間どうしのアツイ戦いも巻き起こる!
4月19日書き換え開始予定 片面500円(税込)
制作 徳間書店インターメディア株式会社 発売 株式会社徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA



ファミマガディスク大賞の大賞作品です!
村田修一くん(15歳)
クロックスは昨年春に行われた第1回ファミマガディスク大賞・ゲームアイデア募集の大賞授賞作品だ。クロックスのアイデアを考えたのは、当時中学2年生だった村田修一クン。落ちてくる時計を回して針をつなげていく、というシュールな世界も、ゲーマー世代の頭にかかるとしっかりしたゲームアイデアとなるのだ。
ファミマガ Disk
第4弾!
対戦がアツイ頭脳派
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の

アンケートに答えて
ゲームをもらおう

108本

ファミマガ 読者プレゼント！

今号のプレゼント　各12名様

①がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻(スーパーファミコン)……6
②聖剣伝説(ゲームボーイ)……12
③ラグランジュポイント(ファミコン)…18
④リトルマスター(ゲームボーイ)……24
⑤テトラスター(ファミコン)……30
⑥ボンバーマンII(ファミコン)……34
⑦囲碁指南'91(ファミコン)……36
⑧プロ野球スタジアム'91(ゲームボーイ)…38
⑨SDコマンドガンダム G-ARMS(ゲームボーイ)…40

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①〜⑨）と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは5月9日（必着）。発表は6月7日のNo.12です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください（アクトレイザーでしたら①—1というふうに記入してください）。

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。
①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号のとじこみ付録「第3回初心会展示会オールレポート」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③特になにも思わない。
④役に立たなかった。

13 今号の特別付録「ROMカセットオールカタログ'91年版」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③特になにも思わない。
④役に立たなかった。

14 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ　キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

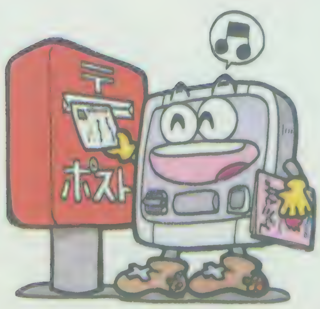
音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性　ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

熱中度　ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック



※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1　ゲーム名

②　ファミコン

No.	ファミコン
1	赤川次郎の幽霊列車
2	アルマジロ
3	イースIII
4	囲碁指南 '91
5	いただきストリート
6	井出洋介名人の実戦麻雀II
7	ウェスタンキッズ
8	AD&Dプール　オブ　レイディアンス
9	AD&Dヒルズファー
10	AD&Dヒーローオブランス
11	A列車で行こう
12	エジプト
13	SD刑事ブレイダー
14	F1サーカス
15	大いなる完
16	オーバーホライゾン
17	オール1
18	おたくの星座
19	オフザーケン
20	おぼっちゃまくん
21	怪傑ヤンチャ丸2
22	怪盗シュガー（仮称）
23	カオスワールド
24	株式道場パートII
25	カブト
26	からくり剣豪伝ムサシロード
27	カンサイト
28	GUN-DEC
29	キミック／
30	キャッスリアン
31	キャッ党忍伝てやんでえ
32	究極ハリキリスタジアムIII
33	恐竜伝説
34	くにおくんの時代劇だよ全員集合／
35	グランドマスター
36	クロックス
37	KKT　血に犯された女
38	ゲオポリティク島における国家興亡論
39	けろけろけろっぴの大冒険
40	幻獣創世記
41	甲子園2
42	COCORON
43	ゴジラ2
44	ゴルビーのパイプライン大作戦
45	コンバットゾーン
46	ZARK　LEGEND
47	西遊記ワールドII
48	シートック（仮称）
49	G1
50	紫禁城
51	ジャストブリード
52	シャドウブレイン
53	シャドー・ドゥ・ファントーム
54	ジャングル大帝
55	重力装甲メタルストーム
56	JuJu伝説
57	少年アシベ
58	シルヴァ・サーガ
59	白い鷹
60	神界
61	スーパースプリント
62	スーパーチャイニーズ3
63	スーパードッグブービー
64	スーパーロボット大戦2
65	すごろクエスト
66	スター・ウォーズ
67	スノーブラザース
68	スパルタンX2
69	スペースオペラ
70	スポット
71	SLIPPER
72	ソロモンの鍵
73	ダークロード
74	大航海時代
75	タイトーバスケットボール
76	ダイハード
77	たいむ・ゾーン
78	高橋名人の冒険島II
79	双截龍III
80	探偵神宮寺三郎　時の過ぎゆくままに……
81	チキチキマシン猛レース
82	地底戦空バゾルダー
83	ちびまる子ちゃん（仮称）
84	茶々丸冒険記2
85	チャンピオンシップボウリング
86	超人狼戦記ウォーウルフ
87	地理制覇大冒険
88	ツインイーグル
89	つっぱりウォーズ
90	つるピカハゲ丸　セコリンピックの巻（仮称）
91	帝都大戦
92	テザエモン
93	テ・ジャウII
94	テトラスター
95	テ・ブロック
96	天地を喰らうII
97	東京パチスロアドベンチャー（仮称）
98	ドキ／ドキ／遊園地
99	ドラゴンウォーズ
100	ドラゴンズ・レア
101	ドラゴンボールZII
102	トリトーン
103	中嶋悟F1ヒーロー2
104	ナムコットマージャンIII
105	虹のシルクロード
106	N・Yニャンキーズ
107	忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦
108	忍者龍剣伝III
109	ネオスロ
110	パーマン2（仮称）
111	バイオフォースエイプ
112	爆笑／人生劇場2
113	パジャマヒーロー
114	パズニック
115	パチンコ大作戦1
116	バットマン1.5（仮称）
117	バトル・トーズ
118	バトルベースボール
119	パラソルヘンべえ
120	パラメデスII
121	パロディウスだ／
122	BIG FOOT
123	百の世界の物語
124	ファイアーエムブレム外伝（仮称）
125	飛龍の拳スペシャル
126	ファジカルファイター
127	ファミコン将棋　竜王戦
128	ファミコンジャンプ '91
129	ファミスタ '91
130	ファミリーサーキット '91
131	ファミリーブロック
132	ふしぎの海のナディア
133	ベースボールファイター
134	ペスカトーレ
135	へべれけ
136	北斗の拳4
137	ホワイトカード
138	ボンバーマンII
139	麻雀倶楽部永田町
140	麻雀大戦
141	マイケルのEnglish大冒険
142	マイライフ・マイラブ
143	まじかる☆タルるートくん
144	マジック・ダーツ
145	マックス・ウォーリアー
146	ミニパット
147	メタルスレイダーグローリー
148	メタルマックス
149	燃えプロ '91
150	モンスターメーカー
151	役満天国
152	ラグランジュポイント
153	ランペルール
154	リトル・マーメイド
155	ルーンマスター
156	歴史大冒険
157	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
158	ロイヤルブラッド
159	ロービー（仮称）
160	ロックマン4
161	ロボコップ2
162	ロボッ子ウォーズ

①　スーパーファミコン

No.	スーパーファミコン
1	アクトレイザー
2	E.D.F.
3	ウィザードリィV
4	ウルトラマン
5	SDザ・グレイトバトル
6	F-ZERO
7	エリア88
8	弟切草
9	おざなりダンジョン
10	ガデュリン
11	がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻
12	機動戦士ガンダムF-91
13	くにおくん（仮称）
14	グラディウスIII
15	豪槍神雷伝説MUSYA
16	シェラザード2
17	ジェリーボーイ
18	シムアース
19	シムシティー
20	ジャンボ尾崎のホールインワン
21	初段　森田将棋
22	新・ゼルダの伝説（仮称）
23	真・女神転生（仮称）
24	スーパーR-TYPE
25	スーパーアレスタ（仮称）
26	スーパーウルトラベースボール
27	スーパー上海ドラゴンズアイ
28	スーパースタジアム
29	スーパーチャイニーズ（仮称）
30	SUPER　NOVA
31	スーパープロフェッショナルベースボール
32	スーパーマリオワールド
33	S・T・G
34	3Dゴルフシミュレーション2（仮称）
35	芹沢信雄のバーディトライ（仮称）
36	ソングマスター（仮称）
37	戦え原始人JOE&MAC
38	ダライアス・ツイン
39	ダンジョン・マスター
40	ちびまる子ちゃん　ごきげん絵日記（仮称）
41	超魔界村
42	ディメンション・フォース
43	ドラゴンクエストV
44	ドラゴンスレイヤー　英雄伝説
45	ドラッケン
46	ナイトガンダム物語
47	ナグザットスーパーピンボール（仮称）
48	ハイパーゾーン
49	パイロット・ウイングス
50	白熱プロ野球ガンバリーグ
51	バズー（魔法世界）
52	パチ夫くん（仮称）
53	バトルコマンダー（仮称）
54	バトルドッジボール
55	パリ〜モスクワ〜ペキン・マラソンレイド（仮称）
56	遥かなるオーガスタ
57	パワーモンガー
58	ヒーローウォーズ（仮称）
59	BIG　RUN
60	飛龍の拳S
61	ファイナルファイト
62	ファイナルファンタジーIV
63	プロサッカー
64	プロレス（仮称）
65	北斗の拳5（仮称）
66	ポッパーズ（仮称）
67	ポピュラス
68	ボンバザル
69	マザー2（仮称）
70	雷電伝説
71	ラグーン
72	ワンダラーズ　フロム　イース

③　ゲームボーイ

No.	ゲームボーイ
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アレサ
4	アレサII
5	怒りの要塞
6	維新の嵐・GB版
7	一発逆転／／DX馬券王
8	ヴァトルギウス
9	ウィザードリィ・外伝I
10	ウルティマ外伝（仮称）
11	エアロスター
12	SDコマンドガンダム　G-ARMS
13	F-1スピリット
14	エモやんの20倍プロ野球
15	エレベーターアクション
16	鬼ヶ島パチンコ店
17	CAVE　NOIRE
18	からくり剣豪伝ムサシロード
19	元祖／／ヤンチャ丸
20	キッチンパニック
21	鬼忍降魔録〜ONI
22	キャッスリアン
23	ゲームボーイウォーズ
24	恋は駆け引き
25	コントラ
26	ザードの伝説
27	Sa・Ga2
28	サッカー
29	サンリオカーニバル
30	ジェムジェム
31	紫禁城
32	[illegible]
33	ジャングルウォーズ
34	人生ゲーム伝説（仮称）
35	スーパーチャイニーズランド2
36	スーパー桃太郎電鉄
37	スーパーロボット大戦
38	スノーブラザーズジュニア
39	スパルタンX
40	スポット
41	相撲ファイター
42	聖剣伝説
43	セレクションII
44	戦国忍者くん
45	ソロモンズ倶楽部
46	大戦略
47	ダルマンバスターズ
48	ダンジョンランド
49	ちびまる子ちゃん
50	ちびまる子ちゃん2
51	茶々丸冒険記3
52	茶々丸パニック
53	チョップリフターII
54	TWIN
55	T.M.N.T 2
56	[illegible]
57	天神怪戦2
58	[illegible]
59	ドラえもん
60	ドラキュラ伝説II
61	ドラゴンズ・レア
62	中嶋悟F1ヒーローGB
63	NAVY BLUE'90
64	熱血硬派くにおくん
65	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編
66	信長公記
67	バーガータイムデラックス
68	パズルボーイ2
69	ハットリス
70	ハテナ?の大冒険
71	バトルオブキングダム
72	バブルボブル
73	パラソルヘンべえ
74	パロディウスだ／
75	ファーステスト・ラップ
76	FINAL　REVERSE
77	ファミリー・ジョッキー
78	フリートコマンダーVS.
79	ブルームランド
80	プロ野球スタジアム '91
81	フワフワランド（仮称）
82	ペーパーボーイ
83	ポパイ2
84	ボンバーキングシナリオ2
85	まじかる☆タルるートくん
86	三毛猫ホームズの騎士道
87	ミッキーマウスII
88	[illegible]
89	メガリット
90	ライザンダー
91	ラッキーモンキー
92	ラブルセイバー
93	リトルマスター
94	ループス
95	レインボーチップス
96	レーシング魂
97	レジェンド
98	LOST　CITY
99	ロックマンワールド
100	ロボコップ
101	ワールドアイスホッケー

表4　機種名

No.	機種名
1	スーパーファミコン
2	PC　Engine、PC　Engineシャトル PC　Engineコアグラフィックス PC　Engineスーパーグラフィックス
3	セガマスターシステム
4	MEGA　DRIVE
5	ゲームボーイ
6	LYNX
7	PC　Engine　GT
8	ゲーム・ギア
9	MSX、MSX2 MSX2+、MSXturbo　R
10	PC-8801、PC-9801シリーズ
11	X68000 シリーズ
12	FM　TOWNS
13	何も持っていない
14	特に買いたくない
15	その他

表2　今号の記事

No.	今号の記事
1	〈スーパーファミコン〉がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻
2	〈ゲームボーイ〉聖剣伝説
3	〈ファミコン〉ラグランジュポイント
4	〈ゲームボーイ〉リトルマスター
5	〈ファミコン〉テトラスター
6	〈ファミコン〉ボンバーマンII
7	〈ファミコン〉囲碁指南 '91
8	〈ゲームボーイ〉プロ野球スタジアム '91
9	〈ゲームボーイ〉SDコマンドガンダム　G-ARMS
10	まんが　ラグランジュポイント
11	〈とじこみ付録〉第3回初心会展示会オールレポート
12	クロックス攻略&コンテスト募集
13	絵描え門　ドット絵大募集
14	超ウルトラ技+1
15	30秒Q速解答
16	週間ファミマガHit　Studio／
17	超新作ゲーム先取り大作戦
18	ひとめでわかる新作カレンダー
19	〈特別付録〉ROMカセットオールカタログ　'91年版

表3　雑誌名

No.	雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON　SUPER／
3	マル勝ファミコン
4	増刊ファミコン通信
5	THE　スーパーファミコン
6	ゲームボーイMagazine
7	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
8	PC-Engine　FAN
9	月刊PCエンジン
10	マル勝PCエンジン
11	メガドライブ　FAN
12	Beep／メガドライブ
13	テクノポリス
14	LOGIN
15	コンプティーク
16	POP・COM
17	MSX・FAN
18	MSXマガジン
19	ゲーメスト
20	コロコロコミック
21	コミックボンボン
22	週刊少年ジャンプ
23	週刊少年サンデー
24	週刊少年マガジン
25	週刊少年チャンピオン
26	月刊少年ガンガン
27	その他

アンケート回答欄　No.9

1 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

2 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

3 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

4 1位 (　　　　) 2位 (　　　　) 3位 (　　　　)

5 1位 (　　　　) 2位 (　　　　) 3位 (　　　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 (　　　　)

10 1位 (　　　　) 2位 (　　　　) 3位 (　　　　)

11 (　　　　) 12 (　　　　) 13 (　　　　)

14 新作通信簿

記号のみかた●カセット

ゲーム名						
●N・Yニャンキーズ(ファミコン)						
●天地を喰らうII(ファミコン)						
●おぼっちゃまくん(ファミコン)						
●ゴルビーのパイプライン大作戦(ファミコン)						
●ツインイーグル(ファミコン)						
●ファミリーブロック(ファミコン)						
●パロディウスだ／(ゲームボーイ)						
●ソロモンズ倶楽部(ゲームボーイ)						
●ワールドアイスホッケー(ゲームボーイ)						
●FINAL REVERSE(ゲームボーイ)						
●遥かなるオーガスタ(スーパーファミコン)						
●ウルトラマン(スーパーファミコン)						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

(キリトリ線)

郵便はがき

41円(えん)切手(きって)をはってね!

105-□□

東京都港区新橋4-10-7

徳間書店インターメディア

ファミリーコンピュータ

Magazine 編集部行

No.9のプレゼントで欲(ほ)しいもの（　　　　ばん）
□□□-□□ 住所(じゅうしょ)
氏名(しめい)　　　　　電話番号(でんわばんごう)
学年(がくねん)　　　　　歳(さい)　　　　　男(おとこ)　女(おんな)
持(も)っているものに○をつけてください 1．ファミコン本体(ほんたい)　2．ディスクシステム　3．ツインファミコン 4．スーパーファミコン　5．ゲームボーイ

（キリトリ線(せん)）

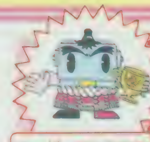
今回もすごい技ばかりかそろったけど、編集部ではまだまだみんなのウル技を募集しているよ。この時期に出るゲームは少ないけど、技を見つけたらぜひ編集部まで送ってね。

超ウルテ技+1

ちょう テクニック プラス

自機が50機になる

スーパーファミコン



優勝技

ダライアス・ツイン

宮城県／清水エクン

このゲームで、普通なら最大8機までしか増やせない自機を、50機まで増やせるウル技が見つかった。

やり方は、まずコントローラを2個つなぐ。そして、ゲームモード選択画面で①コンのセレクト、②コンのL、Rを押しながら、①コンか②コンのスタートを押せばOKだ。この技は、ゲームの難易度を決めてからでもできるし、2人同時プレイでもできるんだ。これはかなり使えるぞ。

コントローラを2個つなぎ、この画面で次のコマンドを入力



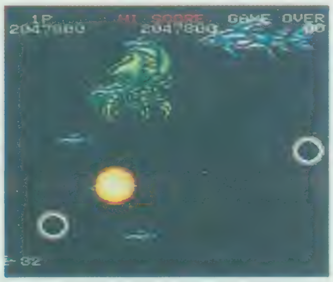


普通なら最大8機までしか設定できない

①コンのセレクト、②コンのL、Rを押しながら、①コンか②コンのスタートを押す



これで自機が50機になる



これなら難関のLゾーンで多少やられても…



簡単に、この最終ボスまで行くことができるんだ



両方とも50機で始められる

2人同時プレイのときも…





難易度を決めてからでもできる

この技の醍醐味



ダライアス・ツイン「自機が50機になる」

このゲームに、こんな技が隠されていたとは、わたしも知りませんでした。なんと、自機を50機にできるのです。このゲームは結構難易度が高いので、まだクリアしていない人もいるはずです。そんな人はぜひこの技を使ってみてください。普通にプレイして、中盤ステージぐらいまで行ける腕があれば、まず確実にクリアできるでしょう。この技を使って全面制覇する、というのもまたいいかもしれませんね。



初めから最強キャラ

ファミコン　横綱技

ムサシの冒険

東京都／佐竹クン

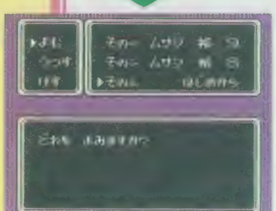
能力値が最高値で、所持金も最高額持った状態でゲームを始められるウル技があったぞ。

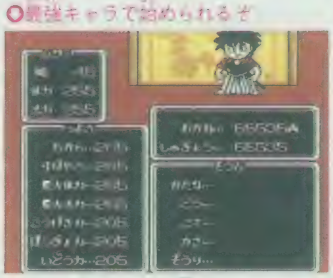
やり方は、タイトル画面のときに次のコマンドを入力するだけ。それは、Iコンのセレクト、Ⓑ、Ⓐ、左、右、Ⓑ、右、セレクトの順に押す。そして、セーブデータのない「はじめから」のデータでゲームを始めれば、この最強キャラになっているぞ。ただし、装備は何も着けていないので注意しよう。またこの最強キャラは、術もすべて覚えているからとてもありがたいね。

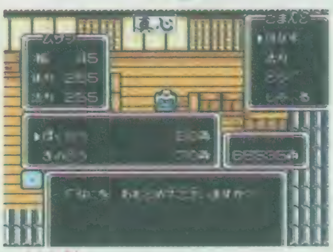
Iコンのセレクト、Ⓑ、Ⓐ、左、右、Ⓑ、右、セレクトの順に押す



タイトル画面で入力


そして、「はじめから」を選ぶと…


最強キャラで始められるぞ


所持金はいっぱいあるし…


術を全部覚えているのでうれしい

能力値がオールAの馬

ゲームボーイ　大関技

ファミリージョッキー

福岡県／田代学クン

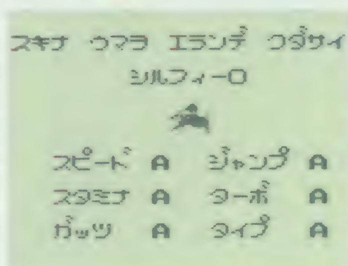
スピードやスタミナなどの能力値がオールAの馬、シルフィーロを選ぶことができるウル技があったぞ。

やり方は、セレクト、スタート、Ⓐ、Bを押しながら、電源を入れる。タイトル画面が出るまでボタンは押し続けよう。すると、エクスプレスという馬の代わりにシルフィーロが選べるんだ。この馬は、能力値がオールAだけあってとても速いぞ。これは、どのゲームモードでも使えるんだ。

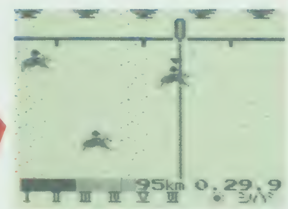
セレクト、スタート、Ⓐ、Bを押しながら電源を入れる



この画面まで押し続ける



すると、シルフィーロという能力値がオールAの馬がいる


能力値が最高なだけあって、ぶっちぎりで勝てるぞ

この技の醍醐味

ムサシの冒険「初めから最強キャラ」

この技ははっきりいってすごいです。レベルが最高値まで上がっている状態で、能力値も最高値です。しかも、所持金もたくさん持っています。これで、わずらわしいレベル上げもなく、純粋にシナリオを楽しんでいくことができますね。ただ、アイテムと装備品は何ひとつ持っていないので、気をつけてください。まあ、ありあまる所持金でいい装備品を買ってしまえば済むことですけどね。すべてのRPGにこの技があれば、すごく嬉しいですね。

イラスト／宮本えつよし

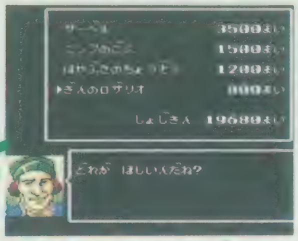
ファイナルファイト　その①　デモのコーディーは、とんねるずの石橋に似ている（千葉県／大井太郎クン・13歳）。**その②**　オプションでステレオをOFFにすると、ONのときより音がよくなっている（大阪府・吉久十冷座クン・14歳）。**パイロットウイングス**　友人は白石教官のおどろいた顔が沢口靖子に似ているというだけで、このソフトを買った（大阪府・沢田高志クン・11歳）。**グラディウスIII**　最後の大ボスが死ぬときの声をテープに録音して2倍速で再生すると、スピードアップ・ミサイル・ダブル・レーザー・オプション・シールドと順不同でいっていることがわかる。IIでもできるのでためしてみて（三重県・加藤俊クン・?歳）。

贈り物で金持ちに

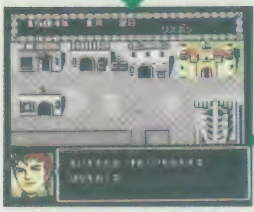
ファミコン
大関技
大航海時代
埼玉県／新井源一クン

交易以外で多額の金貨が稼げるウル技だ。

やり方は、まず爵位を上げ、ポルトガルの王宮に出入りできるようにする。次に、金貨800枚で「ぎんのロザリオ」を買っておく。それから、ポルトガルの王宮に行き「みっかい」で王女と会って、「おくりもの」などのコマンドを繰り返す。すると、王女が王様に資金援助を頼んでくれて、金貨1万枚位手に入るぞ。続けてすれば何度でも資金援助を頼んでくれるんだ。

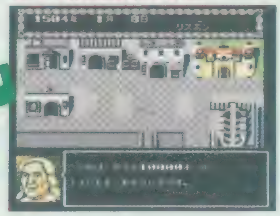

○「ぎんのロザリオ」を買って…


○爵位を上げておき、「みっかい」で王女と会う


○「おくりものをする」のコマンドを選び…


○「ぎんのロザリオ」を贈れば、王女と親しくなれるんだ


○これを繰り返していると、王女が資金援助を王様に頼むぞ


○このやり方で何回でも、金貨を1万枚位稼げるんだ

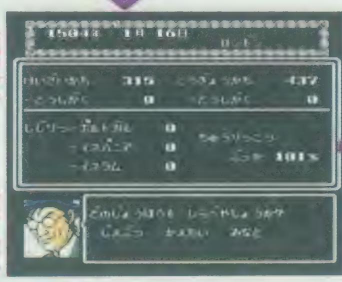
謎の大型船が造れる

ファミコン
大関技
大航海時代
大阪府／福岡耕平クン

謎の大型船を造れることがわかったぞ。

そのやり方は、まず稼いで金貨をたくさん増やす。そして、造船所に投資できる港に行き、造船所に投資をしよう。そのとき、工業価値がかなり高い値になるまで、造船所に投資する。その後で、造船所に行き「しんぞうする」を選んでみると、謎の大型船が造れるようになるんだ。


○投資できる港の造船所に行き、どんどん「とうし」をして工業価値を上げていこう


○工業価値を、この写真の数値よりもっと上げておかないといけないんだ

謎の大型船が造れる!

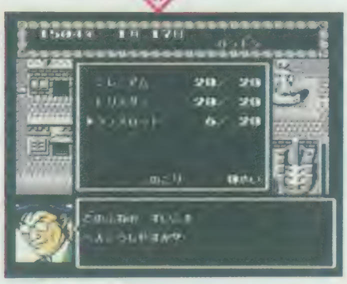
「すいふ」を安く集める

ファミコン
小結技
大航海時代
兵庫県／空和輝クン

船に乗せる「すいふ」を集めるときに、得するウル技があった。

やり方は、酒場で「すいふ」を集めるときに使う金貨を最低の50枚にしておくだけ。これで、いっきに金貨200枚かけて「すいふ」を集めるより、金貨50枚で4回に分けて集めた方が、「すいふ」を5人くらい多く集めることができるので得してしまうぞ。


○酒場で「すいふ」を集めるときに、かける金貨の額を50枚ずつに分けてみると…


○多めに「すいふ」が集まるぞ


○1回に金貨200枚をかけて「すいふ」を集めるとダメ

この技の醍醐味

大航海時代「贈り物で金持ちに」

王女と会うためには、爵位を上げないといけません。爵位がなかったり低かったりすると、「みっかい」で王女に会える確率が低くなってしまうのです。そこで、わたしはナイトの位まで上げてこのウル技をためしてみました。「おくりものをおくる」で王女と親しくなり、「あいをかたる」や「はなをおくる」のコマンドを何回か選んでいたら、突然王女が王様に資金援助を頼んでくれるのです。このウル技でわたしは金貨23万枚ほど稼いでみました。

超ウルトラ技+1

次号の発売日は5月10日(第2金曜)です。

1日で同盟港にできる

ファミコン

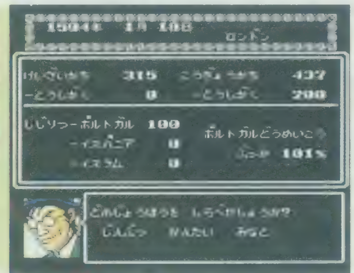
小結技

大航海時代

群馬県／山崎嘉重クン

中立港を1日で同盟港にでき、簡単に同盟港を増やせるウル技があったぞ。

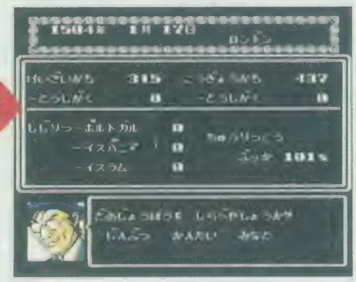
やり方は、交易所か造船所に行き、「とうし」をしよう。そのとき投資の額を最低の1枚にして、200枚まで続ける。すると、普通に「とうし」すれば1カ月に1回しか上がらない、ポルトガル支持率が100%まで上がり、わずか1日で同盟港になってしまうぞ。



○造船所や交易所に「とうし」のコマンドで金貨1枚ずつに分けて投資する



○200枚まで投資を続けてみれば…



○1日で同盟港にできるんだ

体力とチップを交換する

ファミコン

十両技

地獄極楽丸

東京都／大場慎吾クン

このゲームのボス面で、体力とチップを交換できるウル技が発見されたぞ。

やり方は、まずボス面に入ったらポーズをかける。あとは、十字の上を押せば、チップを減らして体力を増やせる。また、十字の下を押せば体力を減らしてチップを増やせるんだ。これを知っていれば、かなりボスとの戦いが楽になるぞ。



○ボス面に入ったら、まずポーズをかけよう



○十字の上を押すことにチップを減らして体力を増やせる。十字の下を押すと…



○体力が減り、チップが増える

簡単に先の面に進める

ファミコン

十両技

ワイワイワールド2

宮城県／原田洋典クン

このゲームで、簡単に先の面に進めるウル技だ。

やり方は簡単。自分がとったパスワードを左右逆に入力するだけでいいんだ。例えば、ゴエモン、ウパ、シモンがパーティのワールド2のパスワードを左右逆に入力すると、ワールド3からゲームを始めることができるぞ。この技を使えば今つまっている面よりは先の面に進めるようになるよ。



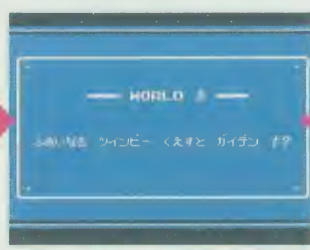
○例えば、ワールド2でわざとやられてゲームオーバーにし…



○パスワードをとる



○これを左右逆に入力する



○ワールド3のタイトルが出て…



○しかも普通どおりに、ちゃんとゲームができてしまうのだ

この技の醍醐味



ワイワイワールド2「簡単に先の面に進める」

この技は、パスワードを左右逆に入力するだけで先の面に進めるというお得な技です。先の面に進めない人にはお勧めの技といえるでしょう。ただし、この技を使った場合、パーティのメンバーが代わってしまうのです。これだけは、あきらめてもらうしかないですね。このゲームはパーティによりパスワードが違います。どのパスワードを左右逆に入力するかにより行ける面も違うのです。いろいろ試してみてくださいね。

パロディウスだ！ ボクの友人Hクンは、2面のショーガールにビックバイパーのレーザーをぶつけて、「服が脱げればなぁ」といっていた。何を考えているんだか（富山県／岡本博史クン・17歳）。**ベストプレープロ野球'90** 前作と比べてあまり変化はなかったが、スキップモードはとてつもなく速くなったぞ（福岡県／森田一徳クン・16歳）。**ドラゴンクエストⅣ** うちでは、ぼうけんの書の1と3を弟が使い、2はボクが使っていた。ある日、弟が「お兄ちゃんアメあげる」といってボクに投げてよこしたアメがカセットにあたってしまった。ぼうけんの書の1と3が消えた。ボクは運がいいぞ（東京都／小坂竜クン・16歳）。

隠しアイテムが取れる

ファミコン

十両技

ダークロード

富山県／ウィザードクン

このゲームで、隠しアイテムが2つ発見された。

隠しアイテムが発見されたシナリオは、「悲しみの村」と「エルフの森」の2つ。まず、「悲しみの村」で発見された隠しアイテムは「ぎんのよろい」で、写真Aで○で囲んだ場所。この「ぎんのよろい」は、ファイターが装備できるシルバーメイルなんだ。次に、「エルフの森」の隠しアイテムは「ミックスポット」で、「消えた兵士」のシナリオの中で番人が立っていた場所を調べると見つかる。このアイテムは、メディスンのスキルを持っているキャラに必要なアイテムだぞ。

エルフの森



○「消えた兵士」で番人が立っていた場所を調べると見つかる

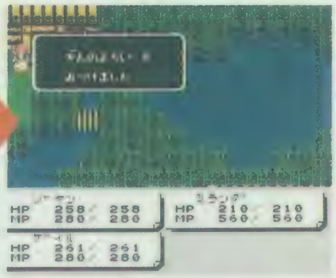
悲しみの村



○小屋の右にある沼のここから草むらに入っていけるんだ



○写真A ○で囲んだ場所で…



○「ぎんのよろい」が見つかる

ミモラがオプションになる

ファミコン

十両技

まじかる タルるートくん

京都府／ライバー命クン

ボスとの戦いのときに、ミモラのオプションが付くウル技だ。

やり方は、まずたこやきを500個集めてその面をクリアする。すると、クリア後のミモラのSHOP画面でたこやき500個とミモラを交換することができるようになるんだ。交換すればボスとの戦いのときに、ミモラがオプションになり一緒に戦ってくれる。



○まず、たこやきをがんばって500個まで貯めて、この面をクリアしてしまう



○たこやき500個とミモラを交換できるようになる



○一緒に戦ってくれるぞ

桃鉄図書室があった

ゲームボーイ

十両技

スーパー桃太郎電鉄

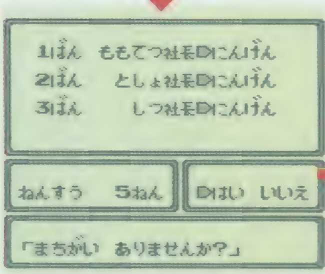
杉山浩史クン

このゲームに桃鉄図書室があったぞ。

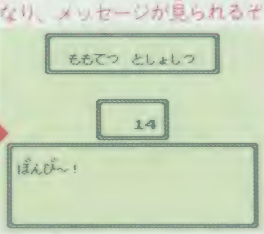
それは、まず「いつもの」を選び、プレイヤー数を3人でゲームを始める。そして、名前を順番に「ももてつ」、「としょ＊」、「しつ＊」と入力する。すると、「ももてつ　としょしつ」と画面に出てくるんだ。ここで、ゲーム中に使われているメッセージがすべて見られるんだ。



○まず「いつもの」を選んでゲームを始めて…



○プレイヤー数を3人にする



○「ももてつ　としょしつ」になり、メッセージが見られるぞ

この技の醍醐味

ダークロード「隠しアイテムが取れる」

ここで取れる「ぎんのよろい」は、ファミマガの№7で掲載された、「アイテムで大もうけ」の技と同じ技が使えます。このアイテムは結構防御力が高いので、ファイターの人数分取っておくと便利ですよ。「ミックスポット」は、「エルフの森」のシナリオにいた番人が手紙と一緒にひとしれず置いているのです。うれしいですね。このアイテムがあれば、メディスンのスキルを持っているキャラは薬を調合できますよ。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月26日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

便利なパスワード

ファミコン

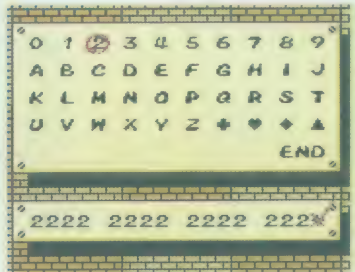
小結技

アドベンチャーズ・オブ・ロロ2

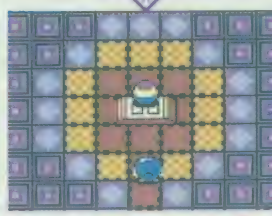
岐阜県/加藤久美子クン

このゲームで、中盤まで苦労せずに行けるパスワードが見つかった。

そのお得なパスワードは、すべて「2」でうめつくしたパスワードだ。これを入力すればレベル1からレベル3まで、それぞれ最後のアイテムを取るだけで済み、簡単にクリアできるぞ。でも、中盤以降は普通にクリアしていかないとダメなんだ。



○パスワード入力画面で、すべてが数字の「2」のパスワードを入力すると…



○レベル3までアイテムを取るだけでクリアできるぞ



○中盤までいっきに行けるぞ

目標金額を増やす

ファミコン

十両技

いただきストリート

宮城県/佐々木健クン

マニュアルにも使用しないとなっていたセレクトボタンに、隠された機能があることがわかった。

「目標金額10000G」と出ている画面でセレクトボタンを押してみると、目標金額のケタがひとつ増えて100000Gになってしまうんだ。でも、この金額までお金を貯めるのは、かなり大変だよね。



○ゲームを始めて、この画面が表示されたときに…

セレクトボタンを押してみると…



○目標金額が1ケタ上がって、100000Gになるぞ

3つの隠しコース発見

ファミコン

十両技

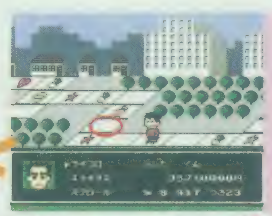
爆笑! 人生劇場2

秋田県/徳山学クン

「りゅうぐうじょう」、「うちゅうりょこう」、「けいむしょ」という3つの隠しコースがあったぞ。

そのコースへの行き方は、上京したあとにそれぞれ写真の○で囲んであるマスの上に止まらないと行けないんだ。このマスに止まるのはとても難しいぞ。しかも、「けいむしょ」は職業が泥棒のときしか行けない。行くことができれば楽しいイベントが待っているぞ。

うちゅうりょこう

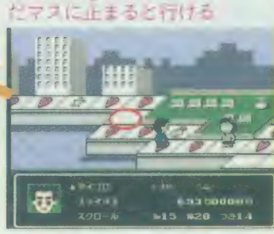


○上京してから、この○で囲んだマスに止まると行ける



○宇宙人が宇宙旅行に連れていってくれるんだ

りゅうぐうじょう

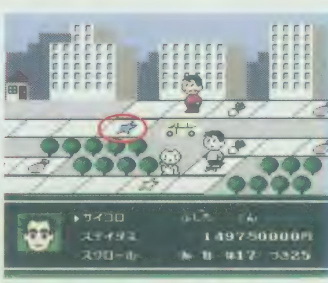


○上京してから、この○で囲んだマスに止まると行ける



○このコースで、乙姫さまに会うこともできるぞ

けいむしょ



○職業が泥棒のときに○で囲んだマスに止まると行けるぞ



この技の醍醐味

爆笑! 人生劇場2「3つの隠しコース発見」

マスに止まることは難しいが、マスに止められたなら、普通の人生には関係ない体験を味わえます。たとえば、泥棒の職業になっていたとき「けいむしょ」に行けるマスに止まれば悲惨な人生が待っていたり、「りゅうぐうじょう」に行けるマスに止まると乙姫さまにお酌をしてもらえたりするマスに止まれたりします。ぜひともみなさんこれらのマスに止まってみてください。面白いイベントに出会えるコースですよ。

きみのハガキだ!!

みんなのご意見　その① ある店でソフトを抱き合わせで売っていた。悪い店だ。しかし、そのまたその店で抱き合わせで買わされたソフトを売ったもっと悪いヤツなのだ（東京都／今若孝浩クン・13歳）。その2 マンガ[illegible]クスに「ディスくんは任天堂の登録商標です」とかいてあるけど、ブラックはどこの登録商標ですか（兵庫県／内田吉春クン・12歳）。その③ スーファミ本体を実際にみたことがない（愛知県／瀬沼百合クン・19歳）。その④ 「しあわせのかたち」のビデオ情報がファミ通よりはやいのはなぜ？（新潟県／伊藤麻紀クン・14歳）。その⑤ スケートをしにいったら、男性が1人転んで血だるまになっていた（青森県／石沢総クン・6歳）。

序ノロ技

爆風が消えない

ファミコン　パロディウスだ！

千葉県／太田和夫クン

敵を倒したときの爆風が消えないウル技だ。
やり方は、まずペン太郎を選んでゲームを始める。そして、スプレッドを装備し、パワーアップゲージをダブルに合わせておくんだ。あとは、スプレッドで敵を倒し、爆風が出ている間にダブルを装備すればOK。これで、敵を倒したりしない限り爆風が消えないんだ。



スプレッドで敵を倒し、爆風が出ている間にダブルを装備



爆風が消えないんだ

星空にハマる

ファミコン　ワイワイワールド2

宮城県／多田利幸クン

マイキャラがハマるウル技だ。やり方は、まず残りプレイヤーを1人以上残した状態で、ワールド5の一番最後のポイントまで行く。そして、写真Aの矢印のように下に落ちるんだ。あとは、復活してきたマイキャラを星空の部分にめり込ませればハマってしまうぞ。



写真A、矢印のように落ちる



そのあとで、星空の中にマイキャラをめり込ませればハマる

ムーンウォークする

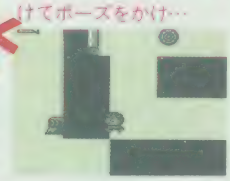
ゲームボーイ　ドラえもん

愛知県／平松誠史クン

ドラえもんがムーンウォークするぞ。やり方は、まずドラえもんを進ませたい方向と逆の方向に向けてポーズをかける。あとは、進ませたい方向の十字を押したまま、ポーズを解除すればOKだ。



ドラえもんを進ませたい方向とは逆の方向に向けてポーズをかけ…



進行方向の十字を押したままポーズを解除すればムーンウォークするぞ

森の中では…

ファミコン　赤川次郎の幽霊列車

神奈川県／安田健太郎クン

このゲームで、おしっこをしてる人を見つける方法があった。やり方は簡単。「うらやま」に行けるようになったら「ぼうえんきょう」で森の中を調べるだけだ。



「うらやま」に行き、「ぼうえんきょう」で森の中を調べてみよう



なんと、おしっこをしてる人を見つけることができるんだ

矢印がバグる

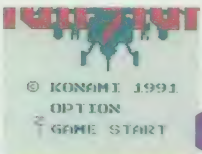
ファミコン　ガンサイト

千葉県／鎌形吉門クン

矢印がバグってしまうウル技が見つかった。やり方は、タイトル画面でリセットを押し続けるだけだ。これで、タイトル画面上の矢印が変な文字になってしまうんだ。



タイトル画面が出たら、リセットを押し続けてみよう



すると、タイトル画面上の矢印が変な文字になってしまうんだ

5秒切りもこわくない

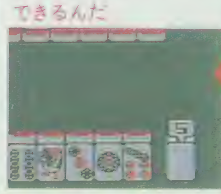
ファミコン　ナムコットマージャンIII

北海道／森下昭雄クン

5秒切りルールなのに、何秒でも待たせることができるぞ。やり方は、カウントダウン中に十字の下を押すだけだ。押すたびにカウントを5に戻すことができるので、何秒でも待たせられるんだ。



カウントダウン中に十字の下を押してみよう



なんと、押すたびにカウントを5に戻すことができるんだ

貧乏神の住みか

ゲームボーイ　スーパー桃太郎電鉄

東京都／松阪仁嗣クン

貧乏神の住みかと思われる場所が見つかった。その場所は沖縄の南の海上だ。ここを、誰にも貧乏神がついていないときに「ちいきでーた」で見ると、貧乏神がいるんだ。



「ちいきでーた」で沖縄の南の海上にカーソルを移動させると…



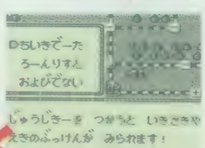
貧乏神がいるんだ。ここが貧乏神の住みかなのかな？

カーソルを早く

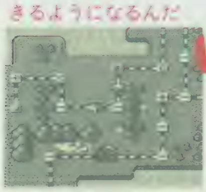
ゲームボーイ　スーパー桃太郎電鉄

大阪府／東西南北クン

「ちいきでーた」のカーソルを早く動かすウル技だ。やり方は、Ⓐボタンを押しながら十字ボタンでカーソルを操作するだけ。これで、かなり時間が短縮できるぞ。



「ちいきでーた」で、Ⓐボタンを押しながらカーソルを動かそう

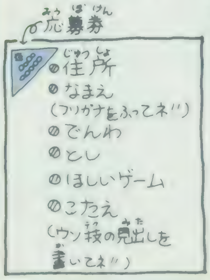


いつもより早くカーソルを動かすことができるようになるんだ

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月26日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り4月25日（消印有効）。正解はNo.10で、当選者はNo.12誌上で発表します。



No.8の答

正解は『大航海時代』の大関技、「酒場女が仲間になる」でした。酒場女が仲間になり、本当に酒場女だけの船団があったらおもしろいだろうな、と思い作ってみたウソ技でしたが、どうだったでしょうか。

正解率は40%でした。



No.6の当選者

茨城県＝大槻充／群馬県＝金子充志／埼玉県＝大久保新／千葉県＝穴沢正樹、三本木暁／東京都＝加藤裕明／神奈川県＝鈴木亮／新潟県＝遠藤正貴、石川浩也／愛知県＝高木美緒、鳥居亜希典／三重県＝荒木裕／京都府＝西村真治、足立義幸／兵庫県＝山本洋士／山口県＝堤浩一／香川県＝根木裕介／福岡県＝川北竜司、小嶋慎太郎／熊本県＝河原洋佑

以上敬称略

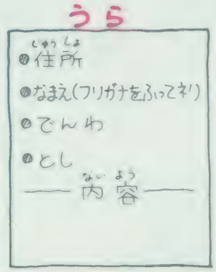
超ウルトラ技大募集

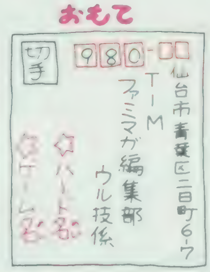
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『天地を喰らうII』がねらいどころだよ。





FAX番号：022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

金田一技彦のウル技歳時記



いつもと違う優勝画面

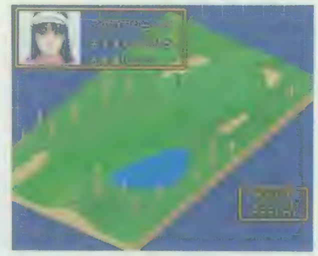
No.6の大関技、『ジャンボ尾崎のホールインワン』で名前を「きゃP！」と入力して、おわりを選んでから、もう一度名前を入力すると、いつもと違うキャディが出てくるウル技がありました。このウル技を使ってトーナメントで優勝すると、優勝したときの画面が変わるのです。そこで、わたしはそのウル技を使ってトーナメントに挑戦することにしました。「きゃP！」と入力して出てくるキャディは全部で4人いますが、今回はわたしのお気に入りのキャディを連れてプレイしてみました。結果は、キャディのアドバイスのおかげで（？）優勝することができました。18ホールもの長いプレイなのですから、気分よくやりたいという思いをみたしてくれるウル技ですね。



⬆これが、その優勝画面です。このトロフィーの重さと栄光が伝わってくる画面ですね

⬇ついに優勝です。いよいよ表彰台の上にあがります。どんな画面があらわれるのか、ワクワクしますね





⬆いっしょにコースをまわるキャディです。アドバイスを含めこの画面は結構楽しいモードがありますね



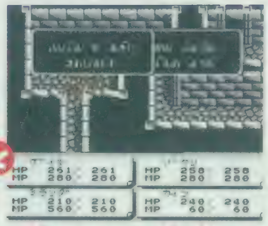
30秒Q速解答

ファミコン

ダークロード

「悲しみの沼」でバルブのハンドルが回せない。
埼玉県／いじめてクン

A バルブのハンドルは、動くものと動かないものが2つある。そのうちの動くハンドルを右に回してみよう。すると、動かなかったハンドルが動くようになるので右に回す。そして、最初のハンドルを右に回せば水が出てくるんだ。

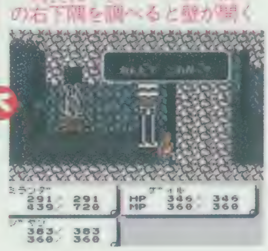

動くハンドルを右に回してから、このハンドルを右へ…

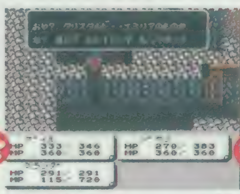

また最初のハンドルに戻り、右に回してみると…

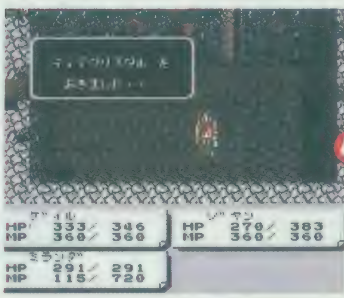

バルブが開いて通路の奥に水が流れ、そこを渡れるぞ

「邪神の村」でティアクリスタルはどこに置くの。
静岡県／匿名希望クン

A まず、リフトのある地下室で右下の隅を調べると、右の壁を開けることができる。その先にいるドラゴンを倒し、奥のスイッチを押し牢屋を開けてティアクリスタルを取る。そしてドラゴンがいた部屋の中央にティアクリスタルを置ける。


リフトのある地下室。ここの右下隅を調べると壁が開く


女の人が捕まっていた牢屋からティアクリスタルを取っておくことを忘れずに

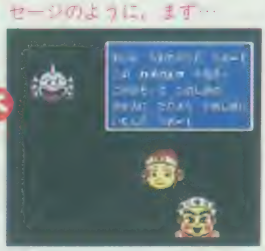

ドラゴンを倒したこの部屋に、ティアクリスタルを置けばいい

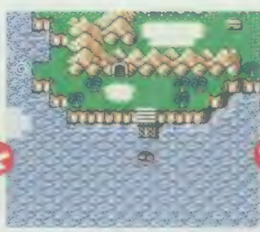
ファミコン

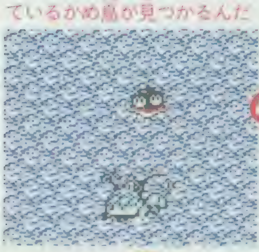
スーパーチャイニーズ3

かめ島に行くことができません。
静岡県／斉藤公彦クン

A かめ島のことは、さかな島の「うおたろう」が教えてくれるぞ。実はかめ島は、さかな島の南の海上をただよっているんだ。さかな島の船着き場からそのまま南に下ってみよう。ゆっくりと海上を移動しているかめ島が見つかるはずだよ。

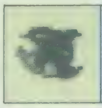

この「うおたろう」のメッセージのように。まず…


さかな島の船着き場から南に下ってみよう

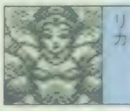

すると、ゆっくりと移動しているかめ島が見つかるんだ

らんがいQ&A　じゅうべえくえすと　ファミコン

Q・船を動かすために使う「ジッポの油」はどこで手に入れるの。（北海道／リッキークン）A・異人の町にいる「ギブミー……」と行っている人に、「チョコレート」をこまもの屋から買って渡せばもらえるぞ。


ブラックドルフィン


チューチュー


ちちぴんたリカ

今号のキャラクタ
パロディウスだ!



今回は、このゲームに出るユニークな敵キャラをドーンと紹介するよ。

ニューソフト

300秒緊急調理メモ

ウルトラマン

スーパーファミコン





今回は、ステージ6でウルトラマンが戦うことになる、宇宙忍者バルタン星人を徹底分析。バルタン星人の行動パターンと、バルタン星人に対してウルトラマンのどのような攻撃が有効かを載せた。また、編集部で調べたバルタン星人のデータも載せたので戦うときの参考にしよう。

バルタンデータ

宇宙忍者を名のるだけあって身が軽くて動きが素早く、しかも分身の術を使ってくる。両手は蟹のハサミみたいな形をしていて、そこから光線を連続で撃ってくるぞ。

バルタン星人	
身長50メートル 体重1万5千トン	
攻撃方法	威力
突き	5
チョップ	6
蹴り	5
飛び蹴り	7
光線	10
分身	—

※バルタン星人のデータは、ノーマルモードのときのものです。


◎分身したとき偽物に攻撃してもムダだ

◎バルタン星人は身が軽く、ウルトラマンの攻撃が当たりづらい


敵の攻撃を知れ

バルタン星人は、回転ジャンプで左右に動きまわることと分身することで、相手の目を惑わして接近攻撃をさせないようにする。そして、ある程度ウルトラマンから離れると、両手から光線を3発ずつ続けざまに撃ってくる。また、回転ジャンプのときに飛び蹴りもしてくるぞ。


◎回転ジャンプでウルトラマンの攻撃を避けて間合いをとるんだ

◎分身で攻撃に当たらないようにする

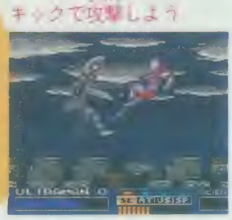


◎自キャラの動きに合わせて光線を3方向に撃ちわけるぞ

空中戦で勝負だ

バルタン星人には、つねにジャンプして急降下キックを使い攻撃する。分身したときに手前のバルタン星人は偽物なので、急降下キックを使って分身したバルタン星人の間に入り込み、奥のバルタン星人を攻撃しよう。バルタン星人が光線攻撃をしてきたら、ウルトラバリアを使い光線を跳ね返してしまおう。

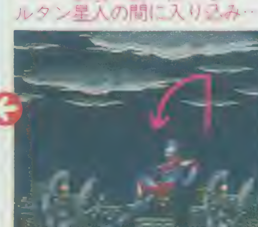
急降下キック

◎つねにバルタン星人にはジャンプして、急降下キックで攻撃しよう



◎光線を撃ってきたら、ウルトラバリアを使って光線を跳ね返し、ダメージを与える

◎また、急降下キックを繰り返して、トドメにスペシウム光線だ


分身したら

◎急降下キックで分身したバルタン星人の間に入り込み…



◎着地してすぐ、奥のバルタン星人にキックや岩石落としで攻撃だ


◎突っ立っていると、光線を3連続で撃たれてしまうぞ


◎ただ光線を撃っても、分身に当たったりして避けられてしまう

イラスト/西沢みゆき



フライングモアイ



親子ジグザグ



ペンギンダッカー

今号のキャラクタ
パロディウスだ！



ユニークなキャラばかりだけど、甘く見てると痛い目にあうぞ。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ
パロディウスだ！

ゲームボーイ

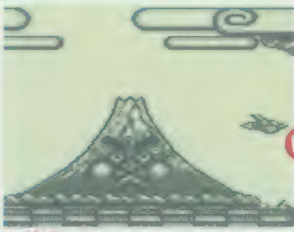


すてーじ5はこれで乗りきれ

今回は、このゲーム中盤の難所と思われるすてーじ5を取り上げ、マップを載せて各ポイントを解説した。レベルはノーマル、連射は最大に設定してあるぞ。画面写真では、ビックバイパーでの紹介になっているが、基本的にパワーアップはスピードUPのみ。つまり、どのキャラを選んでも攻略できるようにしてある。ぜひ参考にしてね。

ナスをかわせ

ここにある3つの山は、怒った表情になるとナスを噴出してくる。このナスにぶつかるとミスになるので、かわすか破壊するしかない。突破法としては、噴出されるナスを破壊しつつ、噴出がやんだ瞬間にすかさず次の山の噴出口に合わせ、連射しておくのだ。ただし、一度噴出がやんでも、すぐまた噴出してくるので気を付けよう。



噴出がやんだら、すかさずその次の山の噴出口に合わせ攻撃だ

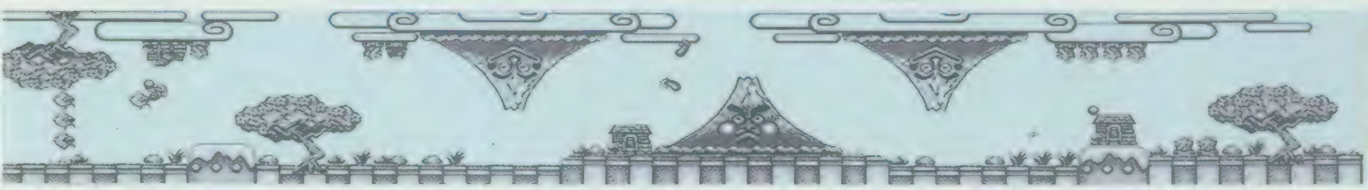


最初の山から出るナスはかわし、次の山から出るナスを攻撃



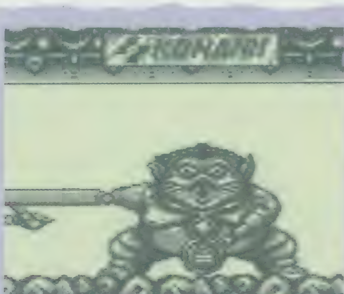
この地点まで画面がスクロールすると表情が変わりナスを出す

ボスへ



ボス 豚潮関

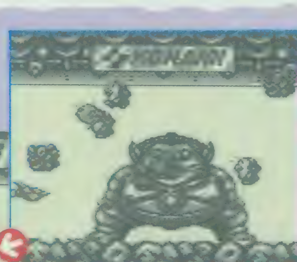
このボスキャラは2パターンの攻撃方法をとってくる。シコを踏んで上から敵のザコキャラを大量に降らせてくる方法と、まわしで攻撃してくる方法だ。どちらも、まともに戦えばかなり苦戦をしいられるが、実は簡単に倒せる場所があるんだ。写真の自機の位置がそれだ。この場所で攻撃していれば、たとえ装備が貧弱でも攻撃をくらわず簡単に倒せるんだ。



このように、まわしでの攻撃も当たらないんだ。これなら楽勝だよね



なんと、倒してしまうのだ。しかも、簡単にキズにダメージを与えられるぞ



この位置で攻撃していれば、このように敵キャラにぶつからずすむんだ

たった3秒Q速解答 3

じゃじゃ丸撃魔伝 ファミコン

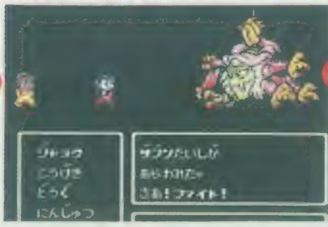
Q・よみのほこらで、祭壇に火をともさなければならないのですが、どうやって火をともすの。（東京都／南京助クン）A・この祭壇に火をともすためには、火球の術を使えばいい。祭壇に火をともすと雷雲の術が手に入り、仁王炎の術も使えるようになるぞ。

ファミコン スーパーチャイニーズ3

ガチャトピアに行くための鍵はどこにあるの。

神奈川県／相原祐クン

A この鍵なんだけど、実は「かいりゅうおう」の住みかにいる「ザブンたいし」を倒せば手に入るんだ。「かいりゅうおう」の住みかはアソベシティの北東にある渦巻き島にあるぞ。この島の周りには渦巻きがあるけど、かめ島で移動すれば通ることができるんだ。「ザブンたいし」はかなり強いので、十分にそうびを整えてから戦うようにしようね。



そして、この「ザブンたいし」と戦おう。こいつを倒せば…

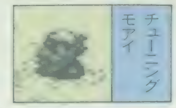


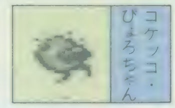
まず、かめ島で渦巻きの上を通り「かいりゅうおう」の住みかに入ろう

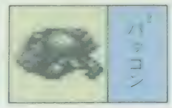


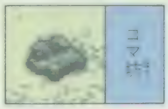
らんがいQ&A じゅうべえくえすと ファミコン

Q・ウルフが持っている「おにのなみだ」はどこで使うのですか。（埼玉県／五十嵐大輔クン）A・「おにのなみだ」は、門司の村の上に岩が2つある場所がある。その岩の間に行ってそのアイテムを使うんだ。









スタート



Aへ

いきなり強敵出現

このステージあたりから宇宙空間での敵の攻撃が激しくなる。特にここでは、エンゼルブタに気を付けろ。こいつはかなり耐久力があるうえに自機に目がけて突進してくるのだ。出現すると同時に攻撃して倒そう。



一度おびき寄せてから、回り込んで攻撃してもいい

まわしアタックだ

このポイントでは2体の力士が出る。こいつらは、自機めがけてまわしを伸ばして攻撃してくる。対策として、1体目、2体目ともそれぞれ写真の位置で攻撃して倒そう。これらの位置なら、まわしアタックをくらわずに倒せるぞ。

1体目



地面にぶつからないようこの位置で攻撃だ

2体目



山のすそ野に気を付けて攻撃しよう

集中攻撃をかわせ

ここでの敵の攻撃はかなり激しい。そこで、写真のように上の地上物を先に壊そう。先にハッチを壊せばかなり展開が楽になるんだ。



このように、上の地上物から攻撃しよう。突破口が開けるぞ

A



動く木を見きれ

ここでは、地上の木が動くんだ。この木は、写真Aの位置まで移動したあと、再び元の場所に戻ろうと画面外に消えていくぞ。横方向にしか移動しないので、基本的に写真Bのように画面の中央で攻撃しよう。へたに敵をよけようとして、自機を下に移動したりすると逆に木のえじきになってしまうぞ。



写真A。木は矢印のように戻る。だから、自機を下に移動させるとやられるぞ

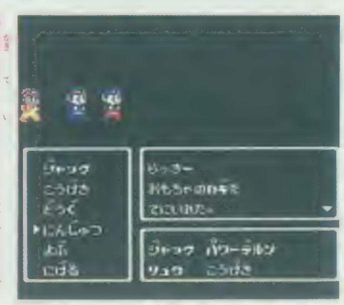
これはダメ

ここで連射!!



写真B。画面の中央で攻撃しよう。この位置なら動く木にはやられない

Q・戻らずの塔に入るためにはどうすればいいの。(島根県/山形敏明クン) A・この塔に入るためには、たいへんだけど地上にある108の石版全部に目を通さなければならないんだ。当然、1ヵ所でも見落としがあると入れないので、とにかくガンバッテもらうしかないね。



鍵を手に入れることができるぞ

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらず、ドンドン質問してくださいね。左のイラストの要領でハガキを送ってください。

それから300秒緊急調理メモで、キミが取り上げてほしいゲームについてのハガキも待ってます。よろしくね。



41円切手
980-00
仙台市青葉区二日町6-7
TIMファミマガ編集部
30秒Q速解答係

・住所
・氏名
・年齢
・電話番号
・ゲーム名
・質問内容(できるだけくわしく)

HiT STUDiO!

最新データとプレゼントがいっぱい!!

出るまで待てない Reader's Request Best 20

(リーダーズ リクエスト ベスト)

スーパーファミコンが徐々に浸透するにつれ、得票率が増加するなか『くにおくんの時代劇だよ全員集合!』の健闘が光る。また、元気がないゲームボーイ勢の中で『聖剣伝説』が気を吐いている。今後もこの傾向が続きそうなだけに、この2本の動きが注目される。そして初登場の『ドラゴンボールZ II』『機動戦士ガンダムF-91』『ロックマン4』あたりがこれから先にポイントを伸ばしていきそうだ。

総合ベスト20

1位、2位はさておき、新しくアンケートに加わったスーパーファミコン勢がどんどんチャートに割り入ってきて、ポイントをさらっている。しかし、それでも上位2本を脅かすソフトは現れず、以下はドングリの背くらべ、といった感じが続く。まだまだ登場してくるスーパーファミコンソフトに、ファミコン、ゲームボーイは対抗しきれるのだろうか……!?

1 ドラゴンクエストV (前回1)
SFC エニックス／発売日未定／RPG／価格未定
また今回も指定席の1位に。さらに2位とのポイントも開いた。 **460**



2 ファイナルファンタジーIV (前回2)
SFC スクウェア／発売日未定／RPG／価格未定
残念ながらまた今回も指定席(?)に。差がさらに開いてしまった。 **340**

NOW MAKING

3 くにおくんの時代劇だよ全員集合! (前回3)
FC テクノスジャパン／7月26日発売予定／アクション／6500円(別)
2強に続く3位の座を確保。が、獲得ポイントは下がった。 **112**



4 がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～ (前回5)
SFC コナミ／6月発売予定／アクション／価格未定
ポイントを増やして4位に。はたしてベスト3入りは…? **100**

4 スーパーR-TYPE (前回13)
SFC アイレム／7月発売予定／シューティング／価格未定
前回13位から大ジャンプ。ベスト3をうかがうか? **100**

6 新・ゼルダの伝説(仮称) (前回10)
SFC 任天堂／発売日未定／RPG／価格未定
ポイントを伸ばして1ケタ順位を確保。さて次は…? **72**

7 ドラゴンボールZ II (前回—)
FC バンダイ／発売日未定／RPG／価格未定
キャラクタものの雄、さすがに強し。どこまで行けるか。 **71**

8 くにおくん(仮称) (前回15)
SFC テクノスジャパン／発売日未定／アクション／価格未定
地味ながら根強い人気を持つ「くにお」がベスト10入り。 **60**

9 機動戦士ガンダムF-91 (前回—)
SFC バンダイ／発売日未定／シミュレーション／価格未定
リアルタイプのガンダムがスーパーファミコンに。 **58**

10 ロックマン4 (前回—)
FC カプコン／発売日未定／アクション／価格未定
人気シリーズの4作め。ベスト10内にとどまれるか? **55**

11 聖剣伝説 (前回9)
GB スクウェア
発売日未定
RPG／価格未定 **52**

12 ガデュリン (前回18)
SFC セタ
5月28日発売予定
RPG／8800円(込) **44**

13 超魔界村 (前回21)
SFC カプコン
発売日未定
アクション／価格未定 **39**

14 スーパープロフェッショナルベースボール (前回29)
SFC ジャレコ
5月17日発売予定
スポーツ／8700円(別) **36**

15 ワンダラーズ フロム イース (前回26)
SFC トンキンハウス
6月発売予定
RPG／価格未定 **34**

16 ファミコンジャンプ'91 (前回6)
FC バンダイ
発売日未定
RPG／価格未定 **33**

16 真・女神転生(仮称) (前回16)
SFC アトラス
発売日未定
RPG／価格未定 **33**

18 マザー2(仮称) (前回34)
SFC 任天堂
発売日未定
RPG／価格未定 **30**

19 バトルドッジボール (前回48)
SFC バンプレスト
7月発売予定
スポーツ／価格未定 **28**

20 熱血高校サッカー部 ワールドカップ編 (前回14)
GB テクノスジャパン
4月26日発売予定
アクション／3500円(込) **27**

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ！

スーパーファミコンベスト10　投票率 65.63%

1、2位はともかく不動の3位になるかと思われた『がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～』に『スーパーR-TYPE』が喰らいついた。3位争いは発売まで続きそうな気配である。それ以下では『機動戦士ガンダムF-91』の動きも不気味。上位を狙うには十分な力がありそうなので要注目といえる。

前回	順位	ゲーム名	メーカー・発売日・ジャンル/価格	ポイント
1	1	ドラゴンクエストV	エニックス 発売日未定 RPG／価格未定	460(23.4%)
2	2	ファイナルファンタジーIV	スクウェア 発売日未定 RPG／価格未定	340(17.3%)
3	3	がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～	コナミ 6月発売予定 アクション／価格未定	100(5.1%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
8	3	スーパーR-TYPE	アイレム	100 (5.1%)
6	5	新・ゼルダの伝説(仮称)	任天堂	72 (3.7%)
9	6	くにおくん(仮称)	テクノスジャパン	60 (3.0%)
15	7	機動戦士ガンダムF-91	バンダイ	58 (2.9%)
12	8	ガデュリン	セタ	44 (2.2%)
18	9	超魔界村	カプコン	39 (2.0%)
19	10	スーパープロフェッショナルベースボール	ジャレコ	36 (1.8%)

ゲームボーイベスト10　投票率 7.53%

前回ほど総合ベスト20では目立たなかったが『聖剣伝説』が前回と変わらないポイントを獲得して1位を守った。2、3位の差は少少開いているが、それ以下ではドングリの背くらべ、といったところ。それだけに、ちょっとしたことで大きく順位の変わるスリリング(？)な展開とも考えられる。

前回	順位	ゲーム名	メーカー・発売日・ジャンル/価格	ポイント
1	1	聖剣伝説	スクウェア 発売日未定 RPG／価格未定	52(23.0%)
2	2	熱血高校サッカー部ワールドカップ編	テクノスジャパン 4月26日発売予定 アクション／3500円(込)	27(11.9%)
4	3	ロックマンワールド	カプコン 7月発売予定 アクション／3500円(込)	14(6.2%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
15	4	まじかる☆タルるートくん	バンダイ	10 (4.4%)
8	5	ゲームボーイウォーズ	任天堂	8 (3.5%)
6	6	アレサII	やのまん	6 (2.7%)
11	7	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	5 (2.2%)
13	7	人生ゲーム伝説(仮称)	タカラ	5 (2.2%)
7	7	スーパーロボット大戦	バンプレスト	5 (2.2%)
50	10	一発逆転！DX馬券王	アスミック	4 (1.8%)

ファミコンベスト10　投票率 25.67%

意地を見せ1位になった『天地を喰らうII』が発売されたため、その後の動きが楽しみなところだったが、総合でも7、10位に入った『ドラゴンボールZ II』と『ロックマン4』が堂堂2、3位を占めた。まだ1位とポイント差はやや開いているが、今後三つどもえの死闘が予想される。

前回	順位	ゲーム名	メーカー・発売日・ジャンル/価格	ポイント
1	1	くにおくんの時代劇だよ全員集合！	テクノスジャパン 7月26日発売予定 アクション／6500円(別)	112(14.5%)
―	2	ドラゴンボールZ II	バンダイ 発売日未定 RPG／価格未定	71(9.2%)
―	3	ロックマン4	カプコン 発売日未定 アクション／価格未定	55(7.1%)

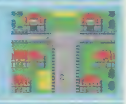
前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
3	4	ファミコンジャンプ'91	バンダイ	33 (4.3%)
5	5	メタルマックス	データイースト	21 (2.7%)
4	6	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	任天堂	20 (2.6%)
7	7	忍者龍剣伝III	テクモ	17 (2.2%)
6	8	ファミリーサーキット'91	ナムコ	16 (2.1%)
25	8	ラグランジュポイント	コナミ	16 (2.1%)
19	10	イースIII	ビクター音楽産業	13 (1.7%)

※リーダーズリクエストは本誌No.8のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

ファミコン 3/25〜3/31 Weekly Best 20

ウィークリーベスト

前週	順位	タイトル	発売データ	ポイント
前週2	1	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月21日発売 アクションパズル/4900円(込)	83
前週3	2	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン/'91年3月1日発売 アクション/6300円(別)	61
新登場	3	けろけろけろっぴの大冒険	アスキー/'91年3月29日発売 パズル/3980円(込)	43
前週4	4	双截龍III	テクノスジャパン/'91年2月22日発売/アクション/6200円(別)	42
前週7	5	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円(別)	35
前週6	6	ぼくドラキュラくん	コナミ/'90年10月19日発売/アクション/5800円(別)	32
新登場	7	忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦	ジャレコ/'91年3月29日発売/アクション/5800円(別)	25
前週18	8	夢ペンギン物語	コナミ/'91年1月25日発売/アクション/5800円(別)	21
前週21	9	パーマン	アイレム/'90年12月14日発売/アクション/5500円(別)	21
前週8	10	大航海時代	光栄/'91年3月15日発売/シミュレーション/11800円(別)	20


前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	11	北斗の拳4	東映動画	20
14	12	究極ハリキリスタジアムIII	タイトー	19
23	13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	17
9	14	いただきストリート	アスキー	16
12	15	ロックマン3	カプコン	14
11	16	パロディウスだ/	コナミ	14
13	17	SDガンダム外伝	バンダイ	13
22	18	ドラゴンクエストIV	エニックス	13
5	19	爆笑/ 人生劇場2	タイトー	13
25	20	ドラゴンクエスト	エニックス	12

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ⬆まじかる☆タルるートくん
2 爆笑/ 人生劇場2
3 ⬆大航海時代
4 ⬇SDガンダム3
5 ⬆双截龍III
6 ⬆究極ハリキリスタジアムIII
7 ⬇ファミスタ'91
8 ⬆ナムコットマージャンIII
9 ⬇スーパーチャイニーズ3
10 ⬇三國志II
11 ⬆井出洋介の実戦麻雀II
12 ⬆虹のシルクロード
13 ⬆パロディウスだ/
14 ⬆ファミコン将棋 竜王戦
15 ⬆ワイワイワールド2
16 ⬆パラソルヘンベえ
17 ⬆ゴルフグランドスラム
18 ⬆マックスウォーリアー
19 ⬆暴れん坊天狗
20 ⬇ミニパット

Weekly Data

ウィークリーデータ

この週発売の新作

3/29(金) ⑪ 北斗の拳4
3/29(金) ③ けろけろけろっぴの大冒険
3/29(金) ⑦ 忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦

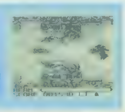
この週に発売された新作は3本。その3本ともベスト20入りし、2本がさらにベスト10にランクインした。特に『双截龍III』などの人気ソフトを押さえて3位に入った『けろけろけろっぴの大冒険』は大健闘といえる。"女の子向けソフト"とのことだが、やはり女の子が積極的に購入したのだろうか。今後のポイントの動きに注目したい。

前週と同じような感じで新作がチャートイン。キャラクタの強さを発揮した形で『けろけろけろっぴの大冒険』が初登場、3位につけた。前週1位の『まじかる☆タルるートくん』は、品切れのためかチャートから姿を消した。返り咲きはあるか!?

ゲームボーイ 3/25〜3/31 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

前週	順位	タイトル	発売データ	ポイント
前週4	1	R-TYPE	アイレム/'91年3月19日発売 シューティング/3600円(込)	38
前週1	2	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン/'91年3月8日発売/ボードゲーム/4500円(込)	36
前週10	3	F-1レース	任天堂/'90年11月9日発売/レース/2600円(込)	29
前週5	4	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)	27
前週6	5	Sa・Ga2	スクウェア/'90年12月14日発売/RPG/4800円(込)	26
新登場	6	ファミリー・ジョッキー	バップ/'91年3月29日発売/スポーツ/3800円(込)	18
前週7	7	F-1スピリット	コナミ/'91年2月28日発売/レース/3500円(込)	17
前週8	8	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー/'90年12月23日発売/クイズ/3980円(込)	17
前週3	9	スーパーマリオランド	任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込)	14
前週2	10	ドラえもん	エポック社/'91年3月1日発売/シューティング/3500円(込)	10



Weekly Data

ウィークリーデータ

この週発売の新作

3/29(金) ⑥ ファミリー・ジョッキー
3/29(金) ㉖ ジェムジェム

こちらの新作は2本。そのうち『ファミリー・ジョッキー』が6位に入った。'87年に発売されたファミコンソフトの移植で懐かしさも手伝ったか。「競馬」という、ゲームボーイでは珍しいジャンルで、興味をわかせたようだ。

先週初登場で、前人気が高かった割にいまひとつポイントをのばせず4位に終わった『R-TYPE』が、『スーパー桃太郎電鉄』をかろうじて押さえ、トップに躍り出た。しかしこれまた相変わらずの低ポイント週のため、この『R-TYPE』の1位も次週まで続くかどうかは怪しいところ。今週発売の新作は『ファミリー・ジョッキー』が6位と健闘。『ジェムジェム』は26位と、もうひとつのびなかった。

ファミコン Weekly Best 20

4/1〜4/7

ウィークリーベスト

前週	順位	ゲーム名	データ	ポイント
前週3	1	けろけろけろっぴの大冒険	アスキー/'91年3月29日発売 パズル/3980円(込)	95
新登場	2	天地を喰らうII	カプコン/'91年4月5日発売 RPG/6500円(別)	84
前週2	3	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン/'91年3月1日発売 アクション/6300円(別)	58
前週1	4	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/4900円(込)	54
前週6	5	ぼくドラキュラくん	コナミ/'90年10月19日発売/アクション/5800円(別)	38
前週65	6	ワギャンランド2	ナムコ/'90年12月14日発売/アクション/5800円(別)	27
前週17	7	SDガンダム外伝	バンダイ/'90年8月11日発売/RPG/6800円(別)	27
前週11	8	北斗の拳4	東映動画/'91年3月29日発売/RPG/6500円(別)	17
前週26	9	T.M.N.T.	コナミ/'90年12月7日発売/アクション/7000円(別)	17
前週24	10	ドラゴンクエストIII	エニックス/'88年2月10日発売/RPG/5900円(別)	16





前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	11	おぼっちゃまくん	テクモ	15
12	12	究極ハリキリスタジアムIII	タイトー	14
21	13	テトリス	BPS	14
10	14	大航海時代	光栄	12
33	15	カンサイト	コナミ	12
5	16	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	11
43	17	ドラゴンボール3	バンダイ	11
19	18	爆笑！ 人生劇場2	タイトー	10
4	19	双截龍III	テクノスジャパン	10
18	20	ドラゴンクエストIV	エニックス	9

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1↑ファミスタ'91
2★天地を喰らうII
3↑SDガンダム3
4↑北斗の拳4
5↑けろけろけろっぴの大冒険
6↑スーパーチャイニーズ3
7↑AD&Dヒーローオブランス
8↓双截龍III
9↑ロックマン3
10★ロボコップ2
11★おぼっちゃまくん
12 虹のシルクロード
13↓大航海時代
14↑ワギャンランド2
15★N・Yニャンキーズ
16↑忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦
17↓ナムコットマージャンIII
18↓ゴルフグランドスラム
19↑シャドウブレイン
20↑AD&Dヒルズファー

Weekly Data

この週発売の新作

4/2(火) ㉑ ロボコップ2
4/5(金) ㊼ N・Yニャンキーズ
4/5(金) ② 天地を喰らうII
4/5(金) ⑪ おぼっちゃまくん

この週に発売された新作は4本。『天地を喰らうII』が、前人気No.1の強さを見せつけて2位にランクインした。『N・Yニャンキーズ』は47位といまひとつだったが、『おぼっちゃまくん』、『ロボコップ2』はそこそこ健闘したといえる。全体のポイントも高めで、これからチャートに残っていくソフトがありそうだ。

前週とはうって変わって、チャートに大きな変化があった。特に3桁にとどきそうな勢いで1位に躍り出た『けろけろけろっぴの大冒険』は、価格の安さを考えてもちょっと意外。2位の『天地を喰らうII』は、高ポイントを得ただけに残念だろう。

ゲームボーイ Weekly Best 10

4/1〜4/7

ウィークリーベスト

前週	順位	ゲーム名	データ	ポイント
前週6	1	ファミリー・ジョッキー	ナムコ/'91年[illegible]発売 スポーツ/3900円(込)	30
前週4	2	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)	25
前週5	3	Sa・Ga2	スクウェア/'90年12月14日発売/RPG/4800円(込)	21
新登場	4	パロディウスだ！	コナミ/'91年4月5日発売/シューティング/3800円(込)	20
前週2	5	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン/'91年3月8日発売/ボードゲーム/4500円(込)	17
前週1	6	R-TYPE	アイレム/'91年3月19日発売/シューティング/3600円(込)	15
前週3	7	F-1レース	任天堂/'90年11月9日発売/レース/2600円(込)	13
前週9	8	スーパーマリオランド	任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込)	12
前週7	9	F-1スピリット	コナミ/'91年2月28日発売/レース/3500円(込)	8
前週12	10	テトリス	任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込)	7



Weekly Data

この週発売の新作

4/5(金) ④ パロディウスだ！
4/5(金) ㉓ ソロモンズ倶楽部

ゲームボーイでは2本の新作ソフトが発売された。『パロディウスだ！』は予想通りポイントをのばし、4位にランクインした。発売日が5日に変更された『ソロモンズ倶楽部』は23位といまひとつのびなかった。

ゲームボーイチャートの方も、ちょっと意外な結果が出た。前週、初登場で6位につけた『ファミリージョッキー』が1位に。固いと思われた『スーパー桃太郎電鉄』『R-TYPE』が5、6位に順位を下げている。上位にくい込むと思えた『パロディウスだ！』も、結局4位に終わった。『ソロモンズ倶楽部』も23位につけたが、いつもながらの低ポイント週のため、決していばれる結果とはいえない。

3/25～3/31

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	227
2	★ダライアス・ツイン	タイトー	102
3	ファイナルファイト	カプコン	75
4	F-ZERO	任天堂	49
5	グラディウスIII	コナミ	45
6	BIG RUN	ジャレコ	39
7	ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所	30
8	パイロットウィングス	任天堂	23
9	アクトレイザー	エニックス	21
10	ポピュラス	イマジニア	18
11	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	15
12	ボンバザル	ケムコ	3

4/1～4/7

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★ウルトラマン	バンダイ	286
2	スーパーマリオワールド	任天堂	254
3	★遥かなるオーガスタ	T&Eソフト	100
4	ダライアス・ツイン	タイトー	73
5	ファイナルファイト	カプコン	52
6	F-ZERO	任天堂	50
7	ポピュラス	イマジニア	40
8	パイロットウィングス	任天堂	37
9	グラディウスIII	コナミ	32
10	アクトレイザー	エニックス	27
11	BIG RUN	ジャレコ	21
12	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	17
13	ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所	15
14	ボンバザル	ケムコ	2

スーパーファミコン

『スーパーマリオワールド』が、ついに王座から転落!!

この2週で3本の新作が発売され、合計で14本とスーパーファミコンのチャートもにぎやかになってきた。今回注目すべきは4月1日～7日の週。今までその座をおびやかされることもなく、堂々と1位に居座り続けた『スーパーマリオワールド』が、新登場ソフト『ウルトラマン』によって、ついにその座を追われたのだ。ポイントを見ても、『スーパーマリオワールド』の254という決して低くない数字を上回る286ポイントを獲得。いくらまだスーパーファミコンソフトを物珍しさで購入してしまう傾向が抜けていないにしても、前人気チャートでは目立つことのなかったソフトだけに、大番狂わせといえる。

他のソフトについては、『ダライアス・ツイン』『遥かなるオーガスタ』が3桁ポイントを獲得したが、『ダライアス・ツイン』は1週間後にはすでに3桁を割っている。『遥かなるオーガスタ』も、次回チャートでは3桁を割って順位を下げそうだ。

チャートに『シムシティ』が加わる次回、はたして『ウルトラマン』は王座を守り切ることができるのだろうか?



○『スーパーマリオワールド』を引きずりおろした『ウルトラマン』



○それでもいつも通りに売れている『スーパーマリオワールド』

ソフト購入の理由は!?

最近発売されるスーパーファミコンソフトの傾向として、発売週には3桁ポイントを獲得、2～3位につけるが、次週にはポイント的にも落ち込み、以後大きくのびることはない、といった感じが強い。逆にいえば、前人気がさほど高くなくても、発売されれば大きく売れるということだ。例外といえば『スーパーマリオワールド』だが、これまでの"マリオシリーズ"で作られた"マリオブランド"のイメージを考えれば当たり前ともいえるか。"物珍しさ"と"名前"に引きずられる傾向は、まだまだ続きそうだ。ユーザーがソフトを購入する理由に定義なんてないのだろうが、"出たときだけ売れる"のは、やはり前記の傾向が強いからとしか思えないのだが。



○海外パソコンソフトからの移植。知名度の低さが命取りとなるのか



○あっけなく順位を落とした『ダライアス・ツイン』。今後はいかに!?

今回発売の新作は3本

今回発売された新作は3本。どれも発売週には高ポイントを獲得し、2～3位にランクインしている。特に『ウルトラマン』は大きくポイントをのばし、不動と思われていた『スーパーマリオワールド』の1位の座を奪取する健闘を見せた。今後のポイントの動きに注目したいソフトである。

ダライアス・ツイン

発売日が近付くにつれ、前人気が高まっていった『ダライアス・ツイン』。発売週には102ポイントを獲得し、2位にランクインした。スーパーファミコンソフトでは2本目にあたるシューティングゲームで、2人同時プレイができるところがユーザーを誘ったか。しかし、次週になると73とポイントを落とし、4位に終わった。



○業務用から、各ゲーム機に移植されている『ダライアス』シリーズ



○いまひとつポイントをのばせなかった

遥かなるオーガスタ

こちらもスーパーファミコン2本目にあたるゴルフゲーム。発売週には3桁ポイントを獲得したが、『スーパーマリオワールド』をかわせず3位となった。しかし、次週になるとポイントが大幅に落ちる傾向が続いているスーパーファミコンチャートだけに、このソフトも次週には2桁までポイントを落とし、新たに発売されるソフトにその座を譲りわたす気配が強い。



○さすがにグラフィックは美しい『遥かなるオーガスタ』は3位に

○子供達には馴染みの薄いスポーツでも、ゲームになれば楽しめる



ウルトラマン

ゆるぎないと思われた『スーパーマリオワールド』の牙城を突き崩し、堂々の1位に輝いた『ウルトラマン』。テレビ放映当時から高い人気を誇るキャラクタを、かなり忠実に再現したグラフィックが決め手となったか。286という高ポイントを獲得しただけに、次週のポイントの動きは見モノだろう。



○当時の番組を思い出してしまうほどの『ウルトラマン』。懐かしい



○やはり正義の味方は強いのか!?

ディスカウントベスト10は!?

今回はディスカウントショップでの、スーパーファミコンソフトベスト10を見てみよう。チャート全体が、通常のチャートとは少々異なっている。3月25日～31日の週には『ダライアス・ツイン』が、4月1日～7日の週には通常チャートと同じく『ウルトラマン』が1位となっている。通常チャートでは常に最下位にランクされている『ボンバザル』が両週とも10位に。といっても、『スーパーマリオワールド』『F-ZERO』といった人気ソフトの姿がないので、おそらくは品切れ状態だったのだろう。どちらにせよ、〝売れるソフト〟の傾向だけは変わらないようだ。



○ディスカウントショップでは10位にランクインしている『ボンバザル』

3／25～3／31

順位	ゲーム名	メーカー名
1	★ダライアス・ツイン	タイトー
2	ファイナルファイト	カプコン
3	スーパーマリオワールド	任天堂
4	ポピュラス	イマジニア
5	F-ZERO	任天堂
6	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト
7	パイロットウィングス	任天堂
8	BIG RUN	ジャレコ
9	アクトレイザー	エニックス
10	ボンバザル	ケムコ

4／1～4／7

順位	ゲーム名	メーカー名
1	★ウルトラマン	バンダイ
2	ファイナルファイト	カプコン
3	ダライアス・ツイン	タイトー
4	ポピュラス	イマジニア
5	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト
6	パイロットウィングス	任天堂
7	★遥かなるオーガスタ	T&Eソフト
8	BIG RUN	ジャレコ
9	アクトレイザー	エニックス
10	ボンバザル	ケムコ

協力：㈱ビックカメラ

Reader's Ranking '91
リーダーズランキング

ファミコン

今回の対象ソフトは5本。『爆笑！人生劇場2』が3部門で1位を獲得し、総合でトップに立った。以下のソフトでは、売り上げチャートでトップをいく『けろけろけろっぴの大冒険』が、総合63位と案外低い評価。キャラクタも39位と、ちょっと予想外の結果に終った。

3月29日発売 けろけろけろっぴの大冒険
アスキー／パズル／[illegible]円(込)

迷路島にある8つの城の中の迷路をクリアしていく。迷路はジャンプして移動するところもある。ボーナスステージも存在する。★けろりーぬを助けたら終わった。値段分だ（千葉／鈴木聖子さん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.29(39)	2.74(66)	3.02(43)	17.88 (63位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.08(48)	2.80(65)	2.94(61)	

3月29日発売 北斗の拳4
東映動画／RPG／[illegible]円(別)

救世主ケンシロウに代わり、ユーザーが主人公となって北斗の世界を救うというストーリー。★いい加減にしろ！（滋賀／小森俊司さん）★あの歩きかたが一番おもしろかったです（北海道/熊野求さん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.04(33)	3.27(21)	3.25(25)	19.88 (24位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.41(14)	3.36(23)	3.19(35)	

3月22日発売 爆笑！人生劇場2
タイトー／ボードゲーム／[illegible]円(別)

ひたすら金を貯め、最終的に一番金持ちになるのが目的。止まった場所に応じて、数々のイベントが待っているというボードゲーム。★『爆笑！人生劇場2』で金持ちになった（大阪／明英二さん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.18(4)	3.68(4)	3.98(2)	24.00 (1位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
4.00(1)	4.09(1)	4.07(1)	

全体的に、けっこう高い評価を得たといえそう。特にファミコンでは、『爆笑！人生劇場2』が3部門で1位を獲得して、『じゅうべえくえすと』を抜き、総合で1位となった。とはいえ、点数的にはまだまだ上をいくソフトがありそうで、この場でのんびりしていることもなさそうだが。ゲームボーイ、スーパーファミコンの方は、まあ、そこそこといった感じ。

4月2日発売 ロボコップ2
データイースト／アクション／[illegible]

前作に続いて、映画を題材とした『ロボコップ』の第2作。グラフィックが前作よりもグレードアップしている。ゲームはアクションゲームで、またもや、ロボコップとなり悪党どもを倒していく。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.60(18)	3.37(20)	3.27(24)	20.32 (18位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.44(13)	3.48(19)	3.15(39)	

3月29日発売 忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦
ジャレコ／アクション／[illegible]円(別)

宇宙を舞台にじゃじゃ丸とさくら姫が力を合わせて侵略の危機にさらされた数々の惑星を救う、アクションゲーム。アイテムは重要。★ダッシュする操作が普通と違って難しい（兵庫／内藤大作さん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.48(28)	3.18(38)	3.14(33)	19.21 (37位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.24(31)	3.15(43)	3.00(51)	

ゲームボーイ

ゲームボーイの対象ソフトは2本。『ファミリー・ジョッキー』がベスト10入りした。このソフトも売り上げ1位と人気は高いが、ゲーム内容の評価の方はそこそこといった感じ。もう1本の『ジェムジェム』は、各項目とも奮わず、総合で41位という低い評価になった。

3月29日発売 ファミリー・ジョッキー
ナムコ／スポーツ／3500円(込)

ファミコンからの移植。自分の馬を選び、天皇賞をめざして賞金をかせいでいく。賞金は3位以内に入賞することで獲得。アイテムももちろんあり。★少し画面が見づらかった（埼玉/小杯一男さん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.53(9)	3.29(16)	3.51(7)	20.80 (7位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.46(11)	3.61(6)	3.40(8)	

3月29日発売 ジェムジェム
ビック東海／アクションパズル／3800円(込)

平和な町にある日突然魔道士が現れ、モンスターを放ち、町全体を迷路に変えてしまう。それを救うため、主人公が聖なるジェムを探しに冒険をする、パズルゲーム。戦闘シーンはジャンケンで勝負。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.02(35)	2.80(38)	2.82(43)	17.89 (41位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.20(20)	2.99(39)	2.85(41)	

スーパーファミコン

スーパーファミコンでは、『ダライアス・ツイン』1本が今回の対象ソフト。総合6位という評価は可もなく不可もなくといったところか。同じシューティングゲームの『グラディウスIII』が3位につけているだけに、比較の対象にされた感がうかがえる。どちらにしろ好評とは言い難い。

3月29日発売 ダライアス・ツイン
タイトー／シューティング／8500円(別)

人気だったビデオゲームをスーパーファミコン用にアレンジしたシューティングゲーム。★あまりおもしろくない、なめてんのか（滋賀／横江昌道さん）★音がいいし迫力がある（神奈川／柴田太一さん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.85(5)	4.01(6)	3.48(6)	22.68 (6位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.94(4)	3.91(7)	3.46(9)	

お知らせ

「リーダーズランキング'91」のコーナーでは、読者のみんなの、ゲームに対するコメントを募集しています。ハガキに住所、氏名、年齢、ゲームのタイトルと感想を書いて、〒105 東京都港区新橋4−10−7 T・M ファミマガ「ヒットスタジオ」係まで送って下さい。

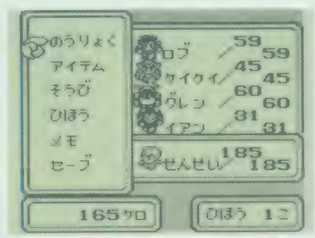


'90 12月～'91 3月 Reader's Ranking '91 リーダーズランキング 総合ベスト Best 10

スーパーファミコンも、対象ソフトが10本を越し、ファミコンやゲームボーイにも好評価を得たソフトがたくさん出てきたので、ここでそれぞれの総合ベスト10を見てみよう。

まずはファミコンチャート。前号の『まじかる☆タルるートくん』、そして今回の『爆笑！ 人生劇場2』など、かなりの評価を得たソフトが多く、チャートが大きく動いている。『爆笑！ 人生劇場2』はポイント的にも高く、これを抜くことは難しいだろう。

次はゲームボーイチャート。前人気も高く、売り上げもなかなかといったソフトが続々チャートインしてきたが、それでも『Sa・Ga2』の1位が脅かされることはなかった。おもしろいのが『アメリカ横断ウルトラクイズ』。オリジナリティで1位を獲得し、堂々の3位につけている。しかし、5部門で1位に君臨する『Sa・Ga2』、このソフトを抜きさるソフトは、いったい何なのだろう。



○押しも押されぬ、といった感じの『Sa・Ga2』。天下は続く

さて、スーパーファミコンチャートもベスト10が組めるまでになった。やはり強いのは『スーパーマリオワールド』だが、目を引くのは3部門で1位を獲得しつつもオリジナリティが7位と大きく足を引っぱった『グラディウスIII』。総合得点では、1位をとることのなかった『ファイナルファイト』よりも低いという結果に終っている。売り上げで『マリオ』を抜いた『ウルトラマン』が、どういう評価を受けるか楽しみなところだ。


○やはりマリオはみんなの人気者なのか

ファミコン総合ベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
1	爆笑！ 人生劇場2	タイトー	4.18	3.68	3.98	4.00	4.09	4.07	24.00
2	じゅうべえくえすと	ナムコ	4.05	3.69	3.68	3.60	4.03	3.84	22.89
3	ワイワイワールド2	コナミ	4.24	3.79	3.61	3.69	3.68	3.74	22.75
4	ファミスタ'91	ナムコ	3.72	3.62	4.14	3.98	3.82	3.31	22.58
5	まじかる☆タルるートくん	バンダイ	4.27	3.56	3.50	3.60	3.66	3.55	22.14
6	SDガンダム3	バンダイ	4.12	3.57	3.41	3.56	3.58	3.63	21.87
7	T.M.N.T.	コナミ	3.85	3.48	3.43	3.66	3.76	3.53	21.71
8	ワギャンランド2	ナムコ	4.21	3.39	3.55	3.50	3.49	3.53	21.66
9	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	3.93	3.48	3.41	3.46	3.62	3.49	21.38
10	究極ハリキリスタジアムIII	タイトー	3.86	3.50	3.41	3.61	3.71	3.27	21.35

ゲームボーイ総合ベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
1	Sa・Ga2	スクウェア	4.22	4.21	3.90	4.14	4.40	3.96	24.83
2	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン	4.13	3.75	3.57	3.90	4.05	3.61	23.00
3	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー	3.44	3.54	3.61	3.75	3.93	4.01	22.28
4	R-TYPE	アイレム	3.50	3.80	3.73	3.66	3.90	3.28	21.86
5	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	3.93	3.57	3.58	3.51	3.85	3.41	21.85
6	ハテナ?の大冒険	カプコン	3.44	3.38	3.49	3.54	3.56	3.65	21.05
7	ファミリー・ジョッキー	ナムコ	3.53	3.29	3.51	3.46	3.61	3.40	20.80
8	バブルボブル	タイトー	3.72	3.37	3.36	3.37	3.51	3.44	20.77
9	F-1スピリット	コナミ	3.38	3.49	3.51	3.53	3.60	3.26	20.77
10	コントラ	コナミ	3.49	3.51	3.36	3.68	3.58	3.14	20.77

スーパーファミコン総合ベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
1	スーパーマリオワールド	任天堂	4.70	4.40	3.85	4.10	4.49	4.23	25.76
2	ファイナルファイト	カプコン	4.37	4.05	3.80	4.12	4.41	3.86	24.63
3	グラディウスIII	コナミ	4.00	4.43	3.96	4.26	4.25	3.71	24.60
4	アクトレイザー	エニックス	3.96	4.21	3.58	3.79	4.08	4.06	23.68
5	F-ZERO	任天堂	3.63	4.05	3.68	3.88	4.13	4.00	23.37
6	ダライアス・ツイン	タイトー	3.85	4.01	3.49	3.94	3.91	3.48	22.68
7	パイロットウイングス	任天堂	3.49	3.47	3.42	3.46	3.64	4.03	21.50
8	ポピュラス	イマジニア	3.53	3.28	3.24	3.31	3.93	4.10	21.38
9	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	4.37	3.55	3.15	3.57	3.23	3.39	21.25
10	BIG RUN	ジャレコ	3.56	3.67	3.08	3.50	3.55	3.35	20.71

※順位は、'90年12月以降発売の、ファミコン68本、ゲームボーイ48本、スーパーファミコン12本についてのものです。丸で囲んだ数字は項目ごとの順位を示します。

HiT STUDIO JOURNAL

ヒット スタジオ・ジャーナル

へい、いらっしゃい！
イベント情報やプレゼント、そして
新製品…と、新ネタばかりでっせ

キャンペーン

「ジャンボ尾崎のホールインワン」キャンペーンワクが拡大

以前『ジャンボ尾崎のホールインワン』のコンテストのお知らせをこのコーナーでも紹介したのを覚えているかな。実は、応募者が多いためプレゼント総数が増えるといううれしいニュースが入った。

ルールはホールインワンの画面を撮影するかパスワードを控えて送る。変更されたのはテレカが400名に当ること、2月にも一度抽選を行った点。左の表は2月のおもちゃ券当選者だ（敬称略）。

応募先は、このページの欄外下のハル研究所。6月末日の消印有効だ。



●毎月おもちゃ券50名このテレカが400名にあたる

◆おもちゃ券当選者◆

〔北海道〕小平裕文〔青森〕作佐部倫樹〔岩手〕小野寺幸也〔秋田〕佐藤直哉〔山形〕情野孝治〔宮城〕平野鉄也〔福島〕原利勝〔群馬〕小坂俊一〔栃木〕小塙光義〔埼玉〕神田毅／鈴木淳〔東京〕稲葉貴史／鯉渕敏雄／本間寛隆〔千葉〕中里渉〔神奈川〕市島厚／臼井淳／川又秀俊／杉崎尚人〔山梨〕近藤潤〔新潟〕諸橋千明〔長野〕関谷晃／峯村一敏〔静岡〕岡本昌樹／牧野真也〔富山〕林克樹〔石川〕村上誠〔福井〕富久尾清隆〔岐阜〕藤井義道〔愛知〕樫野和也〔三重〕伊東喬範〔滋賀〕井上政則〔京都〕青上史／木村光告〔奈良〕龍見篤典〔和歌山〕宇治崇雄〔大阪〕真山俊哉〔兵庫〕素川良太〔島根〕杉谷祐次〔岡山〕佐々木勇〔広島〕土井裕晶／平木祥太郎〔山口〕寺田忠善〔香川〕土橋邦仁〔愛媛〕川村哲朗〔高知〕村岡宣弘〔福岡〕山本匠〔大分〕浅海忠〔宮崎〕郡山真人〔鹿児島〕別府哲也

トピックス

テクノスジャパンがF-3チームをスポンサード

最近ゲーム関係の企業がレースに参加する話題が多い。例えば、このコーナーでも何度か紹介したカプコンのF3000、F-3への参戦やアイレムのTTF-1のスポンサーなどだ。また、コインゲームで有名なユニバーサルもF3000に参戦している。

そして、またここにテクノスジャパンがF-3のチームとスポンサー契約を交わし、参戦が決定した。契約したチームは、JTRレーシングで、チーム名は「テクノスジャパンレーシングチーム」となる。ドライバーは高橋浩二。カートレース、ジムカーナを経て'88年にフォーミュラレースの活動を開始して'90年の「RS筑波選手権シリーズ」では総合で2位にランキングされている。そしてマシンは第2戦からラルトRT35／無限を投入予定。

ちなみに、全日本F3選手権の第1戦は既に行われている。が、不運が続き予選落ちしてしまった。第2戦以降に期待。

いずれ「くにおくん」のレース姿が見れるかも。



●サーキットを疾走する高橋選手のマシン



●十分な援助を得て全日本選手権11戦と、富士の世界選手権1戦に出走する予定だ。ガンバレ！

プレゼント

メッカ原宿からキーホルダーを2組10名に

前にメッカ原宿っていう店を紹介したよね…そうそう、ドラクエなどのグッズを販売しているところ。そのメッカ原宿がお店特製のキーホルダーを2組10名の人にプレゼントしてくれるぞ。特製っていうからには、もちろん、メッカのシンボルのカメさん入りのメッカでしか売っていないキーホルダー。メッカ特製と言えば、もう一つ、なんと「おまんじゅう」も作っているんだ。けど、プレゼントじゃないからメッカ原宿まで足を運ぶべし。プレゼント希望の人は左欄外の要領で「メッカ係」まで（5月9日必着）。原宿まで遠くて行けない人、この機をのがさず、今すぐポストへ。


●メッカのカメをデザイン

Music ドラゴンセイバー

■ビクター／発売中　CD3000円



▶アーケード版で「ドラゴンスピリット」の続編として登場した「ドラゴンセイバー」。このゲームミュージックをCD化。楽譜つき。また恒例の制作裏ばなし、筆跡なども。ファンにはうれしい一枚だ。

Music ゴルビーのパイプライン大作戦

■徳間ジャパン／発売中／CD2500円



▶今何かと話題のゴルビー。そのゲーム『ゴルビーのパイプライン大作戦』と同時にCDも発売される。しかも収録曲は「白鳥の湖」などの有名曲。田中勝己がアレンジを担当。徳間書店が贈る、驚異の3D体験CD。

Music Beep! メガドライブベスト セレクション

■ポリスター　4月25日発売／CD2400円



▶「Beep! メガドライブ」の読者が選んだベスト盤、「Beep! メガドライブ ベスト セレクション」が発売された。読者が選んだだけあって、メガドライブおなじみの曲がめじろおしの、完全保存盤。

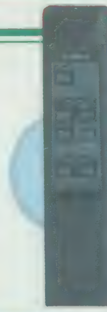
ジャンボ尾崎のホールインワンコンテストのあて先：〒101 東京都千代田区神田富山町25　サンクス神田ビル4Ｆ
㈱ハル研究所「ホールインワンコンテスト」係

新製品

ビクターから小型で強力なミニスピーカーが出た

ビデオやオーディオに接続するだけで、手軽に迫力サウンドが楽しめるミニスピーカーが日本ビクターから発売された。この「サーフサイダーミニスピーカーシステムPA-A300」は、アンプを内蔵しているのでAV機器に接続するだけでOK。幅136㎜、高さ185㎜、奥行き139㎜というミニサイズで、このクラス初のワイヤレスリモコンで電源、ボリューム、左右バランス等のコントロールが可能だ。で、このスピーカーのモニター2名を募集。使用した方法と感想を送ってくれればOK。応募の方法は左欄外の要領で「スピーカーモニター係」まで。5月9日必着だぞ。





手軽にコントロールできるリモコンが付いているぞ



小さいからって、バカにしてはいけない。サウンドは大迫力だ

アンプが内蔵されている

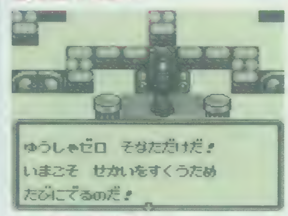
イベント

クエストビッグプレゼントディズニーランドとヘリ旅行が

ゴールデンウィークに幕張メッセで開催される初心会で、クエストがGBソフト『レジェンド』の発売を記念して豪華なプレゼントを用意しているぞ。なにが豪華って、たとえば1等賞にはヘリコプターで東京上空を空中散歩、さらにディズニーランドで遊べる、ディズニーランド+東京上空周遊券が、50組100名に当たっちゃうのだ。応募方法は、4月24日から5月6日の初心会の期間中、クエストのブースでクエストラッキーカードがくばられている。カードにはクイズやアンケートがあるが記入して投函すれば当選者には後日チケットが送られる。プレゼント実施日は、母の日の5月12日だ。お母さんにスケールのでっかいプレゼントをしちゃおう！



へリで東京上空を空中散歩だ



5月17日発売の『レジェンド』

イベント

今年もドラクエコンサートが開催される

毎年恒例となっている「ファミリークラシックコンサート～ドラゴンクエストの世界」がまた開催されるのだ。

日程は、まだちょっと先で8月15日（木）。開演は18時の予定。場所は昨年の渋谷・オーチャードホールから同じく渋谷の渋谷公会堂に変更された。

演奏プログラムは交響組曲「ドラゴンクエストI・II・III」より、そして交響組曲「ドラゴンクエストIV」の予定。指揮はもちろんすぎやまこういち氏で演奏は東京交響楽団。当日は、演奏だけではなくすぎやま氏の話も聞けそうだ。特に、前号のこのコーナーで紹介したように「日本ゴールドディスク大賞」でアルバム賞の企画部門を受賞したので、その話も聞けるかも。

チケットの発売は5月10日からで、問い合わせは、FCC事務局☎03-3446-7762（月～金、12時～18時）チケットぴあ☎03-5237-9990、チケット・セゾン☎03-5990-9990まで。

夏休み中なので、ちょっと遠い人も聞きに行ってはどうかな？



'88年第2回ファミリークラシックコンサートより

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

Video PC新桃太郎伝説7・8

■メディアリング／4月21日発売／3500円



▶テレビ東京系で放映中の番組「PC新桃太郎伝説」。スタッフも全てがその道の有名人ばかり。テレビ放送音声はモノラルだが、ビデオではステレオになり、今回は13話・14話、15話・16話と2話ずつ2巻で発売。

Music しあわせのかたち 番外編

■メディアリング／4月25日発売／CD2800円



▶ビデオ化され好評の「しあわせのかたち」がCDとなって発売。内容はオリジナルのスペシャルドラマ。3つの話を収録しているが、そのうち1つは討論会形式をとっている。予約特典は『平成の縁起物』のポスター。

Music Formula SSTバンド

■ポニーキャニオン／4月21日発売／CD3200円



▶あのS.S.T.のニューアルバム第5弾が発売される。アレンジヴァージョン、オリジナルヴァージョン、そして嬉しいエクストラヴァージョンと全部で12曲が収められている。キーボードのきいた音だ。

イベント

ゴールデンウィークにB-CLUBでイベントを

4月27日から5月6日までのゴールデンウィークに、渋谷B-CLUB SHOP1で、ガチャポンで人気の"甲竜伝説ヴィルガスト"のイベント第2弾が開催されるぞ。今回はショップ内で、塩ビ人形の着色済商品や、菊池通隆、平野俊弘といったアニメ界の人気イラストレーター描き下ろしセル画の展示、ガレージキットの販売や、いろいろな景品がもらえるスピードくじなどが行われる。スピードくじはガチャポンのカプセルに入っているチケット1000ゴールドで1回だから、今からチケットをいっぱい集めておこう。

イベントの期間は、4月27日から5月6日まで(5月1日はお休み)。場所は渋谷区宇田川町41-29石井ビル1F 渋谷B-CLUB SHOP1(☎03-3462-7466)、営業時間は午後12時から8時(日・祝日は午前11時から午後7時)。みんなでワイワイ楽しんでこよう!



見るだけでも飽きないね



アニメ界では知らない人はいないほどの有名人、平野俊弘のセル画だ

プレゼント

イマジニアの「競馬必勝学」を5名に

イマジニアから発売されている『井崎脩五郎の競馬必勝学』が4月26日にパッケージが一新されて再発売されるのを知っているかな? このゲームは競馬ファン以外でもウケているわけだけど、今回の再発売はオグリキャップの引退を惜しむファンの強い要望があったそうで、3万本の限定販売とする予定。ゲームの内容は、本物の競馬と同様にさまざまな情報をもとに馬券を買い、金をかせぐというものだ。で、なんといっても第1のウリは、出走する馬や騎手の名前、そしてレース名が実名で登場するということだろう。このデータは89年度現在、中央競馬会に登録されたものなので、武豊騎手やオグリキャップの名もあるワケだ。

このゲームを3名にプレゼント。希望者は欄外左の「イマジニア係」へ。5月9日必着のこと。



これが新パッケージ。価格は5500円だ

イベント

「バトルスタジアム」のチャンピオンが決定

2月に「バトルスタジアム」の「バトルボックス」を使ったイベントのお知らせをした。そのイベントの決勝戦が去る3月の30日に東京・飯田橋のホテルで行われたので紹介しておこう。

決勝戦に臨んだのは全24名。関東、近畿を中心に下は小学校3年生から上は30歳のオジサン(失礼)まで幅広い参加者が見られた。また、賞品は優勝者がスーパーファミコンとTV、準優勝者にはスーパーファミコン。会場でのインタビューに「ズバリ、スーパーファミコンとTVが欲しい」と事実上の優勝宣言をする参加者もいるなど、決勝を前にしていやがうえにも緊張感は増していった。

決勝はトーナメントで1試合15分で争われたが、各試合とも序盤からホームランの出る打撃戦。優勝したのは結局千葉の大石君だった。



そして火ぶたは切って落とされた。参加者は鍛えた腕前を競いあう



決戦前の緊張のひととき。今日の作戦を練るのか…?



彼が優勝した大石君。おめでとう!



つきそう方も心配顔だ

Book シムシティーのすべて

■角川書店/発売中/1400円



▶シムシティーのゲームデザイナー、ウィル・ライトがこのゲームの全てを語っている。内容はシムシティーの魅力から基礎、仕組み、その意味と100ページ以上にもわたり、写真とイラストも十分に満載。

Book F1GRAND PRIX DATABOOK

■八曜社/発売中/3900円



▶今、猫も杓子も「F1、F1」とさわがしいが、真にF1を知りたければコレ。れい明期の'50年から最新鋭のマシンの走る'90年までの全記録を掲載。500レースにおよぶ記録からF1の男たちの情熱が感じられる。

Video TVゲームの歴史 ナムコ編①②

■ナムコ/4月21日発売/3800円



▶ナムコからTVゲームの歴史を収めたビデオが出る。Vol.1には1978年から81年、Vol.2には82年から84年までのナムコのゲームが次々と紹介されていて、『パックマン』や『ギャラクシアン』と懐かしい。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

No.6読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ヒットスタジオジャーナル内でのプレゼントの当選者は発送をもって発表にかえさせていただきますので、御了承ください。

おぼっちゃまくん
北海道/奥田由希
秋田/小熊由起子
福島/中條孝夫
東京/佐々木淳
神奈川/山崎和彦
静岡/小林稔幸
京都/松本博司
岡山/白神睦久
/橋爪香織
広島/木戸正子

ふしぎの海のナディア
北海道/相原寛樹
/鹿草慎二
長野/木下和幸
群馬/横田政行
埼玉/野辺友子
/吉田賢
千葉/塚本尚徳
広島/三原辰司
福岡/久保田達
熊本/福山裕教

GUN DEC
富山/山本護

COCORON
長野/小林英樹
千葉/伊藤恵介
茨城/会田道夫
東京/今村真治
/船戸征一
岐阜/西本慎一
大阪/岡林博昭
/山村大也
鳥取/佐々木康祐

ファジカルファイター
青森/蛇穴達一
埼玉/関口裕明
東京/東良美
神奈川/中村康之
静岡/千田博之
岐阜/藤井宏昭
三重/前田仁史
大阪/池上浩史
兵庫/村田俊介
鳥取/大江論
宮城/車塚裕弘
千葉/植前智
東京/長沢淳記
静岡/藤川倫敏

[illegible]
愛知/大津啓介
京都/井上吾郎
愛媛/稲瀬雄一
広島/岡部友幸
鹿児島/栗之脇義己
沖縄/漢那貴嗣
青森/野呂泰雄
石川/遠藤哲郎
新潟/白根由香
/古俣守
栃木/中山雅信
東京/伊藤正記
/徳川誠
愛知/松岡将男
広島/豊田省吾
熊本/松本貴弘

ナムコット マージャンII
北海道/藤枝純一
青森/成田智己
群馬/飯塚祐司
埼玉/酒井晃一
千葉/三本木暁
東京/渋谷敏克
/長谷川温

[illegible]
静岡/大桑昌博
三重/宮崎龍治
京都/角谷亮
宮城/小野寺智恵
東京/佐藤振宇
静岡/渡辺知博
奈良/川上綾
島根/中田好恵
岡山/久保喜博
広島/石井達也
高知/中山高宏
福岡/沢田慎二郎
鹿児島/小川孝志

ファミリージョッキー
秋田/三浦史子
長野/北村達也
群馬/橋本堅司
埼玉/杉本雅也
千葉/佐々木大輔
/堀江洋介
静岡/入手健太
三重/坂本敦志
兵庫/佐藤貴之
福島/村上裕樹

バーガータイムデラックス
岩手/根井政和
茨城/戸塚真行
東京/永沢弘一
/中村友樹
神奈川/大西勲
山梨/大森哲也
兵庫/田村誠英
長崎/梶谷晃博
熊本/尾下英治
大分/平野康児

GAME CD&VIDEO&BOOK発売カレンダー

	CD&VIDEO		BOOK	
4月	21日	●フォーミュラ SSTバンド ▶ポニーキャニオン 3200円 ●ルナーク・ガンフロンティア／タイトー ▶ポニーキャニオン 1500円 ●エドワードランディ・スーパーバーガータイム／データイースト 1500円 ■TVゲームの歴史 ナムコ編①② ▶ポニーキャニオン 各3800円 ■PC新桃太郎伝説⑦⑧ ▶メディアリング 各3500円	4月下旬	小説ドラゴンクエストIV③ 双華流浪 ▶エニックス 1200円 小説ドラゴンクエストIV④ 天空夢幻 ▶エニックス 1200円
	25日	●Beep！ メガドライブベストセレクション～完全保存版 ▶ポリスター 2400円		
5月以降	5月21日	●GB版ウィザードリィ～外伝I～ ▶アポロン	5月未定	維新の嵐 駆けろ龍馬！ ▶光栄 980円

※カレンダー中、●はCDを、■はVIDEOを示しています。

テレマガ STATION ステーション

03-3459-8000

最近リクエストが少ないぞ、ってことで、GB特集だあ！

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

テレマガスケジュール

4/19～4/25	もっとがんばれ！ゲームボーイ特集
4/26～5/2	リクエスト特集(予定)
5/3～5/8	ウル技特集(予定)

もっとがんばれ！ゲームボーイ特集 4/19～4/25

最近、ゲームボーイ関係のリクエストが、ガクンと減っている。なんだか元気がないみたい…冗談じゃないぞお、ゲームボーイだって、ファミコンに勝るとも劣らない音が出せるんだ！ さあ立ち上がれ、全国のゲームボーイファンたちよ!!

…というわけで、今回のテレマガは、ゲームボーイの大特集。期待しててねっ！



○今回のテレマガはゲームボーイだけ！ みんな、聞いてみてね！

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコンとスーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、今後テレマガでやって欲しい企画があれば、「○○特集希望」と書いて、ハガキで応募してください。独創的なアイデアを待ってます。



※紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

たのしい

ゲーセン天国

『ゆうゆのクイズでGOGO!』出たも～ん。
コッチがうまいも～ん! コッチだも～ん!
うーん、ボクはやっぱりゆうゆがイイなァ…



司会者ゆうゆの衣装早変わり七変化!

ゆうゆのクイズで Go! Go!

タイトー　好評活躍中

ゆうゆでGOGO!

はやりのバラドルとはひと味ちがった、トボけたキャラクタが人気のゆうゆ。そんな、タイトーのイメージキャラクタも務めるゆうゆのゲームが登場した!

タレントのゲームといえばたいていロクでもないモンが多いけど、このゲームに関しては心配無用。なんたってクイズゲームだ。ゲーセンでは『テトリス』ブームがいち段落して、今はクイズゲームが大人気。しかもクイズの司会をしてくれるのが、このカワイイゆうゆってんだから、うれしいじゃあーりませんか。

ま、ゆうゆをカワイイと思うかどうかは個人の趣味だけど、僕はカワイイと思うほうに1票入れまーす。

…で、そのゆうゆだけど、これがまたヘタなドットの絵なんかじゃなく、ちゃんと本人の写真を画像取り込みしてるのがファン心理をくすぐってくれますなァ。

クイズでGOGO!

さて、このゲームの司会は誰? はい。さっき言いました、ゆうゆですね。ではゲームのルールはどうなっているでしょう? わかりませんか? わかるわけないですね、まだ言ってないんですから。

クイズのジャンルは芸能、スポーツ、マンガなど11種類あり、問題数は全部で1万問以上も! 解答者は4つのボタンで答えを選択し、各ステージごとに何パーセント正解できるかが勝負の別れ目。規定のパーセントを越えられないと、そこでゲームオーバー。

どうです? 知識に自信アリならぜひ挑戦を!



ボーダーラインが60パーセントならそれ以上正解しなければ失格

第2問
私の本名はなんというのでしょう?





意外なことが出題されることも!?

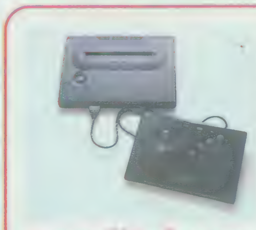
第1問
'78年にタイトーが大ヒットさせたゲームとはなに?



おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵／きゃわゆい女の子が／かっこいいサウンド／みんなで楽しめるョ／スピード感たっぷり／
おもわず大爆笑ウハ／いい汗が流せまーす／頭をひねって考えろ／可愛いキャラクタ／ムズくて指ピクピク／

NEO GEOがお安くなりました！



これを自宅に置けるのはゲーマーの永遠の夢かな…

これまでは希望者に販売していたけど、基本的には業務用だったネオジオが、大勢のファンの期待に応えて、ついに今年の7月1日から正式に一般販売をすることになった。もちろん値段も普通の人が買いやすいように、若干の値下げを断行。さあ、お値段はいくらでしょう？

なんと4万8800円！ これを「まだ高い」と思うか「ほう、安い！」と思うかは人それぞれのフトコロ具合だが、ほとんどゲーセン並みの機能から言えば安いのかもね。でも、これからネオジオを買おうと思っている人は、ソフトの方も1本が約2万円近くするんだということをよく計算に入れておこう。ソフトがないともの凄く寂しいからね。

勝利の鍵は根性ボタン

嗚呼栄光の甲子園

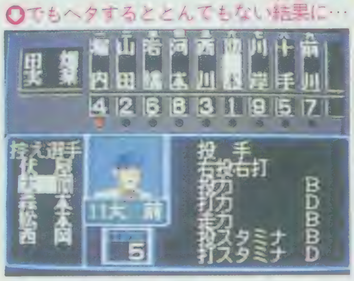
タイトー

好評活躍中

野球ゲーム数あれど、甲子園をゲーム化したものはほとんどない。その昔『ザ・高校野球』(アルファ電子)ってのがあったけど、久しぶりに登場した高校野球ゲームは、あの青春の汗と涙のイメージよどこへやら…な、とんでもなくイカれたゲームになっていた。でも、バカバカしいけどこういうセンスって好きだなア。



根性ボタンで根性を注入してやろう！



でもヘタするととんでもない結果に…



おまけでGOGOGO！

クイズゲームは複数の人間で遊んでこそ、より楽しい。このゲームももちろん2人同時プレイが可能だ。でも、いくらみんなでクイズ大会をやってても、ただひたすら問題を解くだけじゃ、それは学習塾と変わりがない。そこで登場するのがボーナスチャンス。

かえるレースのようなちょっとしたゲームに勝つとクイズを有利に進められる商品がもらえる。



ゆうゆはいろんなカッコウで楽しませてくれますね

第3問 このゲームは全部でいくつステージがある？

目ツブシ投げてドロン

ニンジャキッズ

タイトー

好評活躍中

イカれついでにタイトーからはもうひとつ。今度は忍者。こちらは4人同時プレイも可能な忍者アクションゲーム。ところが、敵にツブされるとペッタンコになったり、燃えてクロ焦げになったりと、やっぱりバカバカしい演出がドッサリ。この手のコミカルタッチのゲームってありそうでなかなかないからね。近ごろ貴重かも。



杉浦しげる調のキャラクタがイカす



演出はマヌケでもアクションは本格的

ゲーセン豆知識⑧ タテ・ヨコ画面

家庭用のゲームであれば、ファミコンだろうとメガドライブだろうとすべてテレビを利用する関係で横型の画面が当たり前。でもゲーセンのゲームというのは、別にテレビ番組を見るわけじゃないので、筐体の中に入っているブラウン管を横にしたり縦にしたりして向きを変えてしまうことができるんだ。

例えば、同じシューティングでも『グラディウス』は横、『ドラゴンセイバー』は縦という具合にね。そのほうが自然だしプレイもしやすい。

ただし、ゲーセンの縦画面ゲームを家庭用に移植するときは、横画面用にゲームをアレンジするのが大変だね。





ゆうゆのレースだっ！違う、カエルだ

ゆうゆクイズの正解　第1問：スペースインベーダー　第2問：岩井由紀子　第3問：それはやってのお楽しみ

ンディゲーム・ファン

HANDY GAME FAN

今回は、やけにLSIゲームの活躍が見られ、TVからの移植が多い。やっぱりTVの影響って大きいんだよね

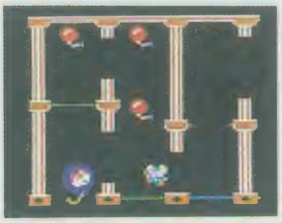
ゲームギア

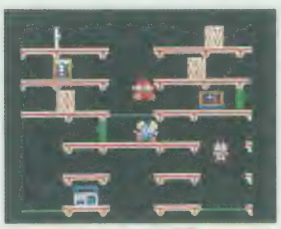
ナムコからニャームコを倒すゲーム『マッピー』が出たぞ

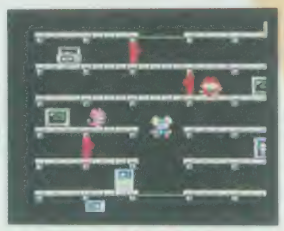
あの『マッピー』が8年ぶりに、ゲームギア版として帰って来た。今回は、いたずらネコ「ニャームコ」と「ミューキーズ」たちが取ってしまった高価な品々を、主人公ポリスの「マッピー」が取り返すというもの。一見、シンプルなゲームのようだが、このゲーム、なんと3つのモードを搭載している。1つは、ゲームセンターのアーケード版『マッピー』を忠実に移植したモード。マップ数は全部で16。2つめは、『御先祖様の挑戦』モードと言って、マッピーが悪の根源であるニャームコたちの「御先祖様」を退治するために過去をさかのぼるというもの。ここで注目してほしいのは、御先祖様の時代めざしてゆくのに伴ってアイテムも古いものへと変わってゆくことだ。そして御先祖様まで出て来てマッピーの邪魔をするというのだから、かなり難しそう。3つめの『対戦マッピー』モードは、2台のゲームギアと2個の『マッピー』を通信ケーブルでつないで、2人で遊べるモードだ。相手プレイの妨害が出来るそうだから、これは結構燃えるんじゃないかな。

このゲーム、いろいろと凝っていて、アイテムを取る順番などで得点が天と地ほど違うそうだから、頭の方も使わないとね。

発売元はナムコ、発売日は5月24日、価格3500円だ。


トランポリンを使って風船を取るボーナスステージだ


このドアをうまく使えばニャームコを気絶させられる


こんなにも高価なものがゾロゾロと置いてある

LSIゲーム

ウレシイシステム盛り沢山のロボット・アクションゲーム

変わった形のこのゲーム、その名も『激戦!メタルジャック』。近代未来が設定の、ロボット・アクションゲームだ。女の子もそうだけど、特に男の子ってこういうロボットものが好きなんじゃないかな。このゲームはそんなロボット好きを満足させられるゲームだと思うよ。

まず、GAME・AとGAME・Bに分かれているので難易度を選べる。レッドジャックアーマーを左右に動かし、攻めてくるロボットをうち倒すのだが、右端に出てくるクライムモビルを倒すとボーナスポイントが追加される。普通のロボット1体につき1点だけど、このクライムモビル1体につき5点もするのだから、是非とも倒したい奴だ。そしてこのゲームはもう1つ嬉しいシステムがついている。すぐにGAME OVERになってしまう人もこのゲームはなんと200点と500点になればミスマークが全て消えてしまうのだ。これだったら結構根気よく頑張れるんじゃないかな。

発売元はタカラ。発売日は4月下旬で価格1980円だ。



レッドジャックアーマーになりきって、凶悪ロボットをうち倒せ

4月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

LSIゲーム

4月20日	タンタンタンク ★ヒロ/1000円
	ダンジョンゴースト ★ヒロ/1000円
4月下旬	激戦メタルジャック ★タカラ/1980円
	最速アスラーダ ★タカラ/1980円
4月未定	(仮)ウルトラマン倶楽部 ウルトラシュワッチ ★バンダイ/1800円
	それいけアンパンマン アンパンマンファイト ★バンダイ/1800円
	特救指令ソルブレイン いそげ!ソルブレイン ★バンダイ/1800円
	鳥人戦隊ジェットマン ジェットイカロス登場 ★バンダイ/1800円

ゲームギア

4月26日	スクウィーク ★ビクター音産/3800円
	The・GG忍 ★セガ/3800円
4月下旬	紫禁城 ★サン電子/3800円

LYNX

発売予定なし

LYNX 新型を発表したLYNX その性能やいかに?

なかなか日本での発売日が決定しない新型LYNX。今号ではその性能について紹介する。

詳しい性能・諸機能については下の表を見てもらえばわかると思う。下の表は新型LYNXと同じカラー液晶を使ったハンディタイプのゲーム機、ゲームギアを比較したもの。この中でまず目を引くのは、やはり初代LYNXからの売りであった8台まで通信可能なところ。ゲームボーイでさえ2台、ゲームギアは4台までだから、この性能はあいかわらず頭抜けている。あの『ガントレット』のようにみんなで盛りあがるソフトが発売されれば最大にウリだが。



●発売が待ちどおしい新型だ

NewLYNXの仕様

	NewLYNX	参考(セガ ゲームギア)
CPU	6502カスタム	Z80A
クロック周波数	16MHz	3.58MHz
M. ROM	64K	8K
画面サイズ	3.4インチ	3.2インチ
色数	4096	4096
バックライト	あり(ON. OFF可)	あり
サウンド	ステレオ	ステレオ
通信ゲーム機	最大8台	2台
重量(電池含)	550g	510g
バッテリー	単3×6	単3×6
バッテリーライフ	5.5時間	5時間

LSIゲーム 「特救指令ソルブレイン」は仲間と共に敵を倒すぞ

これは人気番組からの移植、『特救指令ソルブレイン いそげ! ソルブレイン』。

今、LSIゲームっていろいろ発売されているけど、このゲームみたいなのって結構珍しいんじゃないかな。敵は左側に、ソルブレインとその仲間は右側といったぐあいで、画面もなんだか日本のゲームというよりも、アメリカのゲームっぽい雰囲気。ソルブレインのメンバーも画面には見えるけど、どういうふうに活躍するのか楽しみ。今こそ悪者を倒すチャンスだ。

発売元はバンダイ、発売日は4月末定、価格1800円。



●敵はガイコツ、ギャングに怪力男! TVでの活躍が蘇るようだ

LSIゲーム みんなのヒーローアンパンマン バタコさんも活躍だ

第1弾はすでに大好評、その第2弾『それいけアンパンマン・アンパンマンファイト』が遂に登場したぞ。

操作はカンタン、画面に出現する"ばいきんまん"の位置にアンパンマンを上下キーで移動させ、アタックキーで"ばいきんまん"を投げとばすんだ。が、気をつけなくてはいけないのが、ばいきんUFOやもぐりんが後ろから攻撃してくることだ。今回はバタコさんが画面に登場する。

発売元はバンダイ、発売日は4月下旬、価格1800円だ。やっぱりアンパンマンはカッコイイよね!



●悪者ばいきんまんの攻撃をどうやって正義の力で立ち向かうのか

LSIゲーム おなじみ「ウルトラマン」第2弾登場

世代を越えた人気キャラ、"ウルトラマン"シリーズ第2弾「ウルトラマン倶楽部・ウルトラシュワッチ(仮称)」が早くも登場。

舞台は怪獣無法地帯、そこに続々と出現する人気怪獣、ゼットン、ゴモラ、バルタン星人。アクションキーでウルトラマンを上下左右にうまく動かして、パンチ、キックで怪獣を倒すゲームだ。ピグモンから風船をもらうと得点がアップする。

ウルトラマンって今見てもカッコイイよね。でも怪獣も可愛くって、なんだか倒すのがカワイソウかも?

発売元はバンダイ、発売日は4月下旬で価格1800円。



●誰でも一度は見たことのある有名キャラクタがゾロゾロ出てくる

4/19〜5/9に発売予定のソフトが対象

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールスバトル

今号で紹介するゲーム総数は全部で22本だ。
久々の大バトルが展開されたぞ！

どのようにスペースが決まるかというと

今回はゴールデンウィーク前ということがあり、総数が22本と数が多かった。が、スーパーファミコンのソフトは『シムシティー』の1本のみ。スーパーファミコンもだいぶ出まわってきて、「ゴールデンウィークに遊びまくるぞ」なんて思っていた人には、いささか残念か？

さて、本題のこのコーナーでのスペース獲得方法だが、まず4月19日から5月9日の間に発売されるソフトが今回の対象になるので、各ソフトのメーカーにジャンケンの組み合わせを送ってもらう。それを無作為に対戦を組んでトーナメントを行う。そして優勝ソフトから順にスペースを決定していくわけだ。複数のソフトを発売しているメーカーは組み合わせによっては同士討ちもありうるワケだ。

4/19〜5/9 スーパーファミコン

シミュレーション シムシティー

4月26日発売予定　任天堂　8000円(込)

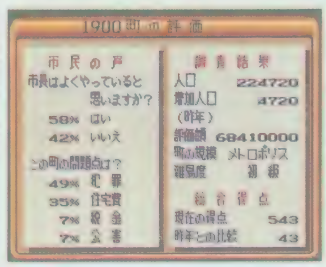
1位

“もし、僕が市長なら、こんな町をつくりたい”

統一地方選真盛りのこの時期に自分に市長の能力があるかどうか擬似シミュレートできる『シムシティー』の登場です。誰でも一度は行政の長になってみたいと思ったことがあるはず。まずは『シムシティー』で自分の行政能力を確かめてみてはいかがでしょう!!（藤澤典子）



自分で町を造っていくんだ



情報収集も忘れずにやれよ

隠居の目

経済面からDQVの発売日を推理

ドラクエVは、いつ発売されるか？ ファンにとっては大きな関心事であることは言うまでもない。ギョーカイでもマスコミ、流通関係者などが様々な憶測をしているが、ここで僕が決定的（？）な推理をしてみよう。

キーポイントは、エニックスがこの2月に、株式を店頭公開したことだ。これは一般の人にもエニックスの株が買えるようになったということであり、従ってエニックスの経営者は社員、取引先などのみならず、社会全体に対しても経営責任を問われるようになったということなのだ。

そこで問題になるのが、会社の売上成長率。エニックスは82年の設立以来、順調に売上額を増やしていて、とくに86年12月から87年11月には133億円と前年の倍以上に、一気に増やしている。これには300万本とも言われたドラクエIIIの発売（88年2月）が寄与している。さらに同社は、決算月を変更した後の89年4月から90年3月の1年の売上では163億円となっているが、これもIVが90年2月に発売された影響が大きい。

続く91年3月期は、IVのリピート分やアクトレイザー、攻略本などの出版、ドラクエ関連グッズなどもあって185億円ぐらいになるらしい。

で、問題なのはその翌年の92年3月期。ラインナップを見てみてもドラクエV以外、売上に大きく寄与するようなものはあまり見当たらない。先月創刊のマンガ月刊誌「コミックガンガン」も、今のところは何十億円という単位の売上になる気配はない。

そうこうしてみると、やはり92年3月までにきちんと立つような時期にVを出さないと、前年比で充分な成長を遂げることができなくなってしまう可能性が強い。そしてその時期というと、やはり、92年2月ということになろう。

ただし、これはあくまでエニックスが「隠し玉」になるようなゲームを持っていない場合だが……。

（編集人／山森尚）



ファミコン 4/19~5/9

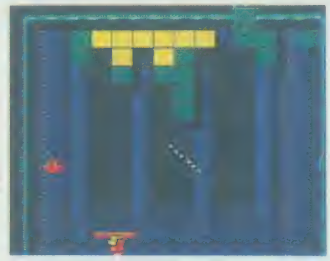
1位 ファミリーブロック

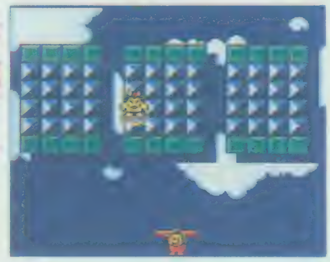
ブロック崩し

4月12日発売予定　アテナ　未定

30面もあるけれど、2人で協力すれば、楽ちんさ

今までのブロックゲームをさらにバージョンアップ。ただブロックを崩して行くだけではなく、ゲームの途中には色々なキャラクタがいて、協力してくれるものや妨害してくるものをうまく使い分けてゲームをすすめるのだ。2人同時プレイもついてるよ。（ヒデ）


○NO.7本誌で紹介


○敵の妨害には気をつけろっ

2位 COCORON

アクション

5月3日発売予定　タケル　6500円(別)

なんとキャラは3千とおり

今どきのゲームに喝!! これぞ新鮮プレイヤー創作アクションゲーム。こいつぁーすごい！……とよちゃん


○No.6本誌で紹介


○ゲームの舞台はなんと夢の世界

3位 ラグランジュポイント

RPG

4月26日発売予定　コナミ　8500円(別)

謎の生物災害バイオハザードからみんなを救え

『ラグランジュポイント』。長いタイトルです。誰かが「ネグリジェ?」みたいなタイトルだなんて言ってました。まちがえないでね Ⓢ


○音がスッゲーいいぞ

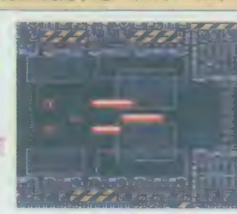
3位 オーバーホライゾン

シューティング

4月26日発売予定　ホット・ビィ　6800円(別)

パワーアップもオプションも好みの物でどーぞ

武器やオプションの設定を自由に変えられるシューティングの登場だ！ その名もオーバーホライゾン!! 6800円で4月26日発売。


○アイデアが新しいぜ

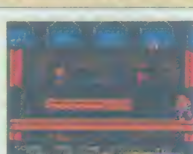
GUN-DEC

アクション

4月26日発売予定　サミー　6000円(別)

3つのゲーム要素がうれしい

巨大な悪の組織と戦う特捜刑事ハート。あっと言わせるストーリーに乞うご期待。


○No.6本誌で紹介

高橋名人の冒険島II

アクション

4月26日発売予定　ハドソン　5800円(別)

今回は、4種類の恐竜も仲間だ

さぁーみんな、あの名作が復活します。『高橋名人の冒険島II』よろしく。㋯


○No.6本誌で紹介

タイトーバスケットボール

スポーツ

4月26日発売予定　タイトー　5900円(別)

バスケットで熱くなろうぜっ!!

野球の次は、バスケットボールだ。みんなで熱く燃えてくれい。（カーしま）


○シュート時は大迫力

マジック・ダーツ

ダーツ

4月26日発売予定　セタ　7700円(別)

アメリカで大人気のダーツゲームがファミコンで初登場(権)

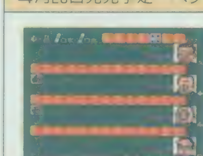

○ファミコンで初登場

麻雀倶楽部永田町

麻雀

4月25日発売予定　ヘクト　9700円(別)

似顔絵、リアルな音声合成を駆使した笑える麻雀ゲーム。


○強者どもをぶっ倒せ

紫禁城

パズル

4月26日発売予定　東映動画　5300円(別)

450面楽しめる面クリアパズル。進む程にハマルハマル。


○雀パイのパズルだよ

クロックス

アクションパズル

4月下旬発売予定　徳間書店　500円(込)　片面

対戦モードでアツくなれ！（NOP）


○No.7本誌で紹介

トーピドー・レンジ　2位

4月27日発売予定　セタ　3500円(込)

5つの国を潜水艦でつぶせ

世界各地で繰り広げられる多彩なアクションバトル！RPG要素を各部にもりこみ、よりゲーム性をUP！最新のパワーアップシステムを搭載した原子力潜水艦を操り、君は世界の覇者となれるか！（ひ）



さあ出撃だ。GO！ GO！



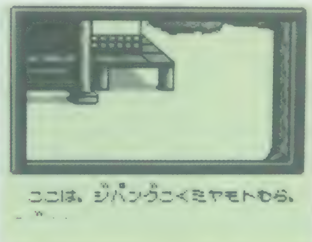
相手の基地を撃破。やったね!!

からくり剣豪伝ムサシロード　1位

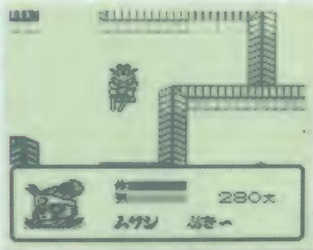
4月27日発売予定　ユタカ　3500円(込)

ジパング国一の剣士になるため剣豪ムサシ大暴れ

最初はムサシ1人の戦いだけど、途中からはコジロー・ムサシの好きな方で、プレイできるダス。オツルカードで、無敵になって、ハンゾー軍団をやっつけるダス。町中のパズルを、ボスとの戦いが…。キミも、ちょっと、考えれば、解けるハズダス。ガンバルダス。（ムサシ）



ジパング国一になるんだ！



仲間も協力してくれるぞ

ミッキーマウスII　3位

4月26日発売予定　ケムコ　3090円(込)

多くのトラップをかわしミニーマウスを助けろ

ミッキーファンの皆さん!!お待たせ第2弾だヨ。ボスキャラの登場やマップもワイドになっておもしろさパワーアップGWのお供にね。（は）



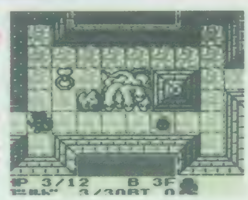
ミッキーが大活躍

CAVE NOIRE（カーブ ノア）　3位

4月19日発売予定　コナミ　3800円(込)

なんと「知恵と勇気と運」が勝敗を決めるのだ

このゲームは、まったく新しいNewジャンルゲーム「ポケットクエスト」略して「ポケクエ」。何度プレイしてもあきないのよ。Ⓢ



恐れずに突き進め！

ラッキーモンキー

4月26日発売予定　ナツメ　3090円(込)

モンキーはバレーボールが得意

おさるの新感覚アクション、ラッキーボールで宿敵メソカツツエに立ち向かえ。



おサルさんが主人公

熱血高校サッカー部 ワールドカップ編

4月26日発売予定　テクノスジャパン　3500円(込)

くにお君がサッカーへ殴りこみ

熱血高校サッカー部、ゲームボーイで登場！ くにおくんも出るぜ！（GBH）



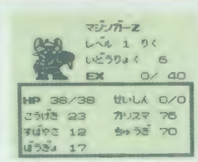
今度はサッカー部

スーパーロボット大戦

4月20日発売予定　バンプレスト　3980円(込)

数々の懐しのロボットが大暴れ

SDガンダムやCBマジンガーがGBで大暴れ!!うおぉ…燃えるう。（じっぱ）



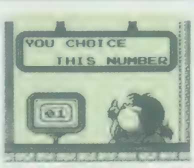
懐しロボット大集合



茶々丸パニック

4月19日発売予定　ヒューマン　2900円(込)

茶々丸シリーズ第1弾。みんな応援してね。（茶々丸）



目指すのは、世界一

相撲ファイター

4月26日発売予定　アイマックス　3500円(込)

痛快時代力士アクション。ヒーローの凡ちゃんは筋肉質だ。



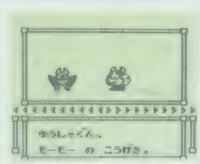
ドスコイ、ドスコイ

リトルマスター

4月19日発売予定　徳間書店　4200円(込)

イベント山盛りシミュレーション

初めてシミュレーションゲームをする人でも、すぐに遊べるゲームなんだ!!



初心者に超オススメ

超新作ゲーム先取り大作戦

サイコロで進むロールプレイング

FAMICOM

すごろクエスト

6月28日発売予定
テクノスジャパン
6500円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

すごろく盤の上でロールプレイングゲームをしてしまおうというのがこの『すごろクエスト』だ。

プレイヤーはファイター、ドワーフ、エルフ、ハーフエルフのどれかの勇者になって冒険へと出発する。移動するときにもサイコロ、戦闘のときにもサイコロの出た目によってゲームが進行する。

移動のときにはサイコロの出た目だけ進み、止まったマスによってさまざまなイベントが起こる。村などがあったり、体力が回復するマスがあったり戦闘になってしまうマスなどがある。

戦闘もサイコロの出た目によって行われる。基本的には敵より大きい数の目が出ないと攻撃できない。

がんばるゾ！


○マップはマス目に沿って、サイコロの出た目だけ進めるぞ


○4人の中から1人を選んで冒険に出発



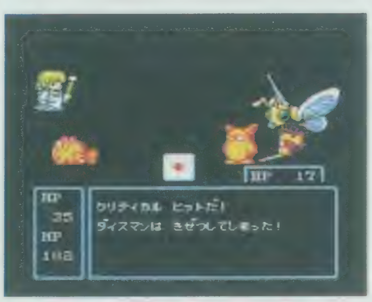
○さあ戦闘！ サイコロで勝負だ!!



○マス目には強制ストップのマスもある

すべてはダイス次第

戦闘ではダイスマンというお助けキャラをいつでも呼ぶことができる。1号から6号までいるが、これらはサイコロで呼べる。6号はもっとも使えるキャラ、逆に1号はぜんぜん使えないキャラだ。



○サイコロが左右するクリティカルヒット

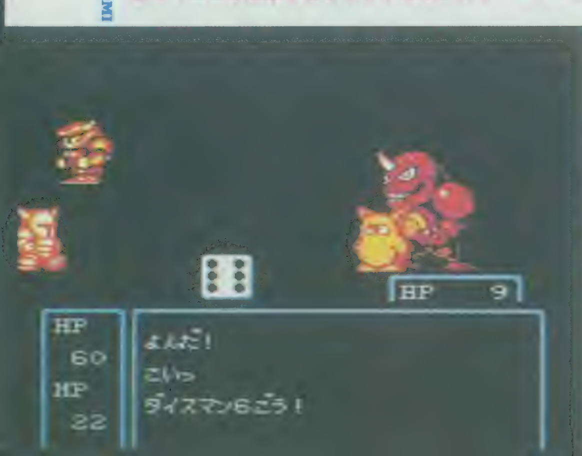


○お助けキャラのダイスマンだ！ 6号が出るといいな〜



○敵には必ず、サイコロを振る係のヤツがくっついている

仲間を呼べ！



○やった！ ダイスマン6号だ！



○逃げるときもサイコロで決まるぞ



○たまには同じ目が出て引き分けになる

ドラキュラ伯爵が再びよみがえる

GAMEBOY

ドラキュラ伝説II

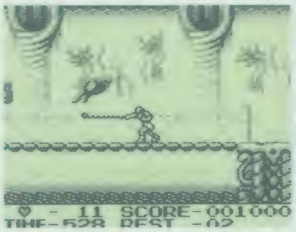
1人用

アクション

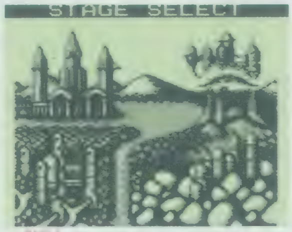
再びゲームボーイに『ドラキュラ伝説』だ。前回倒したはずのドラキュラ伯爵が生きていた！ 今回もまたクリストファーがドラキュラ退治に立ち上がるぞ。

ムチのパワーアップなどは前回と同じだが、今回はファミコン版にあった十字架や聖水などのムチ以外の攻撃用のアイテムも使えるようになった。だがある特定のモンスターの攻撃を受けてしまうとムチがパワーダウンしてしまう。

ゲームを始めるときには、4つのステージのうち好きなステージから始められる。全ステージ数は7ステージぐらいになる予定。ワナや仕掛けなど新たに加わったものも多くあって、ドラキュラ伯爵を倒すのは容易ではないぞ。



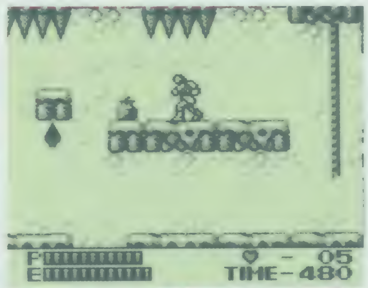
○ムチをフリフリステージをひた進もう。ムチはパワーアップする



○最初は4つのステージのうちから1つ選んでゲーム開始

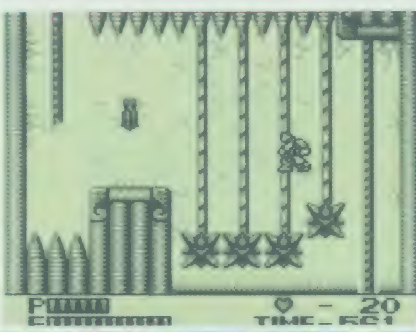


○最高のムチからは火の玉も出るぞ！



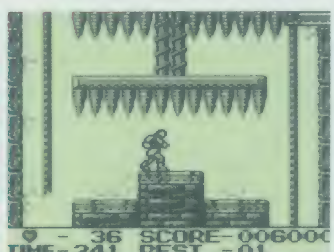
○ローソクをムチで壊すとアイテム出現

危険がイッパイ

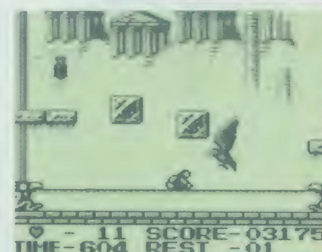


○トゲトゲがいっぱいある。ふれるとダメージ大

おなじみの敵も



○ワナや仕掛けは今までに登場しないものも多数あるぞ



○前作やファミコン版に出現した敵キャラも登場するぞ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBO

新しいモードを加えてより楽しく

GAMEBOY

パズルボーイ2

対戦型

パズルゲーム

ゲームボーイで発売されてファミコンやPCエンジンに移植された『パズルボーイ』の第2作目が発売される。今度はシナリオモードという新しいモードが加わった。

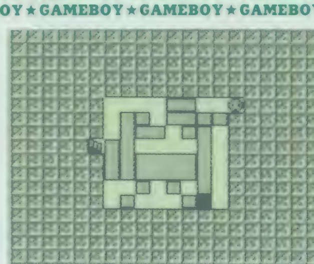
このモードは、ストーリーを進めながらパズルを解いていくモード。3本の独立したシナリオがあって、各シナリオには10フロア程度のパズルが用意してある。ビジュアルなども盛り込んでいっそう楽しくパズルができるぞ。各シナリオのエンディングはシナリオを解く時間などで変化する。

この他にも2人対戦のトライアルモードなどがあるぞ。

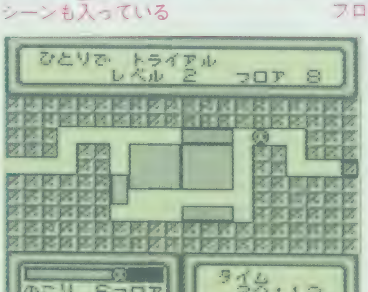
迷路を抜けろ



○シナリオーモードにはビジュアルシーンも入っている



○ブロックが複雑に組み合わさったフロアを抜けていけ



○うおーっ！ 複雑そうなフロアだぜ



○複数のパズルを解いて時間を競うモード

超新作ゲーム先取り大作戦

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★

イベントも満載のアクションだよ

FAMICOM

ZARK LEGEND

7000円(消費税別)

●カセット

アクション

画面は開発中のものです

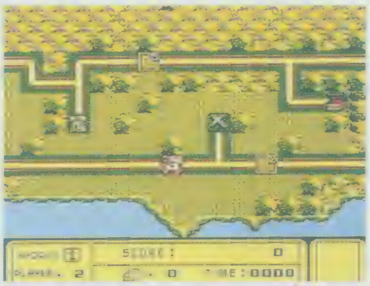


○各エリアごとに、さまざまな背景がある

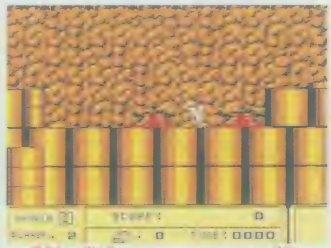


○主人公は剣で敵を攻撃する。しゃがんで攻撃したり、ダッシュもできる

ダッシュ、ダッシュ



○ルートマップにもいろいろな仕掛けが!



○画面に配置されているツボに入ると違う場所にワープするしくみなのだ

「ZARK LEGEND」は、ファンタジー調の世界観を持つ、横スクロール型のアクションゲームだ。

主人公は、剣を振って敵を倒しながら進む。大きな穴などは、ダッシュ&ジャンプで飛び込える、なんてことも可能だ。また、ときどき出現する回転ツボで、さまざまな能力を持った装備を身につけることができるぞ。

ステージはいくつものエリアに分かれており、各エリアのゴールに到着すれば先へ進める。場所によっては、エリアの途中でイベントが起きたり、道をふさぐボスが出現したりと、工夫もいろいろ。

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★F

陸、空中、水中でR-10が活躍!

FAMICOM

ロボッ子ウォーズ

7月5日発売予定

アイ・ジー・エス

5900円(消費税別)

●カセット

アクション

画面は開発中のものです

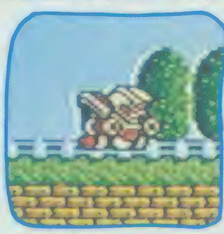
地上、空中、水中それぞれのステージに応じて自機の形態を変えて大暴れする「ロボッ子ウォーズ」。主人公の名前はロボットの子ども「ロボッ子R-10」。彼が悪の妖機王を倒すために冒険に出発するというゲームだ。

地上ではアクションゲーム、空中、水中ではシューティングゲームになってしまうという欲ばりなゲーム。それぞれのステージに応じて操作方法は異なる。

アイテムを取っていくことによって自機の攻撃力がパワーアップしていく。ダメージを受けるとライフが減っていくライフ制で、アイテムでライフやライフの上限も上がる。



○空中ではジェット機にチェンジ



○地上ステージではこんなロボットになる

主人公・R-10



○地上ではアクションゲームになる



○水中ではこんな潜水艦に早がわり!



おおがらボスだ!

○よーし! ボスのところまできたぞ。負けるな!



○敵キャラはヘ〜ンな奴らがいっぱい出現



○空中、水中ではシューティングゲームだ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★F

ナイトガンダム物語がSFCに！

SUPER FAMICOM

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

発売日未定
バンダイ
価格未定
●カセット
RPG
画面は開発中のものです

カードダスで人気を博しているSDガンダムシリーズの最新作。昨年発売された『ナイトガンダム物語』と登場キャラはほぼ同じだが、ストーリーはまったく別。

ジャンルとしては今回もRPGだが、システムにはいくつか変更があって、カードダスに記されたキャラを戦闘中に呼び出せるようになった。

ファミコン版同様、オート機能がついているので毎回の戦闘がわずらわしくない。

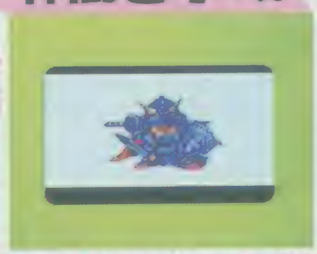
さらに今回は最大5人のパーティプレイで、フィールド画面中にも5人が連れだって歩きまわったりもする。


○戦闘中のアニメーションも増加！


○なんと最大５人パーティ編制可能！


○やっぱり健在、ホワイトベース

仲間を呼べ！


○戦闘中にカードダスのキャラを呼べる

最新画面をまたまた入手したぞ!!

SUPER FAMICOM

エリア88

7月発売予定
カプコン
8500円（消費税別）
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

業務用からの移植、『エリア88』。またまた新画面を入手したので続報をお届けする。

とりあえず発売日は7月ということで落ち着いた。夏休みにはプレイできそうだね。

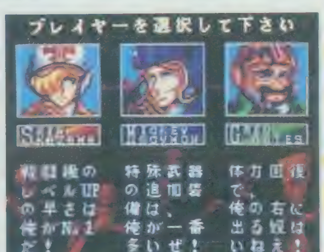
奥行きのある雲海や夜明け（夕暮れ!?）のシーンなどの背景もなかなか美しい仕上がりになったようだ。

業務用と同じく、ダメージ制を採用しているが、攻撃を受けると警報が鳴りだすんだ。この警報が鳴っている間にまた、攻撃を受けてしまうと1機失ってしまう。


○特殊武器などの装備も健在だ


○思わず背景に目をとられそうになる


○ほうら、チラツキが全然ないでしょ？



○スーパーファミコン版はプレイ中でも機体を買い換えられるのさ

誰を選ぶ？



撃て撃てぇ！

○これぐらいの武器がなきゃ、生きていけない


○ガンガン撃って武器買って装備しよう


○戦場に生きる男、風間真、カッコイー！

★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUP

リアルタイプのガンダム登場

SUPER FAMICOM

機動戦士ガンダム F-91

発売日未定
バンダイ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

デフォルメキャラに飽きたという人のために(!?)、リアルタイプのガンダムのシミュレーションが発売される。

今春映画化された『機動戦士ガンダムF－91』に登場するキャラが登場するけど、序盤の主役はF－90。

システムは『SDガンダム3』などのガチャポン戦士シリーズと基本的な部分は同じだが、戦闘シーンではキャラが立体的に移動して戦うようになった。それだけ自由に操作できるようになった分、いろいろな攻撃が仕掛けられるようになったかもしれない。


○おおっ、リアルタイプのガンダム！ デフォルメされてないぞ

F-90、発進！

アニメーションも随所に盛り込まれていて、臨場感あふれるプレイが楽しめそうだ。

メカのグラフィックもかなり細かい。機械にふり回されずに使いこなそう！



○シナリオのクリア条件を把握しておこう

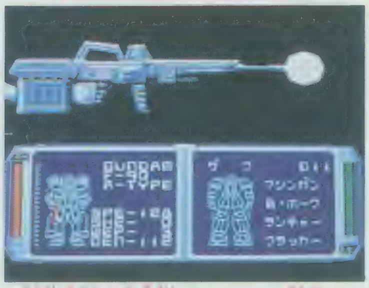

○ゲーム序盤の主役は、このF－90なのだ

臨場感いっぱい



○キャラ同士のセリフもガンガン飛びかう、派手なシミュレーションだ


○ガンダムシリーズのスライム(!?)、ザク


○装備可能な武器類のチェックも念入りに

★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUP

超新作究極！の先取り

〈スーパーファミコン〉

●まずはジャレコ。業務用で現在好評活躍中の『E.D.F.』をスーパーファミコンに移植する。このゲームは横スクロールのシューティングで9月に発売を予定している。

●次はチュンソフト。『弟切草』という変わったタイトルのゲームを発売予定。このゲームは、今までにないジャンルのゲームで、「サウンドノベル」という、音が出る小説といった感じのものを制作中。画面には基本的に文章が映し出されていて、その状況に合わせたBGMや効果音が流れているというぐあいだ。話が進むと、ときおり音に加えて効果的なビジュアルシーンも映しだされて、いやがおうでも雰囲気を盛り上げる仕掛けのある小説といった感じのもののようだ。発売日は10月上旬を予定している。

●カルチャーブレーンからはおなじみの『スーパーチャイニーズ(仮称)』を発売予定。まだ制作が開始されたばかりでゲーム内容や発売日はどはまだはっきり分かっていない。

〈ファミコン〉

●ジャレコから『燃えプロ'91』が発売される。おなじみのシリーズの最新バージョンで、発売日は8月下旬ぐらいになる予定。

●ナツメからは『G1』というタイトルのゲームを8月下旬に発売予定。くわしいゲーム内容などはまだ分かっていないので追って紹介していく。

●サン電子からは『バットマン1.5』を発売予定。前作の続編にあたるアクションゲームだ。マイキャラが前作より大きくなっていて、前作に増して痛快なアクションを決めてくれそうだ。

〈ゲームボーイ〉

●サン電子から『ボンバーキングシナリオ2』が発売される。これはハドソンのファミコンソフト『ボンバーキング』の続編にあたるものだ。今度はゲームボーイの画面で大暴れするぞ。

〈タイトル変更〉

●ビック東海からゲームボーイで発売予定の『ボーンアゲイン』が『ザードの伝説』というタイトルに変更された。このゲームはファンタジーな世界が舞台のRPG。戦闘シーンでモンスターを攻撃すると種類によってはいろいろな叫び声をあげたりする。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

4月

FAMICOM

19日 ♥クロックス ★徳間書店♣500円(込)
25日 ●麻雀倶楽部永田町 ★ヘクト♣9700円(別)
26日 ●オーバーホライゾン ★ホット・ビィ♣6800円(別)
26日 ●ラグランジュポイント ★コナミ♣8500円(別)
26日 ●紫禁城 ★東映動画♣5300円(別)
26日 ●タイトーバスケットボール ★タイトー♣5900円(別)
26日 ●高橋名人の冒険島II ★ハドソン♣5800円(別)
26日 ●GUN-DEC ★サミー♣6000円(別)
26日 ●マジック・ダーツ ★セタ♣7700円(別)

27日(土)ラグランジュポイント
完全攻略本発売日

GAME BOY

19日 ●リトルマスター ★徳間書店♣4200円(込)
19日 ●CAVE NOIRE ★コナミ♣3800円(込)
19日 ●茶々丸パニック ★ヒューマン♣2900円(込)
20日 ●スーパーロボット大戦 ★バンプレスト♣3980円(込)
26日 ●熱血高校サッカー部 ワールドカップ編 ★テクノスジャパン♣3500円(込)
26日 ●ラッキーモンキー ★ナツメ♣3090円(込)
26日 ●相撲ファイター ★アイマックス♣3500円(込)
26日 ●ミッキーマウスII ★ケムコ♣3090円(込)
26日 ●ミニパット ★A-WAVE♣3400円(込)
27日 ●トーピドー・レンジ ★セタ♣3500円(込)
27日 ●からくり剣豪伝ムサシロード ★ユタカ♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

26日 ●シムシティー ★任天堂♣8000円(込)

5月

FAMICOM

3日 ●COCORON ★タケル♣6500円(別)
10日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.10発売日
17日 ●ファジカルファイター ★シグマ商事♣6200円(別)
17日 ●パラメデスII ★ホット・ビィ♣5500円(別)
23日 ●ランペルール ★光栄♣11800円(別)
24日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.11発売日
24日 ●メタルマックス ★データイースト♣7800円(別)
24日 ●テトラスター ★タイトー♣7400円(別)
31日 ●エジプト ★ヒューマン♣3800円(別)
下旬 ●飛龍の拳スペシャル ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……前編 ★データイースト♣500円(込)
未定 ●ウエスタンキッズ ★ビスコ♣未定
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)

GAME BOY

11日 ●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト♣3296円(込)
17日 ●一発逆転/DX馬券王 ★アスミック♣5900円(込)
17日 ●ラブルセイバー ★キングレコード♣3500円(込)
中旬 ●キッチンパニック ★ココナッツジャパン♣3800円(込)
中旬 ●ゲームボーイウォーズ ★任天堂♣3500円(込)
24日 ●アスミッくんワールド2 ★アスミック♣3900円(込)
24日 ●スノーブラザーズジュニア ★ナグザット♣3800円(込)
下旬 ●SDコマンドガンダムG-ARMS ★バンダイ♣3500円(込)
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)
未定 ●サッカー ★トンキンハウス♣3500円

SUPER FAMICOM

17日 ●スーパープロフェッショナルベースボール ★ジャレコ♣8700円(別)
24日 ●ドラッケン ★ケムコ♣8500円(込)
28日 ●ガデュリン ★セタ♣8800円(込)

6月

FAMICOM

中旬 ●おたくの星座 ★M&M♣6900円(別)
中旬 ●パチンコ大作戦1 ★ココナッツジャパン♣5900円(別)
21日 ●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン♣9800円(別)
28日 ●すごろクエスト ★テクノスジャパン♣6500円(別)
28日 ●ボンバーマンII ★ハドソン♣5800円(別)
28日 ●超人狼戦記ウォーウルフ ★タカラ♣6500円(別)
下旬 ●忍者龍剣伝III ★テクモ♣6200円(別)
下旬 ●スーパースプリント ★アルトロン♣未定
下旬 ●役満天国 ★任天堂♣6500円(込)
未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……後編 ★データイースト♣500円(込)
未定 ●スーパードッグブービー ★ジャレコ♣未定

GAME BOY

12日 ●大戦略 ★ヒロ♣4800円(込)
21日 ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣4800円(込)
28日 ●人生ゲーム伝説(仮称) ★タカラ♣3980円(込)
下旬 ●エアロスター ★ビッグ東海♣3300円(込)
未定 ●ブルームランド ★クエスト♣3800円(込)
未定 ●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト♣未定
未定 ●チョップリフターII ★ビクター音楽産業♣3400円(込)
未定 ●ハットリス ★BPS♣未定
未定 ●聖剣伝説 ★スクウェア♣未定

SUPER FAMICOM

未定 ●スーパーウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣8800円(別)
未定 ●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス♣未定
未定 ●スーパースタジアム ★セタ♣未定

再販ソフト情報

2号続けての再販ソフト情報だ。今回はカプコンの4タイトルが再販される。どれか買いそびれてしまったり、買ってみたいなと思うソフトがある人はここを見て、そのころおもちゃ屋さんに寄ってみよう。
〈スーパーファミコン〉まずは『ファイナルファイト』は5月再販予定。
〈ファミコン〉『天地を喰らうII』と『井出洋介名人の実戦麻雀II』の2本が6月再販予定。
〈ゲームボーイ〉『ハテナ?の大冒険』が5月再販予定。何か欲しいソフトがあったかな?

極限の先取り情報

●ナムコがついにスーパーファミコンに参入したぞ。第1弾は「ワギャンランド(仮称)」に決定した。第2弾も制作が始まっているらしく、どうやらスポーツものになりそう。ひょっとすると「ファミスタ」? それとも??

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

- ●シャドー・ドゥ・ファントーム ★テクモ
- ●スーパーロボット大戦2（仮称） ★バンプレスト
- ■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
- ♥マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト
- ●快傑ヤンチャ丸2 ★アイレム
- ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
- ●ロービー（仮称） ★ビック東海
- ●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
- ●シードック（仮称） ★ビック東海
- ●モンスターメーカー ★ソフエル
- ●スペースオペラ ★ソフトウェア興業
- ■SLIPPER ★スコーピオンソフト
- ●茶々丸冒険記2 ★ヒューマン
- ●ネオスロ ★サミー
- ●バイオフォースエイプ ★セタ
- ●少年アシベ ★タカラ
- ●バトルトーズ ★イマジニア
- ●ベスカトーレ ★サン電子
- ●へべれけ ★サン電子
- ●チキチキマシン猛レース ★アトラス
- ●SD刑事 ブレイダー ★タイトー
- ●デザエモン ★アテナ
- ●デ・ブロック ★アテナ
- ●キャッスリアン ★ヒロ
- ●ドラゴンボールZⅡ ★バンダイ
- ●ロックマン4 ★カプコン
- ●ファミコンジャンプ'91 ★バンダイ
- ●ファイアーエムブレム外伝（仮称） ★任天堂
- ●ジャストブリード ★エニックス
- ●ルーンマスター ★バンダイ
- ●大いなる完 ★ヘクト
- ●怪盗シュガー（仮称） ★ビック東海
- ●株式道場パートⅡ ★ヘクト
- ●カブト ★ビック東海
- ●ギミック！ ★サン電子
- ●恐竜伝説 ★HAL研究所
- ■KKT 血に犯された女 ★スコーピオンソフト
- ●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
- ●幻獣創世記 ★日本物産
- ●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
- ●コンバットゾーン ★BPS
- ●ジャングル大帝 ★タイトー
- ●重力装甲メタルストーム ★アイレム
- ●シルヴァ・サーガ ★セタ
- ●白い鷹 ★インダクションプロデュース
- ●神界 ★東映動画
- ●スパルタンX2 ★アイレム
- ■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
- ●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
- ●デ・ジャヴⅡ ★ケムコ
- ●パーマン2 ★アイレム
- ●バットマン1.5 ★サン電子
- ●Big Foot ★アクレイムジャパン
- ●百の世界の物語 ★アスク講談社

GAME BOY

- ●ザードの伝説 ★ビッグ東海
- ●パズルボーイ2 ★アトラス
- ●まじかる☆タルるートくん ★バンダイ
- ●茶々丸冒険記3 ★ヒューマン
- ●キャッスリアン ★ヒロ
- ●ボンバーキングシナリオ2 ★サン電子
- ●ドラゴンスレイヤー外伝（仮称） ★エポック社
- ●ダンジョンランド ★エニックス
- ●エレベーターアクション ★タイトー
- ●元祖!!ヤンチャ丸 ★アイレム
- ●セレクションⅡ ★ケムコ
- ●TWIN ★アテナ
- ●鉄道王Ⅱ ★デービーソフト
- ●天神怪戦2 ★メルダック
- ●フワフワランド（仮称） ★任天堂
- ●メガリット ★アスミック
- ●レインボーチップス ★KANEKO
- ●LOST CITY ★ゲーム通信社

SUPER FAMI COM

- ●マザー2（仮称） ★任天堂
- ●パチ夫くん（仮称） ★ココナッツジャパン
- ●パリ~モスクワ~ペキン・マラソンレイド（仮称） ★メルダック
- ●シムアース ★イマジニア
- ●S・T・G ★アテナ ●ワギャンランド(仮称) ♣ナムコ
- ●スーパー上海ドラゴンズアイ ★ホット・ビィ
- ●パワーモンガー ★イマジニア
- ●ナグザットスーパーピンボール（仮称） ★ナグザット
- ●機動戦士ガンダムF91 ★バンダイ
- ●ナイトガンダム物語 ★バンダイ
- ●バトルコマンダー（仮称） ★バンプレスト
- ●ヒーローウォーズ（仮称） ★バンプレスト
- ●豪槍神雷伝説 MUSYA ★ポリスター
- ●おさなりダンジョン ★ポリスター
- ●3Dゴルフシミュレーション ★T&Eソフト
- ●プロレス（仮称） ★ヒューマン
- ●サッカー（仮称） ★ヒューマン
- ●ディメンション・フォース ★アスミック
- ●ドラゴンクエストⅤ ★エニックス
- ●ファイナルファンタジーⅣ ★スクウェア
- ●新・ゼルダの伝説（仮称） ★任天堂
- ●ウィザードリィⅤ ★アスキー
- ●真・女神転生（仮称） ★アトラス
- ●くにおくん（仮称） ★テクノスジャパン
- ●戦え原始人JOE&MAC ★データイースト
- ●スーパーアレスタ（仮称） ★東宝
- ●SUPER NOVA ★コピアシステム
- ●芹沢信雄のバーディトライ（仮称） ★東宝
- ●ソングマスター（仮称） ★やのまん
- ●ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記 ★エポック社
- ●ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 ★エポック社
- ●ポッパーズ（仮称） ★サン電子
- ●プロサッカー ★イマジニア ●パズー／魔法世界 ★ホット・ビィ
- ●飛龍の拳Ⅳ ★カルチャーブレーン
- ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
- ●スーパーチャイニーズ（仮称） ★カルチャーブレーン

7月以降

FAMICOM

7月5日	●囲碁指南'91 ★ヘクト♣6800円(別)
7月5日	●ろぼっ子ウォーズ ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
7月5日	●ベースボールファイター ★バップ♣7800円(別)
7月12日	●アルマジロ ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
7月19日	●パズニック ★アイ・ジー・エス♣4900円(別)
7月19日	●ファミリーサーキット'91 ★ナムコ♣7800円(別)
7月19日	●リトル・マーメイド ★カプコン♣5800円(別)
7月19日	●JuJu伝説 ★タイトー♣6800円(別)
7月20日	●ZARK LEGEND ★J&U♣7800円(別)
7月中旬	●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所♣8900円(込)
7月26日	●くにおくんの時代劇だよ全員集合！ ★テクノスジャパン♣6500円(別)
7月下旬	●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト♣9600円(別)
7月未定	●スノーブラザーズ ★東亜プラン♣未定
7月未定	●ドラゴンウォーズ ★ケムコ♣6800円(別)
7月未定	●つっぱりウォーズ ★サミー♣未定
7月未定	●キャッ党忍伝てやんでえ ★テクモ♣未定
7月未定	●カオスワールド ★ナツメ♣未定
7月未定	●ダイハード ★パック・イン・ビデオ♣6200円(別)
7月未定	●地底戦空バゾルダー ★ソフエル♣5900円(別)
7月未定	●スポット ★BPS♣未定
7月未定	●たいむ・ゾーン ★シグマ商事♣未定
7月未定	●麻雀大戦 ★日本物産♣6400円(別)
7月未定	●ウェスタンキッズ ★ビスコ♣未定
8月上旬	●オフザーケン ★徳間書店♣未定
8月下旬	●トリトーン ★ザインソフト♣6800円(別)
8月下旬	●つるピカハゲ丸 セコリンピックの巻(仮称) ★ジャレコ♣未定
8月下旬	●燃えプロ'91 ★ジャレコ♣未定
8月下旬	●G1 ★ナツメ♣未定
8月未定	●イースⅢ ★ビクター音楽産業♣未定
8月未定	●スター・ウォーズ ★ビクター音楽産業♣未定
8月未定	●A列車で行こう ★ポニーキャニオン販売♣7800円(別)
8月未定	●東京パチスロアドベンチャー(仮称) ★ココナッツジャパン♣未定
8月未定	●バトルベースボール ★バンプレスト♣未定
8月未定	●ドキ！ドキ！遊園地 ★バップ♣5800円(別)
8月未定	●ロイヤルブラッド ★光栄♣未定
8月未定	●からくり剣豪伝ムサシロード ♣バンプレスト♣未定
9月未定	●中嶋悟F1ヒーロー2 ★バリエ♣未定
9月未定	●F1サーカス ★日本物産♣未定
10月4日	●ちびまる子ちゃん(仮称) ★ナムコ♣5800円(別)
12月未定	●ゴジラ2 ★東宝♣5800円(別)

GAME BOY

7月19日	●ヴァトルギウス ★アイ・ジー・エス♣3780円(込)
7月21日	●恋は駆け引き ★ポニーキャニオン販売♣3090円(込)
7月下旬	●アレサⅡ ★やのまん♣未定
7月下旬	●時空戦記ムー ★ハドソン♣4500円(込)
7月下旬	●フリートコマンダーVS. ★アスキー♣4635円(込)
7月未定	●スポット ★BPS♣未定
7月未定	●プロ野球スタジアム'91 ★徳間書店♣4200円(込)
7月未定	●ロックマンワールド ★カプコン♣3500円(込)
7月未定	●紫禁城 ★東映動画♣未定
7月未定	●ドラキュラ伝説Ⅱ ★コナミ♣未定
7月未定	●バニシングレーサー(仮称) ★ジャレコ♣未定
8月未定	●中嶋悟F1ヒーローGB ★バリエ♣未定
8月未定	●ポパイ2 ★シグマ商事♣3500円(込)
8月未定	●ちびまる子ちゃん2(仮称) ★タカラ♣3800円(込)
8月未定	●ダルマンバスターズ ★バンプレスト♣未定
8月未定	●ウィザードリィ・外伝Ⅰ ★アスキー♣4635円(込)
8月未定	●スーパーチャイニーズランド2 ★カルチャーブレーン♣3980円(込)
8月未定	●バトルオブキングダム ★メルダック♣未定
8月未定	●ペーパーボーイ ★アルトロン♣3500円(込)
8月未定	●T.M.N.T.2 ★コナミ♣未定
9月下旬	●信長公記 ★やのまん♣未定
9月未定	●ウルティマ外伝(仮称) ★ポニーキャニオン♣未定
9月未定	●維新の嵐・GB版 ★光栄♣5800円(込)

SUPER FAMI COM

7月下旬	●白熱プロ野球ガンバリーグ ★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
7月未定	●バトルドッジボール ★バンプレスト♣未定
7月未定	●スーパーR-TYPE ★アイレム♣未定
7月未定	●初段 森田将棋 ★セタ♣未定
7月未定	●ワールドテニス スーパーサーキット ★トンキンハウス♣未定
7月未定	●がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻 ★コナミ♣8800円(込)
7月未定	●エリア88 ★カプコン♣8500円(別)
8月下旬	●ハイパーゾーン ★HAL研究所♣8900円(込)
8月未定	●超魔界村 ★カプコン♣8500円(別)
8月未定	●雷電伝説 ★東映動画♣8700円(別)
8月未定	●ジェリーボーイ ★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
9月未定	●ダンジョン・マスター ★ビクター音楽産業♣未定
9月未定	●E.D.F. ★ジャレコ♣未定
10月上旬	●弟切草 ★チュンソフト♣8800円(込)
12月未定	●北斗の拳5(仮称) ★東映動画♣未定

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom

原料はアイデア。今、とても本気です。

これがHAL研究所の新しいマークです。マークの意味は「バネ」。自分がボヨンボヨン動くし、他の物体もビョンビョン動かしてしまう「バネ」、がシンボルマークです。心が弾む、未来へジャンプする。そんなゲームの会社が今の目標、ですね、それとそれと。HAL研究所は、会社のニックネーム「HAL研」という呼び名を大切にすることにしました。だから、"HALKEN"っていうお友達っぽい名前で、みなさんとおつきあいしたいと思っています。HAL研とHAL研の新しいマークを、これからもよろしく。この春から、バネのように弾むHAL研です。というごあいさつ、でした。

新しいマークの御説明！は、こちら。

春・夏の新製品ラインナップ！は、こちら。

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-3252-6344

JB KING

7月中旬●8,900円(税込・予価)
スーパーファミコン用

待望！ スーパーファミコン初のジョイスティック。連射機能(スピード調節付)はもちろん、画面の速度をも変えられるスローモーション設定が付いている。またコントロールの6つのボタンを自由自在にセッティングすることも可能。8方向対応スティックでマイクロスイッチ使用。ゲームと人のベストマッチを目指す本物志向のジョイスティックだ。

●最大寸法
幅 275 mm×奥行 210 mm×高さ 110 mm





JB TURBO

7月中旬●2,800円(税込・予価)
スーパーファミコン用

通常のスーパーファミコン用コントローラに連射機能を与えてしまう魔法の装置。使い方は簡単。スーパーファミコン本体の接続端子と、コントローラの間に「JB TURBO」をつなぐだけで、OK。これだけの操作で、6種類のすべてボタンに連射設定が可能になる。もちろん連射ON・OFF、スピード調節は自在に選択できる。

●最大寸法
幅 75 mm×奥行 125 mm×高さ 30 mm
●延長ケーブル全長　1 m

APPLICATION

HALKEN

このマークは、HAL研究所の新しいマークです。

バネは力を、ためている。

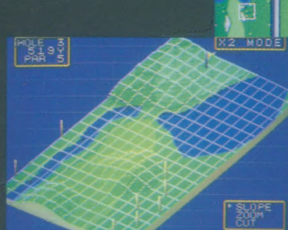
ためるHAL研!!

REAL

ジャンボ尾崎のホールインワン

発売中●8,900円(税込)





日本最強のプロゴルファーが監修した全18ホールは、繊細な戦略性と豪快なショットが楽しめる。独自の"3DVIEW SYSYTEM"により、コースの起伏を完全に表現。ナイスショットはリプレイも可能だ。総計2250名に¥10,000のおもちゃ券やテレカが当たるホールインワンコンテストも6月末日まで好評実施中。

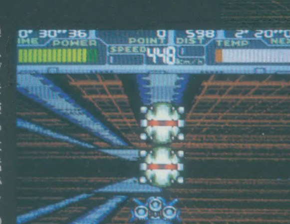
スーパーファミコン用

SPEED

ハイパーゾーン

8月中旬●8,900円(税込・予価)





スーパーファミコン第2弾は、ニュータイプのハイスピード3Dシューティングゲーム。画面の奥に吸いまれていくような、異次元体験をどうぞ。産業廃棄物によってつくられた、サーキットはいつもエキサイティング。猛然とコースを駆け抜けながら、障害物を避ける、撃つ!プレイヤーの視覚は未知のゾーンへ。

スーパーファミコン用

※画面は開発中の画面です。

SOFTWARE

Nintendo
スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM®

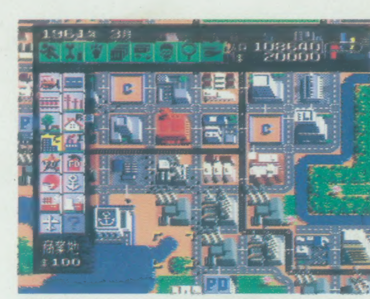
アメリカ国内における
シムシティーの主な受賞内容
●BEST ENTERTAINMENT PROGRAM OF THE YEAR
●BEST EDUCATIONAL PROGRAM OF THE YEAR
●BEST SIMULATION PROGRAM OF THE YEAR
●BEST CONSUMER PROGRAM OF THE YEAR
(1989年度 ソフトウェア出版協会選定)



求ム、市長。学歴、経験問ワズ。

シムシティーは、1989年にパソコンソフトとして発売され、その年の数多くのソフトウェア賞を受賞し、現在もなお、各種パソコンでヒット中の、リアルタイム・シミュレーションゲームです。プレイヤーは、無人の土地に街をつくり、自らが市長となって、住民の不平不満に耳を傾けつつ産業・交通・治安・公害・災害など、多くの面に目を向けて、街を発展させなくてはなりません。今回、スーパーファミコン版として、任天堂が新たにアレンジし、よりおもしろくなったシムシティーで、あなたも"箱庭造り"にチャレンジしてみてはいかがでしょうか。

都市育成シミュレーション『シムシティー®』4月26日発売予定



SHVC-SC (バッテリーバックアップ機能付き)
税込価格 8,000円
(税抜価格 7,767円)

ファミリーコンピュータMagazine 1991 NO.9 5月10日号
平成3年5月10日発行 第7巻第9号(通巻126号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価780円(本体757円)
雑誌 27712-5/10 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan